

des Kaisers befolgen?" „Wieso?" „Sie sitzen verkehrt herum auf den Pferden."

Rhûn gibt die Beförderung der Burgherren zum Stadtherren, und die Ernennung von neuen Charakteren, die Dryade Danáe aus dem mystischen Wald von Tirnan'Óg und eine Priesterin aus Garionth mit dem schönen Titel Schwester der Linde, Tochter der Eiche.

Avallon stellt eine neue Magierin vor mit dem wohlklingenden Namen Shea Morieaiwë zu Suffer. Ich durfte persönlich anwesend sein beim ausstellen der Ernennungsurkunde. Meinen Dank an König Tschierchill.

Achtung eine Novität - Norheim bewegt Truppen.

46. Zug

Rhûn betreibt „Aufräumarbeiten" im eigenen Reich. Es kursieren erneut Gerüchte über Theostelos. Diesmal betrifft es die Rationierung der Lebensmittel durch den Kaiser. „Woraus besteht ein theostelosischer Hamburger?" „Weis nicht." „Brotmarke - Fleischmarke - Brotmarke!" Ansonsten passiert nichts aufregendes in diesem Monat.

47. Zug

Rhûn landet auf dem theostelosischen Kontinent an mehreren Stellen an. Die letzten Theostelosischen Truppen in Rhûn werden geschlagen. Auch die Insel Timgard ist wieder ohne fremde Truppen. Bei einem Zauberduell zwischen Magiefix und dem Erzdruiden Yggdir uap Yolbadin kommt letzterer ums Leben.

In Djabalar zieht sich Thorgrim Orkspalter auf seine Gemark zurück und sucht einen Bauplatz für einen Tempel.

Die Vir Vachalische Friedenstruppe kommt in Audvarkar an. Diesmal bekommen sie Zimmer mit Vorhängen an den Fenstern und keine „Norheimischen" Gardinen. Kommentar von Philipp Fitzdasar: „die ERWARTETE Flotte ist angekommen."

Yaromo beschießt und versenkt eine Rhûnische Flotte und Theostelos gewinnt Gemarken von Eoganochta zurück.



Das war also das Geschehen in diesem Jahr. Wir werden sehen, was uns das Nächste bringen wird.

Nun noch eine kleine Bemerkung zu den Abenteuern einiger Edler ERKENFARAS. Sicherlich werdet ihr überrascht sein, daß es diesmal keinen Auszug aus meinem Tagebuch gibt, aber das, was wir erlebt haben war so haarsträubend, würde ich es ausführlich schildern, würde ich meiner Ämter enthoben und in irgendeinem Kerker wegen Wahnsinns verschmachten. Ich möchte nur hier einige High- und Lowlights erwähnen. Wir sahen einen Krankenwagen inklusive Pflegepersonals und Zwangsjacke. Fragt mich nicht was diese Sachen sind. Dann waren wir auf einem U-Boot (ich glaube es hieß Nautilus) wo wir diversen Aliens (ja genau die!!!) begegneten, anschließend flogen wir in einem Raumschiff und bekämpften einen Elektrizitätsdrachen und dezimierten die halbe Abenteurergruppe im Fusionsantrieb der Raumschiffes und so weiter und so fort.

Während der ganzen Reise kam der gute Rashid aus Yaromo mindestens dreimal zu Tode und schloß sich uns auf der nächsten Ebene immer wieder an. Ich glaube er hat anstelle eines Nabels einen grünen Punkt(●). Wir überstanden das alles mehr schlecht als recht, denn kaum hatten wir eine Gefahr beseitigt schenken uns die Elementare erneut ihre Aufmerksamkeit („Dann wollen wir mal ein wenig Tempo machen. Ihr seht ...").

Schließlich und endlich gipfelte die Reise darin, daß uns das Luftelementar einen unserer Gruppe aufforderte sich für den Rest der Gruppe zu opfern. Die gute Aenea aus Djabalar opferte ihr Leben für uns. Friede ihrer „Asche". Zuvor hatte der edle Firlefanx unter aufbieten seines Lebens die ganze Gruppe über einen Feuerschlund gebracht, als wir alle zusammengebrochen waren. Ich habe ihm meinen Dank schon persönlich überbracht und ihm einen Stein Kaiws überreicht, der ihn fürderhin vor Feuerschäden bewahren soll und wird.

Für mich ist das Kapitel Abenteuerliche Reisen auf ERKENFARA abgeschlossen.



Yaromo gibt den Stadtherrn von Djabalar frei und erklärt mit folgender wörtlich wiedergegebener Ansprache Rhûn den Krieg: „Rhûn hat nicht erkannt, daß wir Schweine sind, wir haben jetzt ein Auge auf die oftmals angesprochene Burg geworfen, die hätten wir jetzt gerne.“ Rhûn erklärt, daß es das Verhalten als schäbig aber nicht überraschend empfindet und warnt Yaromo vor den Konsequenzen.

41. Zug

Djabalar ehrt diverse Mitglieder seines Reiches mit Beförderungen und seine unverdienten Kolbolde endlich mit einer Müllhalde. Außerdem spricht es seinen Dank an Yaromo aus für die Freilassung seines Stadtherren.

Yaromo befördert vorsorglich für die bevorstehenden Kämpfe einige Adlige in höhere Ränge.

Der Ritterorden hält in Gestalt seiner drei Gründungsmitglieder eine Ansprache und stellt sein Wappen und Schild vor. Danach erklären sie die Aufgaben des Ritterturnieres: Die erste Aufgabe sei für den Geist, in Form eines Gedichtes darzubringen, die Zweite sei zur Veranschaulichung der Kraft des Teilnehmers, das werfen eines Baumstammes, und die Dritte sei für die Gewandtheit und das Geschick, zu treffen ein Ziel mit dem Speere. Teilnehmen dürfe jeder Kämpfer ERKENFARAS.

Der Herold von ERKENFARA gratuliert den Herolden der einzelnen Reiche für ihre Rege Teilnahme am Wettbewerb der Herolde und erklärt den weißen Stab der Heroldschaft. Außerdem stellt er die Edle Felis aus Eganochta als seine Vertreterin vor.

Theostelos gewinnt ein Zauberduell gegen Rhûn.

Eganochta erklärt Theostelos den Krieg. Die Entgegnung wird seltsamerweise von Yaromo mit folgenden Worten getätigt: „Wenn jemand diesen Kontinent betritt, wird er sofort wieder runtergeworfen.“

Rhûn geht mit einer Flotte vor Askatia vor Anker und zwingt Vladimir zu einer Nottelerportation.

42. - 44. Zug

Avallon erobert die letzte Rhûnische Gemark auf Tapeia. Djabalar befördert einige seiner Edlen.

Theostelos landet an den Gestaden Rhûns, wird teilweise wieder zurückgeschlagen. Dazu folgender Originaldialog zwischen dem rhûnischen Hochkönig und dem theostelosischen Kaiser: „Wo stand unsere Flotte 315 und war sie beladen?“ „Ja.“

Frage von Philipp Fitzdasar an Arienthier Daus: „Wärest Du bereit, das Segenrennen zu wagen? Ääh...?“ Schlagfertige Antwort von Arienthier Daus: „Wie, Ihr wollt Wasserski fahren?“

Es gehen die wildesten Gerüchte umher über Kamasutra in Theostelosischen Klöstern nach Mitternacht. (Stimme aus dem Hintergrund: „Meinst Du mit pöppeln, zu zweit gemeinsam meditieren?“)

Eganochta betritt theostelosischen Boden in dessen Kernland, worauf hin Feret al Dos folgendes von sich gibt: „Der Angriff auf Theostelos ist eine persönliche Kriegserklärung an Yaromo.“

Philipp Fitzdasar hält eine Ansprache, in deren Verlauf die Schleifung von Monte Cherie zur Stadt bekannt gegeben wird. Außerdem gibt der Den Angriff auf Askatia bekannt und fordert den Kaiser auf sich zu ergeben. Der den folgenden Spruch von sich gab: „Auch diesmal müssen die Würfel sprechen.“ Nach einer längeren Verhandlungspause kommt es doch zum Kampf, der aber mittels der Bannung des theostelosischen Heeres durch den Rhûnischen Erzdruiden Yggdir uap Yolbadin sofort beendet wird. In einem Zauberduell zwischen Thomas O'Dugain und Magiefix kommt Thomas zu Tode, und ist somit der erste tote Zauberer ERKENFARAS. Kaankuwaans bekundet mir gegenüber seine ehrliche Trauer um diesen Zauberer.

Avallon erklärt dem „rhûnischen Vasallen“ Eganochta den Krieg und erklärt sich vor allem moralisch mit Theostelos und Yaromo solidarisch.

Auf den Frage von Kaankuwaans an den frisch verbliebenen Thomas O'Dugain, wie es auf der anderen Seite aus sieht, antwortet dieser: „Es erinnert mich an mein Girokonto - Ich sehe nichts!“.

Avallon schlachtet die Krieger Eganochtas auf Tapeia ab.

Eganochta macht Gewinne im theostelosischen Kernland.

Ich begeben mich mit zum Wagenrennen um dort zu protokollieren. Der Rest der Züge erfolgt laut Thurr Orxam ohne große Vorkommnisse.

45. Zug

Der eganochtische Herrscher fällt dem Sumpffieber anheim, daß sich mit allerschwersten Kopfschmerzen äußert und sich am besten ausschlafen läßt.

