



Titelbild von der ersten Ausgabe

leider nicht mehr vorhanden\*.....

\*anmerkung: vorhanden schon ...\*räusper\*  
nur müßte man um die Daten lesen zu können Corel Draw 3.0 installieren.....

# Seid begrüßt Ihr Edlen des Phoenix und Adlige Erkenfaras,

wieder ist ein Jahr vergangen, in dem Rekorde aufgestellt wurden und die Gemüter hochschlugen; indem wir dennoch viel Spaß hatten, obwohl nicht alles klappte wie man es sich vorstellte.

Positiv sind zu verzeichnen, das trotz schlechter Witterung all dem kurz zuvor stattgefundenen Durcheinander das erste Ritterturnier in der Geschichte des Phoenix ausgerichtet wurde. Oder daß zum Beispiel der Beschluß, ein zusätzliches Zelt für das Minnegericht, das Konzil, den Ritterorden oder Zeremonien beschlossen und inzwischen weitgehendst finanziert wurde. (Einige von Euch haben jedoch noch etwas Nachholbedarf!) Bezüglich dieses Feldes sollte jedoch zum Beginn des nächsten Treffens ein Nutzungsplan zum Aushängen erstellt sein, der noch vor Spielbeginn am Donnerstag ausgefüllt werden muß. Und ich möchte allen an dieser Stelle aufrufen einen solchen Plan zu entwerfen und mitzubringen. Damit es auch funktioniert ist dieser Aufruf als Ausschreibung zu verstehen, bei der es 30.000 GS für den letztendlich genutzten Entwurf zu gewinnen gibt. Pro Charakter darf ein Entwurf (A3 Querformat!) abgegeben werden; das Geld erhält er persönlich! Oder Beispielsweise der erneute, liebevolle Einsatz von Saris Be Khan alias Susy bei der Umsetzung Euer Beiträge zum nun vor Euch liegenden Info.

Doch nun zu den weniger erfreulichen Dingen: da ich bis dato (Mitte Dezember) immer noch nicht eine letztendlich gültige Bauwerksliste erhalten habe, werden nun auch keine Bauwerke in diesem Info veröffentlicht.

**Künftig zerstöre ich Kraft meines Elementes,  
alle nicht eindeutig geklärten Bauwerke durch  
ERDBEBEN!**

An dieser Stelle sei nochmals eindeutig erwähnt daß es **Eure Bringpflicht** ist, mir die Spielzugunterlagen, Bauwerkslisten und Vorbestellung für Infos zu

geben. Ich habe besseres auf dem Treffen zu tun, als Euch ständig wegen diesem und jenem nachzulaufen! Diese Info ist übrigens in einer kleineren Auflage (nur 35 Exemplare) als sonst erstellt worden, da nur wenige von Euch das Geld dafür bezahlt haben. Nachbestellung sind keine möglich!

## Hier übrigens noch etwas Statistik besonderer Art

Die Durchschnittliche Dauer Euer Spielzüge, an der Karte gemessen 1994:

|                       |                 |
|-----------------------|-----------------|
| <b>Northeim</b>       | <b>4,5 min</b>  |
| <b>Avallon</b>        | <b>13,0 min</b> |
| <b>Vir Vachal</b>     | <b>11,0 min</b> |
| <b>UK um Djabalar</b> | <b>5,0 min</b>  |
| <b>Yaromo</b>         | <b>14,3 min</b> |
| <b>Theostolos</b>     | <b>19,3 min</b> |
| <b>Eoganachta</b>     | <b>27,5 min</b> |
| <b>Rhûn</b>           | <b>41,5 min</b> |

Daß das im Krieg befindliche Rhûn am längsten brauch, ist ja keine Überraschung, aber es hilft aber auch vielleicht anderen unter Euch die eigene Zeit einzuschätzen. Übrigens dauert ein durchschnittlicher Spielzug nur 1 Stunde und 39 Minuten, wobei der Schnitt überwiegend zum Ende des Treffens aufpoliert wurde.