Eine kleine Episode aus dem rhûnisch-theostelosischen Krieg, „Kann es sein, daß die Reiter von Theostelos nur widerwillig den Angriffsbefehlen

CHRONIK VON ERKENFARA

VORWORT

Seid willkommen Edle ERKENFARAS zu lesen die Chronik dieser Welt.

Um auf die Fragestellung meines Vorgängers einzugehen, wieso er und kein anderer Chronist des letzten Jahres war, ich denke, daß ihn genau wie mich das Unheil ereilte zur falschen Zeit die falsche Frage zu stellen, die im Wortlaut ungefähr so lautet: „Edler Thurr-Orxam, habt ihr schon eine Chronisten für dieses Jahr gefunden?“. Denn genau dies ist mir diesmal geschehen. Natürlich lautete die Antwort „Ja, gerade in diesem Augenblick!“.

Ich bemerke gerade, daß ich mich noch gar nicht vorgestellt habe, mein Name lautet Clemens au d'Or, Erzbischof von Anglea, Glutherrzog von Royaflor und Stamme aus Tirnan'og einem der fünf Reiche Rhûns.

Ich möchte noch etwas erklären, um irgendwelchen Mißverständnissen vorzubeugen. Da ich mannigfaltig beschäftigt war (haarsträubende Abenteuer durch die Reiche der Elemente und Elementare) wurde ich das erste halbe Jahr vertreten. Meinem Vertreter gelang es leider nicht sich mit mir in Verbindung zu setzen, so daß dieser Zeitraum im nach hinein aus dem Gedächtnis, dessen was ich so am Rande mit bekommen habe, geschrieben wurde.

Deshalb kann es sein, daß das eine oder andere Ereignis nicht korrekt wiedergegeben sein kann oder fehlt. Ich bitte dies zu Entschuldigen und gelobe an dieser Stelle jetzt schon Besserung, in dem ich im nächsten Jahre nicht mehr auf Abenteuer ausziehe. Dazu später mehr.

36. Zug

Zur völligen Überraschung ERKENFARAS erklärte Kahar Takim dem Reiche Rhûn, daß der zwölf monatige Waffenstillstand mit sofortiger Wirkung beendet sei. Das Reich Rhûn wertete dies als offenen Verrat, zumal erst acht Monate des Waffenstillstandes vorüber waren. Unverzüglich begab sich Theostelos in die Offensive. Während ihre Reiter dabei waren die Gemarken der Insel Timgard aufzuerobern, wurde ich von mehreren theostelosischen Zauberern zu einem Duell herausgefordert, welches ich verlor. Es handelte sich im einzelnen um Magiefix, Kaankuwaans, Alan el Kerim, Vladimir und Dolphin. Mitte des Monats startet Rhûn seine Gegenoffensive. Diplomatisch, in dem sie mit dem Reiche Vir Vachal ein Freundschaftsbündnis eingingen und militärisch,

in dem sie die feindlichen Zauberer vor sich her trieben. Bei ihrem Ausweichmanöver vor den Rhûnischen Reitern kam Magiefix in die Nähe der Feste Monte Cherie, aus der ihr Phillip eine Flasche seines Creamcherrys schicken ließ.

Durch den Angriff Kaiser Kahar Takim's wurde ein Krieg entfesselt, wie ihn der Phönix noch nicht gesehen hat. Um dieser Situation angemessen zu begegnen wurde auf Beschluß des Kronrates und auf Befehl des Hochkönigs Varkas Skelleftea dem wortgewandten König Phillip Fitzdasar jedwedige Vollmacht zur Führung dieses Krieges und aller notwendigen Verhandlungen erteilt. Als äußeres Zeichen dieser Vollmacht erhielt er einen Legatenstab.

37. -39. Zug

König Tschierchill von Avallon gibt kund, daß er die Insel „Theoheim“, er meint sicher die von Theostelos eingenommene Insel Timgard, „befreien“ wolle, da ihn die Bürger anflehten sie vom Joche Rhûns zu befreien.

Daraufhin lies sich Die Unabhängigen Königreiche um Djabalar auch zu einer Kriegserklärung gegenüber Rhûn hinreißen. Während der König Vir Vachals Solidarität mit Rhûn verkündete und das „Geierverhalten“ anprangerte. Den Worten ließ er Taten folgen, in dem er den Befehl erteilte eine Djabalarische Flotte anzugreifen.

Ich möchte in diesem Zusammenhang das Wort an Djabalar richten. Es hat nichts mit Geringschätzung oder Ähnlichem zu tun, daß der Name nicht jedesmal ausgeschrieben wird, sondern nur praktische und platzmäßige Gründe.

40. Zug

Die Avallonische „Prunkflotte“ mit Herrscher, Festungsherr, Burgherr und Zauber-Charakterin Isolde von Wuetebix schlägt verlustfrei eine rhûnische Flotte.

Das Minnegericht tadelt das Benehmen der Männer und stellt ein Rätsel: „Was ist es, was jede Frau begehrt“. Als Belohnung für die Aktivitäten der Männer steht der Titel „Erster Freier von ERKENFARA“ zur Aussicht.

Djabalar übergibt die umstrittene Stadt auf der Insel an Vir Vachal zurück, die im Gegenzug Djabalar das vorübergehende Bleiberecht lassen. Es geht das Gerücht um, das Djabalar zum Rückzug auf allen Fronten geblasen habe.



KRIEGERHEERE

102/48
103/24
202/25
302/45
303/25 (+Z)
304/08 (+Z)
404/02 (+Z)
404/40 (+Z)
505/01 (+Z)
505/30 (+Z)
606/01 (+Z+HF)
706/19
908/01

REITERHEERE

203/34 (+Z)
204/19
605/23 (+Z)
606/11

FLOTTEN (* = beladen)

103/39* (+Z+BUH)
305/07* (+Z)
605/45 (+Z+HER+FSH+STH)
807/03



REITERHEERE

403/24
503/08
503/09
503/28
507/37
602/40
603/46
605/19 (+Z)
605/30
705/09
706/01
803/10

FLOTTEN (* = beladen)

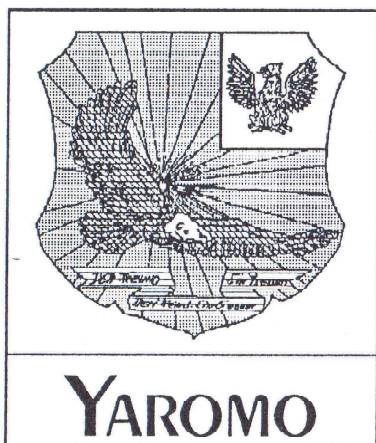
201/29*
302/16
405/36*
602/41
604/03
605/13
605/14* (+Z+FSH+STH+BUH+
3HF+ZIV)
605/15
605/20 (+Z)
605/21 (+Z)
605/46 (+Z)
702/35
706/37
802/20
803/16
803/20
803/45
806/03
806/19
806/23
806/28
806/47
807/05 (+Z)
906/31 (+Z)

KRIEGERHEERE

302/10
302/25
403/18
504/24
605/19
605/30
705/41
705/42
705/47
803/10
804/01
806/27

HERRSCHER

303/21



KRIEGERHEERE

207/07
308/29
408/22
508/48
509/47
608/45 (+Z)
609/03
609/13 (+Z)
708/22 (+Z)
709/28 (+Z)
807/44
908/31 (+Z)

REITERHEERE

205/12
911/32

FLOTTEN (* = beladen)

708/03* (+Z+HER+FSH+STH+
BUH+3HF)
708/32* (+Z)



KRIEGERHEERE

105/04
204/20
204/21
204/23
306/25
406/17
406/29
607/33
607/07
707/23 (+Z)

FLOTTEN (* = beladen)

606/08 (+Z+HER+FSH+2ZIV)
606/20 (+2Z)
607/24

ZAUBERER

707/16
606/15 (Vladimir)
606/42 (Kaank)

REITERHEERE

104/35
104/08
204/23
204/37
305/25
406/15
406/05
606/36
607/37



REITERHEERE

907/35 (+Z+HER+FSH)
 1006/32
 1007/16 (+Z)
 1008/05 (+Z)
 1307/27
 1405/10 (+STH+BUH)
 1406/28

FLOTTEN (* = beladen)

907/42 (+Z)
 907/43
 1006/33
 1007/45
 1106/24
 1107/02
 1205/39
 1206/11
 1305/01*
 1404/48*
 1405/05

KRIEGERHEERE

908/15
 1006/32 (+Z)
 1007/16
 1008/05
 1107/03
 1107/341
 206/18 (+Z)
 1207/24 (+Z)
 1307/27



KRIEGERHEERE

909/04 (+Z+HF)
 1207/33 (+Z+STH)
 1208/11

FLOTTEN (* = beladen)

711/31*
 808/19* (+HF)
 1009/13

REITERHEERE

908/01 (+Z+HF)
 909/35 (+Z)
 1009/14 (+FSH+HER+ZIV)
 1109/02
 1208/11 (+Z)

ZAUBERER

904/30 (FKH)
 1208/04



HERSCHER

1203/18

REITERHEERE:

1202/45
1402/03
904/45
1203/11
803/47
1002/10
1402/11

FLOTEN (* = beladen)

902/17* (+Z)
903/46* (+Z)
1202/14
1103/40 (+Z)
1401/33
1004/14 (+Z)
1003/45* (+Z)
1002/24*
1003/15
1004/29 (+Z)

KRIEGERHEERE

1102/42 (+Z)
1103/17 (+Z+STH)
1103/4
11401/40 (+Z)
1104/21 (+Z+BUH)
1303/01 (+Z+FSH)
1202/21 (+Z)
903/30 (+Z)
1003/22 (+Z)
1004/37 (+Z)
1002/10 (+Z)
1004/28 (+Z)
1004/09 (+Z)



REITERHEERE

1005/02
1006/15
1104/34
1204/21 (+Z+STH+2 HF)
1402/40

FLOTEN (* = beladen)

805/19 (+Z)
805/20* (+Z+BUH+FSH+HER)
805/27 (+Z)
906/301
105/341
105/01*
1204/471
502/22*
Zauberin Shea auf 805/12

KRIEGERHEERE

1005/31 (+Z)
1005/02 (+Z)
1104/39
1105/33 (+Z)
1105/06
1204/25
1204/21
1402/401
403/44 (+Z)

Nun zu den statistischen Daten, die Euch sicher wieder eine kleine Orientierung sein dürften. Alle Daten beziehen sich auf den 48. Spielzug.

Reich	Zu-/Abnahme	Größe	Einnahmen
Northelm	0	477 KF	428.100 GS
Avallon	+ 11	343 KF	310.200 GS
Vir Vachal	+36	453 KF	393.200 GS
UK um Djabalar	- 29	316 KF	254.900 GS
Yaromo	+ 1	454 KF	352.000 GS
Theostelos	- 27	386 KF	308.400 GS
Eoganachta	+ 1	343 KF	291.400 GS
Rhun	+ 11	532 KF	449.500 GS

Auf Erkenfara stehen derzeit unter Waffen:

804.440 Krieger	- 3.941
33.288 Pferde	+ 10.217
285.592 Reiter	+ 76.538
10.770 Schiffe	+ 3.717
2.624 Heerführer	+ 707
30 leichte Katapulte	- 7
41 schwere Katapult	+18
79 Zauberer	+ 8, davon Zauberer B

Das Reich mit den zweitmeisten Kriegern hat 159.000 Krieger unter Waffen; das zweitgrößte Kriegerheer umfaßt 33.117 Krieger.

Das Reich mit den zweitmeisten Reitern hat 62.270 Reiter unter Befehl; das zweitgrößte Reiterheer umfaßt 21.604 Reiter.

Das Reich mit den zweitmeisten Schiffen hat 1.660 Schiffe auf See; die drittgrößte Flotte dagegen 1000 Schiffe.

Die zweitmeisten Heerführer eines Reiches betragen 379 an der Zahl, dagegen die zweitwenigsten nur 240 ihresgleichen.

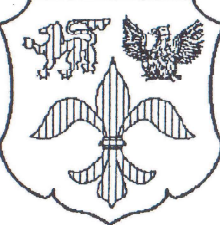
Die zweithöchste Summe aller leichten Katapulte beträgt 10, die zweitniedrigste 0. Die zweithöchste Summe aller schweren Katapulte in einem Reich beträgt 7, die zweitniedrigste ebenfalls 3.

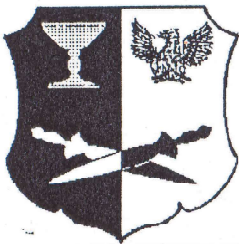
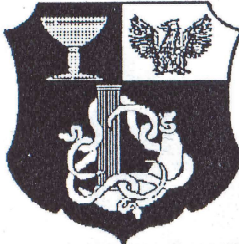
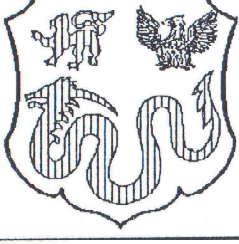
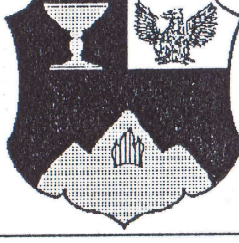
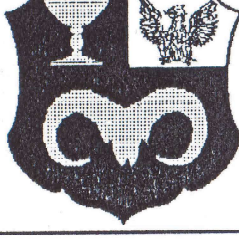
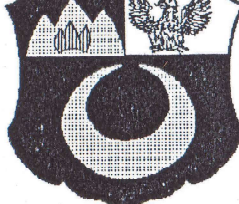
Nur ein Reich hat weniger als 76.540 Krieger unter Waffen, nur ein Reich weniger als 14.676 Reiter und nur ein Reich weniger als 1.020 Schiffe.

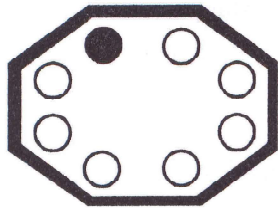
Das größte, einzelne Kriegerheer, das im internationalen Vergleich das zweitkleinste ist, umfaßt 24.000 Krieger. Anlag umfassen 6.500 Reiter das »größte Reiterheer« einer Kultur und 310 Schiffe »größte Flotte« eines Reiches.

Nimmt man die Summe aller Soldaten eines Reiches als Maßstab, so stützen 182.309 Mann die Macht des zweitstärksten Reiches (ohne Berücksichtigung von Schiffen).

Das unter den gleichen Gesichtspunkten betrachtete, zweitschwächste Reich wird immerhin noch von 144.427 Mann gestützt.

Name des Reiches: Rhûn	Name der Hauptstadt: Ênangor
	Zauberer: Alexandrie, Hegfrue von Urrkhush, Erzhexe von Rhûn, Herrin der 1000 Tränke Martina Teuber Stechinellistrasse 16 29221 Celle Tel.: 0 51 41 - 2 29 35
	Zauberer: Clemens an Dôr, Gutherzog von Roylafor, Phylakos, Bishop von Angleia Volker Döttger Dörnberger Strasse 46 34233 Iringshausen / Fulda Tel.: 05 61 - 81 83 47
	Zauberer: Yggdir nap Yolbadin, Erzdruide von Rhûn, Hochdruide des Kreises von Oranadagh, Wahrer der Kraftlinien, Berater des Königs Conchobor Jakob Richter Donnerstrasse 25 22763 Hamburg

Name des Reiches: Rhûn	Name der Hauptstadt: Enangor
	Heerführer: Conchobor, König von Oranadagh, Reichsmarschall von Rhûn Harald Österling Sachsenhäuserstr. 25 34497 Korbach Tel.: 0 56 31 - 6 17 09
	Heerführer: Arianrhod Dunkelaue, Königin von Athalan, Seekönigin von Rhûn Iris Adrian Schwanenallee 27 35037 Marburg Tel.: 0 64 21 - 1 58 49
	Heerführer: Fin uap Garaint, Laird von Cranfould Ritter vom Einhorn Sven Albrecht Agnes-Migel-Strasse 7 29229 Celle-Scheuen Tel.: 0 50 96 - 20 27
	Heerführer: Inissan Cla Gaskin, Than der Wahren, Herzog von Pythor, Leard von Lochnagar Mark Rösel Kantstrasse 35039 Marburg Tel.:
	Zauberer: Leon de Belays, Omni Magus von Crain Uill Crienac, Zeremonienmeister von Rhûn, Herr der 1000 Sprüche, Herold von Erkenfara Olaf Möhle Beckstrasse 6 29223 Celle (Tel.: 0 51 41 - 5 36 22)
	Zauberer: Varkas Skelleftea, König von Garionth, Auge von Rhûn Throsten Kalkul Ihmeplatz 1 30449 Hannover Tel.: 05 11 - 44 70 27
	Zauberer: Thomas O'Dugain, Herr von Mahre, Reichsmagister von Rhûn, Herr der 1000 Schriften Peter Dippmann Kronenstrasse 20 29221 Celle Tel.: 0 51 41 - 90 72 99

Lage des Reiches:

Position der Hauptstadt: 503 / 28

Name der Hauptstadt: Enangor

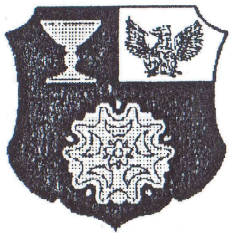
Wappen des Reiches Rhûn

Wappenfarbe : Schwarz
 Helmdecke außen : Schwarz
 Helmdecke innen : Gold
 Wappensymbol : Fünfblättrige Rose
 Symbol : Goldener Gral
 Motto : -
 Deutung : -

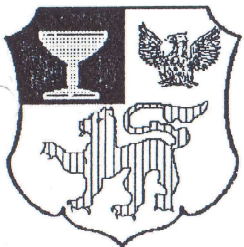
Die fünfblättrige Rose stellt den Hochkönig dar, der seine fünf Königreiche um sich versammelt hat.
 Der Gral steht für das Land und die Vereinigung der Brudervölker von Rhûn.

**Kultur:**

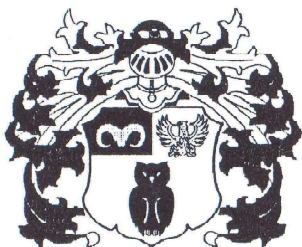
Angelsächsisch, Keltisch, Germanisch, Mythologisch. Sakrales Königtum mit magischer Landverbundenheit. Bevölkerung überwiegend menschlich, starker Anteil kulturbildender Nichtmenschlicher Völker und sagenhafter Einzelwesen.