Abschließend möchte ich Euch nun viel Spaß beim lesen wünschen und Euch nochmals daran erinnern, daß Vorbestellungen für Festzeltgarnituren und dergleichen möglichst bald und nicht erst kurz vor dem Treffen an Mali (Hotline: 06192-5678) zu richten sind.

Es grüßt Euch,  
bis zum nächsten Info (kurz nach Ostern)

*Thurr Orxam*  
**alias Andy**

Hallo Leute,

ich würde auch gerne ein paar erklärende Worte in Bezug auf die Erstellung des Rundschreibens sagen.

Zum einen sind die Texte zum größten Teil auf Diskette geliefert worden, aber es fehlten die Ausdrucke der Texte. Da wir mit Sicherheit keine absolut identischen Rechner / Computer haben, gibt es manchmal Kompatibilitäts-schwierigkeiten. Daher ist es sehr wichtig immer einen Textausdruck mitzuschicken, das - falls einmal Textteile nicht mit übernommen werden - es immer noch nachlesbar und gegebenenfalls nach zu tippen geht. Die meisten von Euch haben bestimmt einen PC oder einen Atari zu Hause (oder zumindest die, die immer die ganze Kultur des Reiches schreiben), aber es gibt sehr viele unterschiedliche Textverarbeitungsprogramme. Aber etwas was alle gemeinsam haben (oder sollten) ist eine Textexportierungsmöglichkeit oder eine Speichermöglichkeit im ASCII-Format. Damit ist immer gewährleistet, das die Texte vollständig bei meinem DTP-Programm gelesen werden können. Die Endung der gespeicherten Datei ist immer »\*.TXT«. Wenn ihr dann die Disketten verschickt auf denen Eure Datei gespeichert ist, sollte sie **immer** im DOS-Format sein. Ataris können soweit ich weiß auf DOS-formatierte Disketten abspeichern, aber ein PC kann keine ATARI-formatierten Disketten lesen.

Da ich auch zukünftig das große Rundschreiben gestalten werde, solltet ihr die Disketten und Texte direkt an mich schicken. Dann haben wir nämlich die unnötige Fahrerei nicht mehr, um die Texte an die richtige Stelle zu bringen. Also merke: **Alle Kulturbeiträge** an:

Saris Be Khan alias  
Susanne Cechak  
Hanauer Pfad 20  
61137 Schöneck

**Alle Taktischen Berichte / Statistiken o.ä.** an:

Thurr Orxam alias  
Andy Witzmann  
Am Nußgrund 2  
60437 Niedererlenbach

Zum anderen möchte ich Euch nochmals das System des Rundschreibens erläutern.

Ihr seht auf den einzelnen Seiten eine Kopfzeile (siehe nebenstehende Abbildung), in der vermerkt