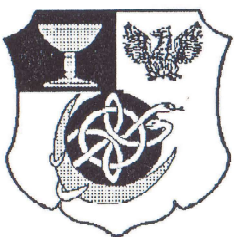
Herrscher: Marwyn Silberfall Hochkönig von Rhûn
 Helge Moog
 Wilhelmswall 27
 38118 Braunschweig
 Tel.: 05 31 - 4 94 79



Festungsherr: König Philip Fitzdasar, Seneschall von Rhûn
 Reinhard Ziegler
 Gisselbergerstrasse 5
 35037 Marburg
 Tel.: 0 64 21 - 1 51 72



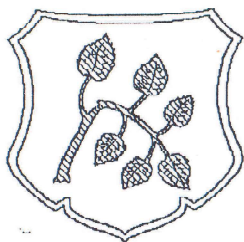
Stadthalter: Sairu tao Ontem, Quiransanponche
 (Schwert & Schild Quirandons)
 Tilo Braun
 Langasse 7
 35037 Marburg
 Tel.: 0 64 21 - 2 32 79



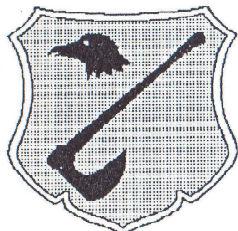
Burgherr: Athanagild von Themiskyra, Großherzogin von Athalan,
 Meisterin des Paradoxon,
 Hüterin der schimmernden Flamme,
 Caroline Diery
 Radestrarre 10
 35037 Marburg

Name des Reiches:
Eoganachta

Name der Hauptstadt:
Caer Brayghan



Zauberer: Llewellyn
Olaf Kaus
Sachsenring 3
65719 Hofheim / Ts.
Tel.: 0 61 92 - 3 92 42

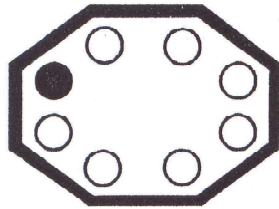


Inferestix

Wappen fehlt!

Heerführer: Skaar
Dieter Jürmann
Emsstrasse 9a
38120 Braunschweig

Lage des Reiches:

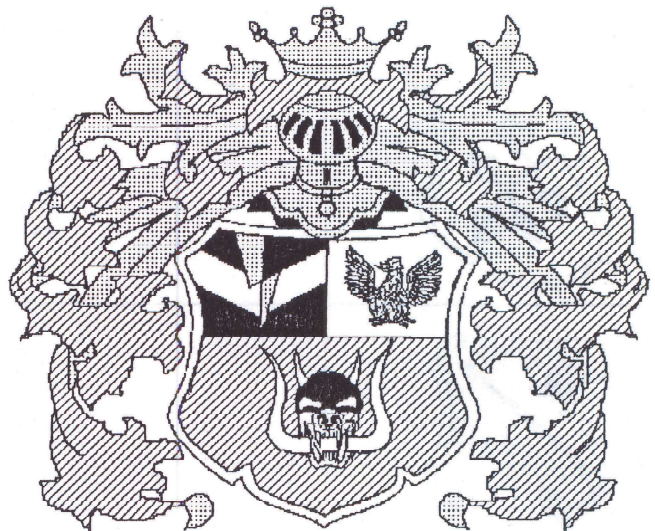


Position der Hauptstadt: 404 / 40

Name der Hauptstadt: Caer Brayghan

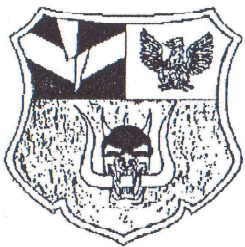
Wappen des Reiches Eoganachta

Wappenfarbe : Purpur
Helmdecke außen : Purpur
Helmdecke innen : Gold
Wappensymbol : Dämonenfratze
Symbol : -
Motto : -
Deutung : -



Kultur:

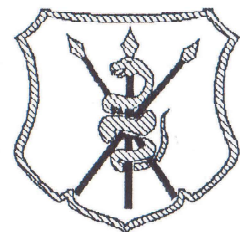
Barbarisch, anarchistische, naturverbundene Kultur, deren Ursprung das Volk der Keschtarier ist.



Herrscher: Varomirix Tanfana B.
Alexander Garcia
Kastanienallee 16
38102 Braunschweig
Tel.: 05 31 - 79 50 24



Festungsherr: Varian Arr, Avaricingetorix (König der Wolfskrieger)
Peter Wehnemann
Eichagen 3
38108 Braunschweig
Tel.: 0 53 09 - 51 98



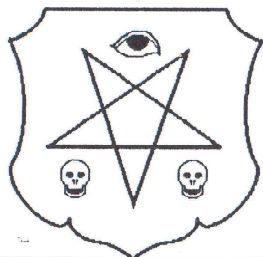
Stadthalter: Pwigill Lafroig, Ophidarix (Herrscher der Schlangenkrieger)
Harald Kibbert
Gifhorner Strasse 126 a
38112 Braunschweig
Tel.: 05 31 - 31 26 08



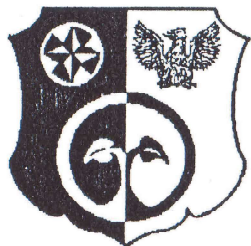
Burgherr: Felis Ardanwen von Rahain (Herrscherin der Drachkrieger)
Judith Voce
Porthstrasse 1-3, Zi.711
60435 Frankfurt am Main
Tel.: 0 69 - 5 48 64 75

Name des Reiches:
Theostolos

Name der Hauptstadt:
Theosophia

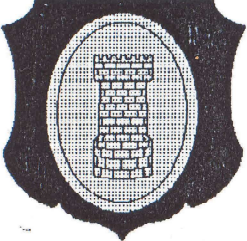
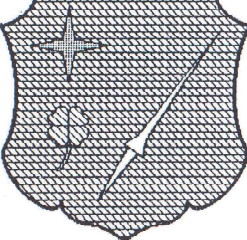
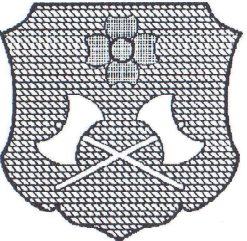
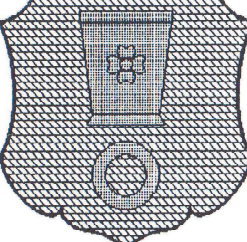
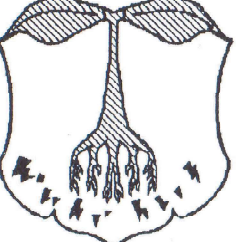
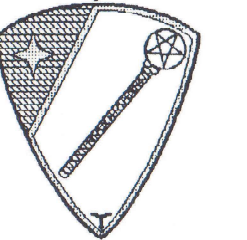
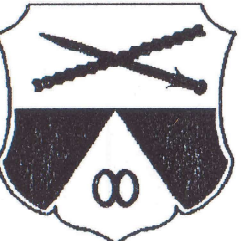


Zauberer: ML, der Magier mit dem verlorenen Namen
Roland Kessler
Goethestrasse 5
65795 Hattersheim
Tel.:

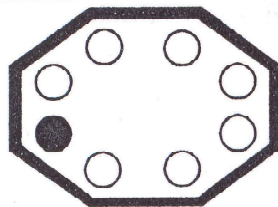


Zauberer: Kraank d. Waans
Mathias Schmidt
Bornstrasse 33
65719 Hofheim / Ts.
Tel.: 0 61 92 - 2 56 11

Zauberer:

Name des Reiches: Theostolos	Name der Hauptstadt: Theosophia
	Heerführer: König Hartim von Maringola Thies Theisen Rossertstrasse 21 65719 Hofheim / Ts. Tel.:
	Heerführer: Fürst Brios von Santanien Marcus Langhorst Rheingaustrasse 64 c 65719 Hofheim / Ts. Tel.: 0 61 92 - 3 68 55
	Heerführer: Sir Sedwic Michael Heffner Münsterer Strasse 15 65719 Hofheim / Ts. Tel.: 0 61 92 - 2 64 81
	Zauberer: Vladimir, Bewahrer des Kreises Martin Heffner Münsterer Strasse 15 65719 Hofheim / Ts. Tel.: 0 61 92 - 2 64 81
	Zauberer: Toikon Eddi Bauer Ostpreußenstrasse 19 65719 Hofheim / Ts. Tel.:
	Zauberer: Dolfi, i. Hofnekromat zu Theosophia Christian Binder Schweriner Weg 3 65719 Hofheim / Ts. Tel.:
	Zauberer: Sciramun Anne Storm An der Obermühle 3 65719 Hofheim / Ts. Tel.: 0 61 92 - 2 64 00

Lage des Reiches:



Position der Hauptstadt: 406 / 29

Name der Hauptstadt: Theosophia

Wappen des Reiches Theostolos

Wappenfarbe : Braun

Helmdecke außen : Braun

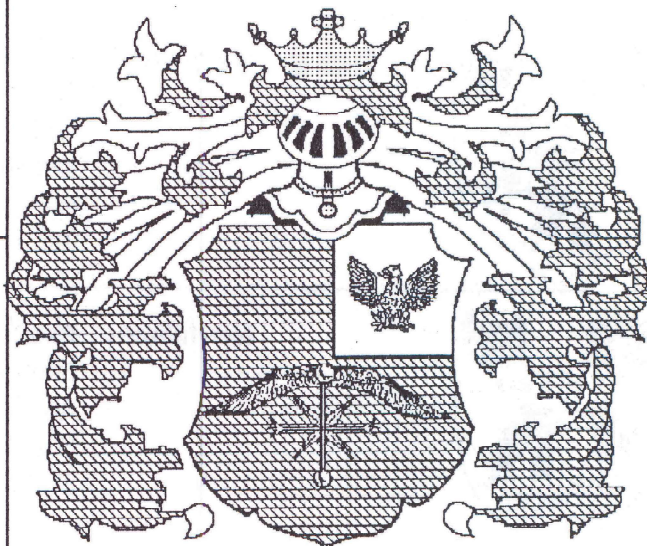
Helmdecke innen : Silber

Wappensymbol : -

Symbol : -

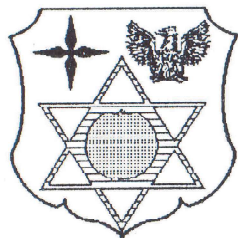
Motto : -

Deutung : -

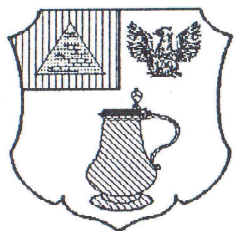


Kultur:

Theokratisches Feudalsystem mit Kreisrittern als oberste Priesterschaft.



Herrscher: Kaiser Kahar Takim
Ulrich Roos
Königsberger Weg 44
65719 Hofheim / Ts.
Tel.: 0 61 92 - 3 82 81



Festungsherr: Kugellocke, der Harmlose von Carmoth
Andy Kother
Frankfurter Strasse 3
65719 Hofheim / Ts.
Tel.:

Stadthalter:

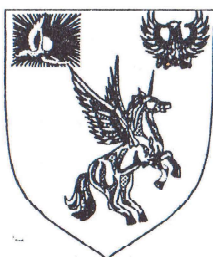
Burgherr:

Name des Reiches:

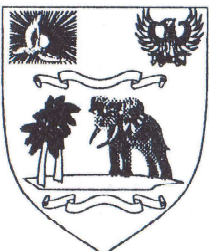
Yaromo

Name der Hauptstadt:

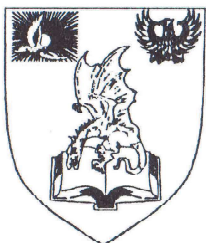
Xeria



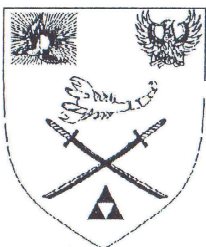
Heerführer: Hadschi Halef Omar Ben Hadschi Abdul Abas Ibn Jadschi
David Al Gossara
Ralf Böhmig
Waldallee 33
65817 Eppstein - Brehmtal
Tel.: 0 61 98 - 3 21 73



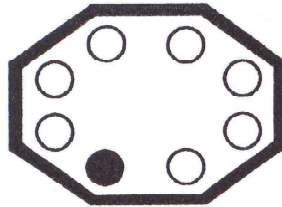
Heerführer: Phaedra ad Elbarra, Alleshändler
Emmi Städing
Rohrbachstrasse 20
60389 Frankfurt am Main
Tel.: 0 69 - 4 69 22 27



Zauberer: Saris Be Khan, Hohepriesterin
Susy Cechak
Hanauer Pfad 20
61137 Budesheim
Tel.: 0 61 87 - 70 09



Zauberer: Garfield, Hausdämon
Garfield Michaelidis
Brunnenstrasse 8a
Bad Soden
Tel.:

Lage des Reiches:

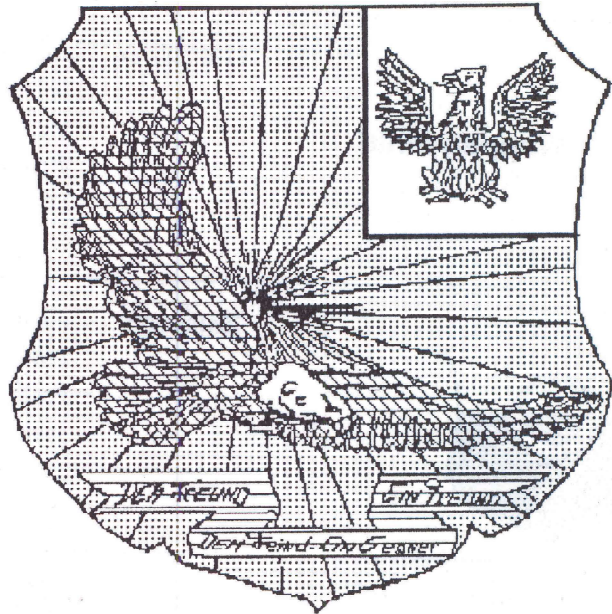
Position der Hauptstadt: 508 / 48

Name der Hauptstadt: Xeria

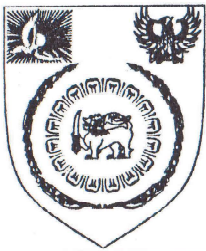
Wappen des Reiches Yaromo

Wappenfarbe : Gelb
 Helmdecke außen : -
 Helmdecke innen : -
 Wappensymbol : -
 Symbol : Fliegender Adler
 Motto : vor Roter Sonne
 Deutung : Dem Freund ein Freund -
 dem Feind ein Gegner

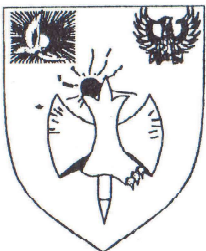
Da sich Yaromo aus in der Wüste lebenden Nomadenvölkern zusammensetzt, sind Turnierhelme und Helmdecken dieser Kultur bisher unbekannt.

**Kultur:**

Nomadisches Stammesvolk unter der Führung eines von Stammesfürsten gewählten Herrschers. Einflußreiche Priesterschaft unter Hohepriestern. Anarchismus unter Selbstzucht. Innerhalb der Stämme Monarchie.



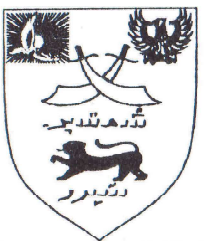
Herrscher: Ferret Al Dos
 Yoshi Picard
 Hanauer Pfad 20
 61137 Schöneck - Büdesheim
 Tel.: 0 61 87 - 70 09 oder 0 69 - 50 40 71



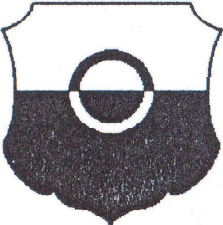
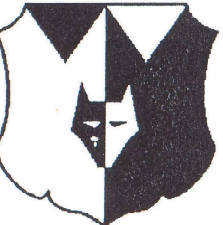
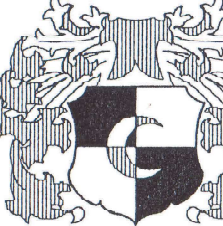
Festungsherr: Hadad Ibn Jalal Al Din
 Ralf Blass
 Flutgraben 5
 60435 Frankfurt am Main
 Tel.: 0 69 - 54 60 88



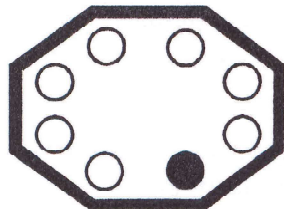
Stadthalter: Alric Cleadheamhor, 1. Paladin Yaromos
 Rene Rudolph
 Obergasse 4
 65817 Eppstein
 Tel.: 0 61 98 - 3 45 28



Burgherr: Rashid Al Shaban Ibn Mirlam Khan
 Steffen Freund
 Windthorststrasse 30 b
 65439 Flörsheim
 Tel.: 0 61 45 - 78 30

Name des Reiches: Unabhängige Königreiche um Djabalar	Name der Hauptstadt: Athibulus
Wappen fehlt!	Heerführer: Rübenase Ulrich Heine Paracelsusstrasse 50 38116 Braunschweig Tel.:
	Zauberer: Hoor-pa-kraat, Schreiber der Fürsten Frank K. Hötzel Postfach 29633 Münster Tel.:
	Zauberer: Jinjiro Matsumi, Bellius Primus Stefan Englert Schrimpgasse 24 60529 Frankfurt am Main Tel.: 0 69 - 35 56 62
Wappen fehlt!	Zauberer: Thorgrim Orkspalter, Träger des Schlachtbeils, »Glaubensbringer« von Karas Mirtel Frank Himstedt Große Strasse 14 b 38116 Braunschweig Tel.:
Wappen fehlt!	Zauberer: Aglartilsan Ralf Zeise St. Wendel Strasse 43 38116 Braunschweig Tel.:
	Zivilist: Rhyon Yar Iach (Elfisch: Wolfsbruder) André Pfeiffer Am Eichenloh 22 60431 Frankfurt am Main Tel.: 0 69 - 53 94 96
	Zivilist: Harry Platfussens Sven Zimmermann Humboldtstrasse 31 a 38106 Braunschweig Tel.:

Lage des Reiches:

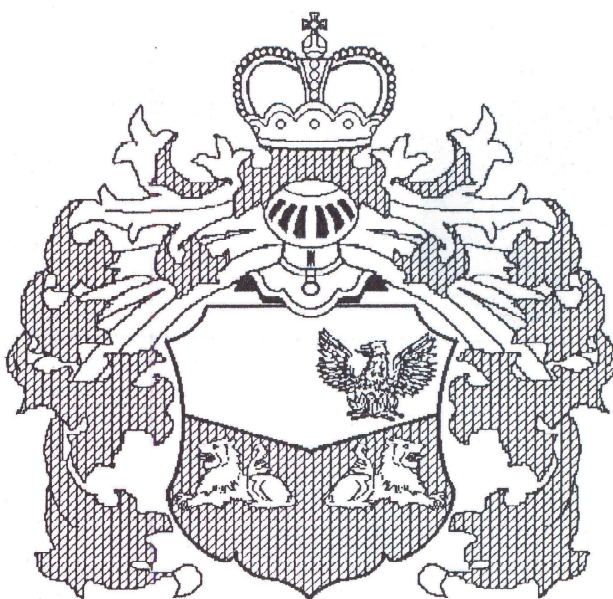


Position der Hauptstadt: 1009 / 14

Name der Hauptstadt: Athibulus

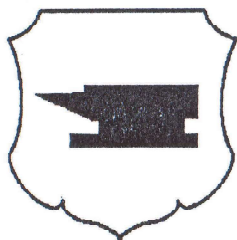
Wappen des Reiches U.K.u.Djabalar

Wappenfarbe : Orange
Helmdecke außen : Orange
Helmdecke innen : Silber
Wappensymbol : Silberne Wellenlinie
Symbol : Königskrone
Motto : -
Deutung : -

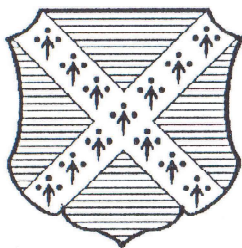


Kultur:

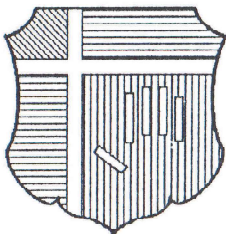
Bündnis mehrerer kleiner Königreiche in einer Vielvölkerkultur. Feudales Regierungssystem.



Herrscher: Grimmbart Bolzenschneider, König v. Kharacz-Mithril
Horst Oppermann
Goslarsche Strasse 19 a
38118 Braunschweig
Tel.:



Festungsherr: Fürst Armath Ardan von Mel-Celebea
Mark Stubba
Rautheimstrasse 6
38126 Braunschweig
Tel.: 05 31 - 79 57 73



Stadthalter: Firlefanz, König der Kobolde, Generaldespot von Firle-Fanta
Jürgen Preiß
Celler Heerstrasse 27 b
38114 Braunschweig
Tel.:



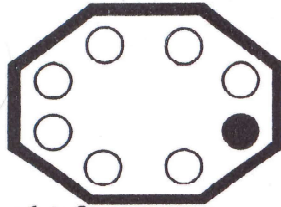
Burgherr: Targon Drachwargon
Dieter Jurmann-Staar
Emsstrasse 9a
38120 Braunschweig
Tel.:

Name des Reiches:
Vir Vachal

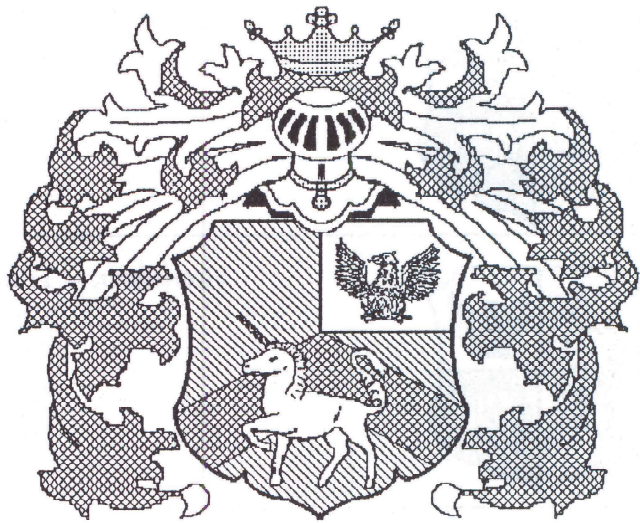
Name der Hauptstadt:
Melam Kel



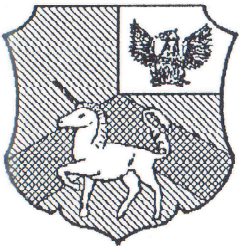
Heerführer: Baron Ruhike Tahryn, Kerek tu der Rhuor
Benjamin Sauerbrey
Wasgenstrasse 75 Haus 19 Zi 102
14129 Berlin
Tel.: ----

Lage des Reiches:**Position der Hauptstadt:** I206 / I8**Name der Hauptstadt:** Melam Kel**Wappen des Reiches** Vir Vachal

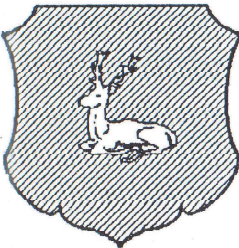
Wappenfarbe : Dunkelgrün
Helmdecke außen : Purpur
Helmdecke innen : Weiß
Wappensymbol : Krone
Symbol : Weißes Einhorn
Motto : -
Deutung : Drei Farben für die drei Stämme des Volkes. Das Einhorn symbolisiert die Einheit

**Kultur:**

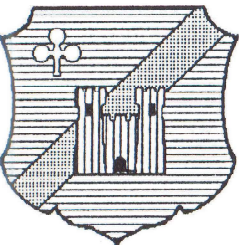
Menschenreich mit stark ausgeprägter Stammekultur. Drei Stämme von denen der mächtigste (Städtestamm) den Hochlord stellt. Die anderen (Baum- und Erdstamm) stellen Lords. Feudale Struktur. Bewohner stark ihren Lebensräumen angepaßt.



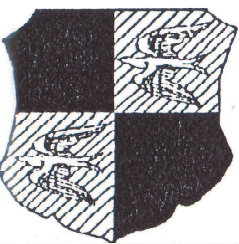
Herrscher: Hochlord Daire Vriyen
 Sven Kaiser
 Immelmanstrasse 88
 48157 Münster
 Tel.: 02 31 - 32 51 69



Festungsherr: Lord Dur'chai Talvas, Li'vannah der Rhuor
 Dirk Schröder
 Heriburgstrasse 6 b
 48157 Münster
 Tel.: 02 51 - 32 43 02



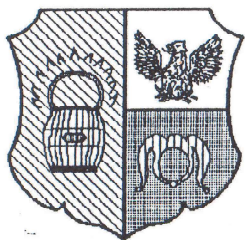
Stadthalter: Lord Mirur Hee'sa, Lord der Melam Kel
 Till Sauerbrey
 Weingartenstrasse 43
 77654 Offenburg
 Tel.: 07 81 - 3 63 49



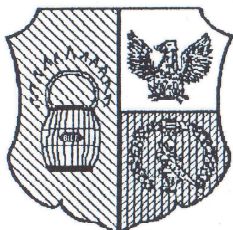
Burgherrin: Baronin Yaleen Hairon; Ellija der Haranis
 Ruth Kaltermann
 Heriburgstrasse 6b
 48157 Münster
 Tel.: 02 51 - 32 43 02

Name des Reiches:
Avallon

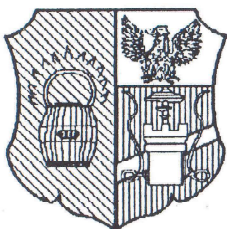
Name der Hauptstadt:
Calemot



Heerführer: Palaver Perceac von Cornfall, Ventilator-Alligator
Henning Theisen
Königsteinerstrasse 21
64719 Hofheim / Ts.
Tel.: 0 61 92 - 89 04



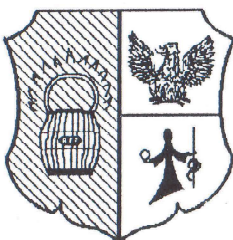
Heerführer: Tristan von Kellogs, Alligator
Martin Walter
Taunusstrasse 40
65817 Eppstein / Ts.
Tel.: 0 61 98 - 89 73



Heerführer: Hightower, Alligator
Rudolf Wietschorke
Sudetenstrasse 2 a
61389 Schmitten
Tel.:

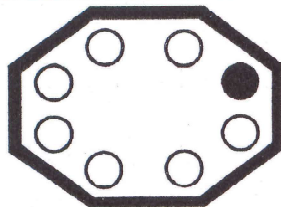


Zauberer: Isolde von Wnetebix, Kultivator
Astrid Witzmann
Flurscheideweg 20
65936 Frankfurt am Main
Tel.: 0 69 - 34 63 44



Zauberer: Huga Nocreac von Stonedhedge, Simulator
Melanie Koch
Wasgaustrasse 32
60489 Frankfurt am Main
Tel.:

Lage des Reiches:

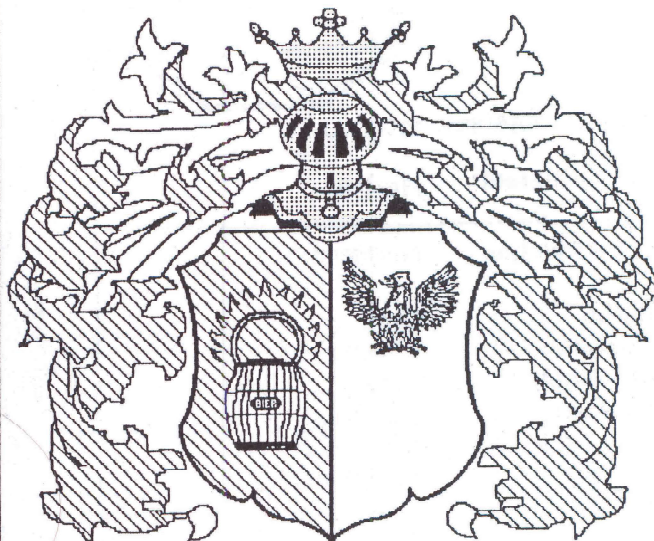


Position der Hauptstadt: 1204 / 21

Name der Hauptstadt: *Calemot*

Wappen des Reiches *Avallon*

Wappenfarbe : Hellgrün
 Helmdecke außen : Hellgrün
 Helmdecke innen : Silber
 Wappensymbol : Das Heilige Faß
 Symbol : -
 Motto : Forever Bright
 Deutung : Ohne Worte...