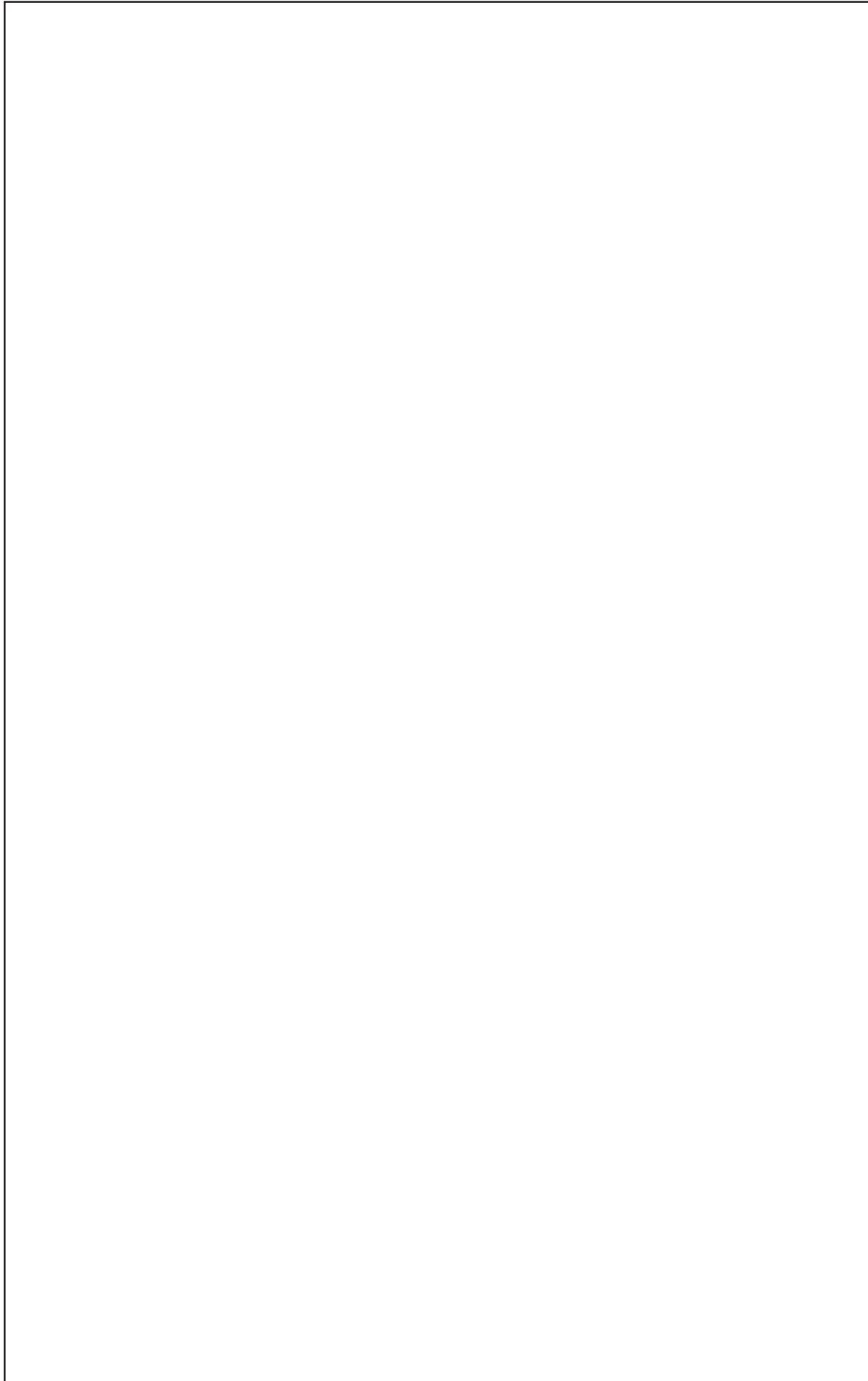
ist, von wem dieser Beitrag ist. Die Fußzeile beinhaltet die Seitenzahl. Jetzt stellt Ihr bestimmt fest, das die Seitennummerierung innerhalb der einzelnen Kulturberichten ganz schön unterschiedlich sind, das liegt an dem vorangegangenen Rundschreiben. Ihr müßt lediglich diese neuen Seiten - entsprechend der einzelnen Reiche - hinter die alten hängen und eventuell darauf achten, das ggf. alte Seiten ausgetauscht werden müssen. Eigentlich ganz einfach, wie ein Ringbuchordner zu handhaben. Wenn ihr also dann - wie z.B. in Rhûn - mehrere verschiedene Kulturbeiträge innerhalb eines Reiches habt, kann das wunderbar getrennt werden und am Ende ist jeder einzelne Beitrag wie ein kleines Buch komplett zu lesen. Da ja immer mehr Zuschriften kommen, ist das wahrscheinlich eine ganz gute Lösung. Falls ihr also dann mal einen Beitrag habt, der einer ganz bestimmten Kategorie zugeordnet werden sollte, vermerkt das bitte entweder innerhalb der Dateien am Anfang des Textes oder auf den Ausdruck, damit ich weiß wo ich das hinsetzen muß.