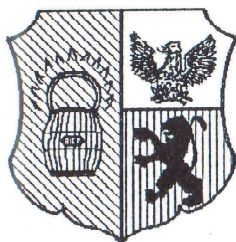


Kultur:

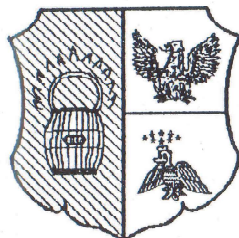
Perisierte Artusgemeinschaften unter dem Alkoholverstärkten Einfluß des Herrn der Augenringe



Herrscher: *Tschierchill Brancreac von Camelot, Elevator*
Karsten Tschierschke
Breitlacher Strasse 67
60489 Frankfurt am Main
Tel.: 0 69 - 78 92 463



Festungsherr: *Lancerod Maccreac von Dunsinane, Kalukulator*
Fabian Rhode
Am Königsberg 8
65817 Eppstein
Tel.: 0 61 98 - 76 45

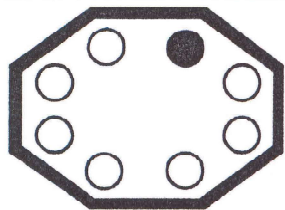


Stadthalter: *Kardamon Pancreac von Suffer, Vibrator*
Thomas Kreutz
Flandernring 1
61197 Florstadt / Staden
0 60 35 - 73 72

Wappen FEHLT!!!

Burgherr: *Akopatz Bollcreac von Klappsolk, Castrator*
Harald Romacker
Alt Eschersheim 42
60433 Frankfurt am Main
Tel.:

Lage des Reiches:

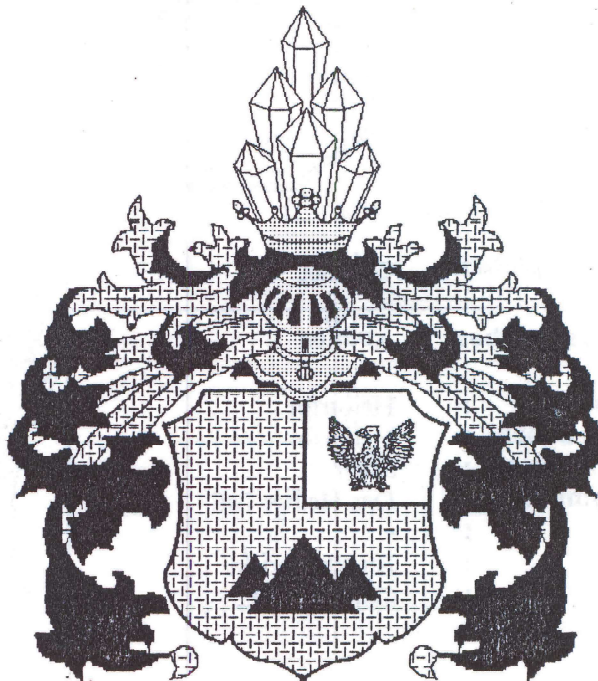


Position der Hauptstadt: I2O3 / II

Name der Hauptstadt: Herðfeste

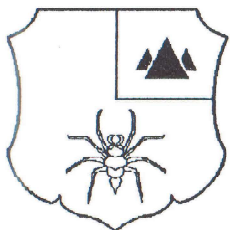
Wappen des Reiches Northeim

Wappenfarbe : Grau
 Helmdecke außen : Schwarz
 Helmdecke innen : Grau
 Wappensymbol : Drei Berge
 Symbol : Bergkristall
 Motto : Steinfreunde
 Deutung : Urgestein

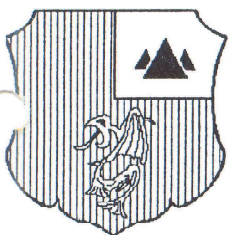


Kultur:

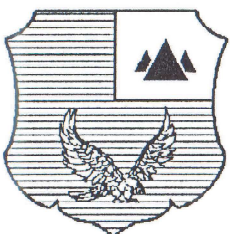
Religiös geprägtes Reich, von Edlen einer Bruderschaft um magische Zirkel, deren Kern Herzsteine sind, geführt. Zentrumsorientiert und auf die vereinigenden Steine konzentriert.



Herrscher: Narajana
 Dietmar Untersweg
 Walsweg 49
 A-6700 Bludenz
 Tel.: 0043-5552-66 0 99



Festungsherr: Helvegr
 Günter Jursnik
 Röblingweg 3
 80937 München
 Tel.:

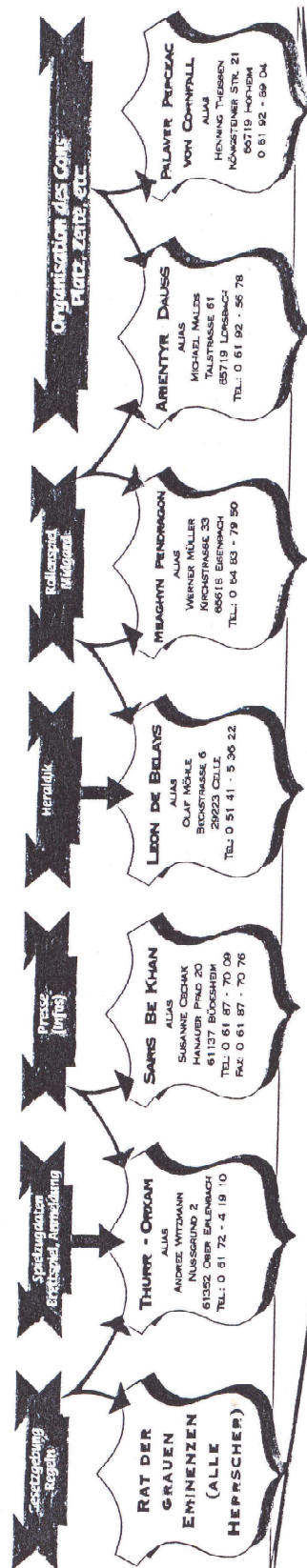


Stadthalter: Kvonar
 Armin Lenz
 Riedbachstrasse 1
 88316 Isny im Allgäu
 Tel.: 0 75 62 - 46 70



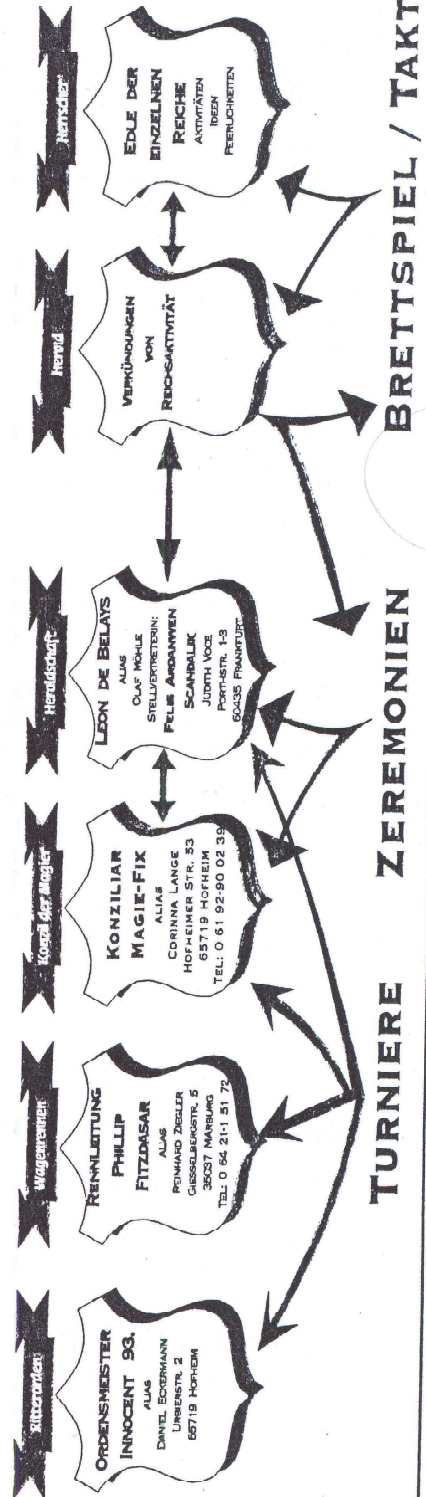
Burgherr: Der Warger
 Gerhard Warger
 Im Lug 3
 A-6700 Bludenz
 Tel.:

Organisationsplan Erkenfara-s



UNABHÄNGIGE INSTANZEN:

REICHE



Hallo Leute,

ich würde auch gerne ein paar erklärende Worte in Bezug auf die Erstellung des Rundschreibens sagen.

Zum einen sind die Texte zum größten Teil auf Diskette geliefert worden, aber es fehlten die Ausdrucke der Texte. Da wir mit Sicherheit keine absolut identischen Rechner / Computer haben, gibt es manchmal Kompatibilitätsschwierigkeiten. Daher ist es sehr wichtig immer einen Textausdruck mitzuschicken, das - falls einmal Textteile nicht mit übernommen werden - es immer noch nachlesbar und gegebenenfalls nach zu tippen geht. Die meisten von Euch haben bestimmt einen PC oder einen Atari zu Hause (oder zumindest die, die immer die ganze Kultur des Reiches schreiben), aber es gibt sehr viele unterschiedliche Textverarbeitungsprogramme. Aber etwas was alle gemeinsam haben (oder sollten) ist eine Textexportierungsmöglichkeit oder eine Speichermöglichkeit im ASCII-Format. Damit ist immer gewährleistet, das die Texte vollständig bei meinem DTP-Programm gelesen werden können. Die Endung der gespeicherten Datei ist immer »*.TXT«. Wenn ihr dann die Disketten verschickt auf denen Eure Datei gespeichert ist, sollte sie **immer** im DOS-Format sein. Ataris können soweit ich weiß auf DOS-formatierte Disketten abspeichern, aber ein PC kann keine ATARI-formatierten Disketten lesen.

Da ich auch zukünftig das große Rundschreiben gestalten werde, solltet ihr die Disketten und Texte direkt an mich schicken. Dann haben wir nämlich die unnötige Fahrerei nicht mehr, um die Texte an die richtige Stelle zu bringen. Also merke: **Alle Kulturbeiträge** an:

Saris Be Khan alias
Susanne Cechak
Hanauer Pfad 20
61137 Schöneck

Alle Taktischen Berichte / Statistiken o.ä. an:

Thurr Orxam alias
Andy Witzmann
Am Nußgrund 2
60437 Niedererlenbach

Zum anderen möchte ich Euch nochmals das System des Rundschreibens erläutern.

Ihr seht auf den einzelnen Seiten eine Kopfzeile (siehe nebenstehende Abbildung), in der vermerkt ist, von wem dieser Beitrag ist. Die Fußzeile beinhaltet die Seitenzahl. Jetzt stellt Ihr bestimmt fest, das die Seitennummerierung innerhalb der einzelnen Kulturberichten ganz schön unterschiedlich sind, das liegt an dem vorangegangenen Rundschreiben. Ihr müßt lediglich diese neuen Seiten - entsprechend der einzelnen Reiche - hinter die alten hängen und eventuell darauf achten, das ggf. alte Seiten ausgetauscht werden müssen. Eigentlich ganz einfach, wie ein Ringbuchordner zu handhaben. Wenn ihr also dann - wie z.B. in Rhün - mehrere verschiedene Kulturbeiträge innerhalb eines Reiches habt, kann das wunderbar getrennt werden und am Ende ist jeder einzelne Beitrag wie ein kleines Buch komplett zu lesen. Da ja immer mehr Zuschriften kommen, ist das wahrscheinlich eine ganz gute Lösung. Falls ihr also dann mal einen Beitrag habt, der einer ganz bestimmten Kategorie zugeordnet werden sollte, vermerkt das bitte entweder innerhalb der Dateien am Anfang des Textes oder auf den Ausdruck, damit ich weiß wo ich das hinsetzen muß.

Zum dritten wollte ich verkünden das der Hexenkessel erst Ende Februar fertig sein wird. Die bereits bestellten Exemplare werden an die Leute direkt verschickt, ansonsten gibt es den neuen Hexenkessel auf dem Treffen für 1,50 DM pro Stück.

Das war's! So long, bis zum Treffen,

Eure Saris Be Khan

alias 

SEID GEGRÜßT IHR EDLEN DES PHOENIX UND ADLIGE ERKENFARAS,

wieder ist ein Jahr vergangen, in dem Rekorde aufgestellt wurden und die Gemüter hochschlugen; indem wir dennoch viel Spaß hatten, obwohl nicht alles klappte wie man es sich vorstellte.

Positiv sind zu verzeichnen, das trotz schlechter Witterung all dem kurz zuvor stattgefundenen Durcheinander das erste Ritterturnier in der Geschichte des Phoenix ausgerichtet wurde. Oder daß zum Beispiel der Beschluß, ein zusätzliches Zelt für das Minnegericht, das Konzil, den Ritterorden oder Zeremonien beschlossen und inzwischen weitgehendst finanziert wurde. (Einige von Euch haben jedoch noch etwas Nachholbedarf!) Bezüglich dieses Feldes sollte jedoch zum Beginn des nächsten Treffens ein Nutzungsplan zum Aushängen erstellt sein, der noch vor Spielbeginn am Donnerstag ausgefüllt werden muß. Und ich möchte allen an dieser Stelle aufrufen einen solchen Plan zu entwerfen und mitzubringen. Damit es auch funktioniert ist dieser Aufruf als Ausschreibung zu verstehen, bei der es 30.000 GS für den letztendlich genutzten Entwurf zu gewinnen gibt. Pro Charakter darf ein Entwurf (A3 Querformat!) abgegeben werden; das Geld erhält er persönlich! Oder beispielsweise der erneute, liebevolle Einsatz von Saris Be Khan alias Susy bei der Umsetzung Euer Beiträge zum nun vor Euch liegenden Info.

Doch nun zu den weniger erfreulichen Dingen: da ich bis dato (Mitte Dezember) immer noch nicht eine letztendlich gültige Bauwerksliste erhalten habe, werden nun auch keine Bauwerke in diesem Info veröffentlicht.

Künftig zerstöre ich Kraft meines Elementes, alle nicht eindeutig geklärten Bauwerke durch

EROBEREN!

An dieser Stelle sei nochmals eindeutig erwähnt daß es Eure **Bringpflicht** ist, mir die Spielzungenunterlagen, Bauwerkslisten und Vorbestellung

für Infos zu geben. Ich habe besseres auf dem Treffen zu tun, als Euch ständig wegen diesem und jenem nachzulaufen! Diese Info ist übrigens in einer kleineren Auflage (nur 35 Exemplare) als sonst erstellt worden, da nur wenige von Euch das Geld dafür bezahlt haben. Nachbestellung sind keine möglich!

HIER ÜBRIGENS

NOCH ETWAS STATISTIK BESONDERER ART

Die Durchschnittliche Dauer Euer Spielzüge, an der Karte gemessen 1994:

Northeim	4,5 min
Avallon	13,0 min
Vir Vachal	11,0 min
UK um Djabalar	5,0 min
Yaromo	14,3 min
Theostolos	19,3 min
Eoganachta	27,5 min
Rhûn	41,5 min

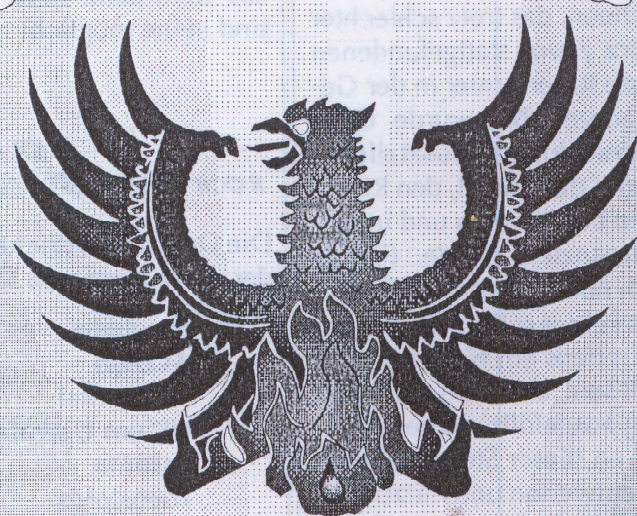
Daß das im Krieg befindliche Rhûn am längsten brauch, ist ja keine Überraschung, aber es hilft aber auch vielleicht anderen unter Euch die eigene Zeit einzuschätzen. Übrigens dauert ein durchschnittlicher Spielzug nur 1 Stunde und 39 Minuten, wobei der Schnitt überwiegend zum Ende des Treffens aufpoliert wurde.

Abschließend möchte ich Euch nun viel Spaß beim lesen wünschen und Euch nochmals daran erinnern, daß Vorbestellungen für Festzeltgarnituren und dergleichen möglichst bald und nicht erst kurz vor dem Treffen an Mali (Hotline: 06192-5678) zu richten sind.

Es grüßt Euch,
bis zum nächsten Info (kurz nach Ostern)

Thurr Orxam
alias Andy

Erkenfara



1994



Butzbach