Zum dritten wollte ich verkünden das der Hexenkessel erst Ende Februar fertig sein wird. Die bereits bestellten Exemplare werden an die Leute direkt verschickt, ansonsten gibt es den neuen Hexenkessel auf dem Treffen für 1,50 DM pro Stück.

Das war's! So long, bis zum Treffen,

Eure Saris Be Khan

alias 



# ERKENFARA 1995

## DAS JAHR DES TODES



# Seid begrüßt, Ihr Edlen des Phoenix und Adlige Erkenfaras!

Zunächst möchte ich mich für das verspätete Erscheinen dieses Infos entschuldigen. Denn dieses Mal war ich mit Abstand der letzte, der seinen Beitrag bei Saris-Be-Khan ablieferte. Doch durch die ausgiebige Pflege eines neuen Hobbys und meinen zusätzlichen Verpflichtungen konnte ich mir bislang keine ausreichende Zeit für Euch nehmen. Als kleinen Trost für das geduldige Warten gibt es dieses Mal eine aktuelle und **VERBINDLICHE** Bauwerkliste und die übliche Aufstellung der Rüstgüter.

Der sonstige Umfang dieses Infos ist ein Spiegel Eurer Begeisterung. Die Anfangseuphorie ist bei den meisten Edlen einer (vielleicht teilweise auch strategisch bedingten) Ernüchterung gewichen.

Oder ist es die Tatsache, daß es derzeit einen deutlichen Rückgang in der Population der Adligen Erkenfaras gegeben hat?

Denn dieses Jahr stand weniger das Wetter im Mittelpunkt des gemeinsamen Treffens, sondern ein Massensterben, wie es seinesgleichen noch nie gegeben hat! Die Ursache war bekanntlich keine Seuche, sondern ein verbitterter Kampf zur See der Paarweise 4 Reiche direkt betroffen hat. Aber auch beim Wagenrennen gab es erstmals ein Todesopfer zu beklagen! In Anbetracht der weit verbreiteten Todesverachtung ist es im nachhinein betrachtet vielleicht ganz gut, daß kein Rollenspiel stattgefunden hatte. Denn sonst ...

## Achtung Regel - Abstimmung!

Ich möchte dieses Forum nutzen, eine Abstimmung des Rates der grauen Eminenzen einzuleiten, die schriftlich durchgeführt werden muß:

Ich halte es für sinnvoll, wenn wir, egal wie viele Spielzüge auf dem Treffen durchgeführt haben, dennoch immer mit der darauffolgenden Rüstrunde im Folgejahr beginnen.

### **HANDHABUNG:**

Für die aktuelle Situation würde das bedeuten: Wir haben zehn Züge gemacht; die Truppen bleiben alle generell zwei Runden auf den in diesem Info veröffentlichten Positionen stehen und wir springen direkt in die Rüstrunde, wobei jedes Reich zuvor seine Einnahmen aus dem Gelände gemäß dem 58. Zug erhält.

Da diese Regelung für im Krieg befindliche, angreifende Truppen grundsätzlich ein Nachteil ist erhalten (ausschließlich!) alle Landtruppen des Angreifers, sofern sie auf Inseln oder anderen Kontinenten gelandet sind 20 Gutpunkte, die mit Verlassen dieser Landmasse wieder verloren gehen und durch Fusionen oder Neurüstungen ebenfalls entfallen.

Die 20 GP wären solange unter »sonstiges« bei den entsprechenden Heeren aufzuführen.

In künftigen Jahren würde ebenso verfahren werden.

**ZUR ABSTIMMUNG :**

Alle 9 derzeit existierenden Reiche haben je eine Stimme.

Und um es gleich vorweg zu nehmen - ich lege meine Stimme **für** diese Regelergänzung ein!

**Eine Karte vom jeweiligen Herrscher an mich genügt; soll aber bis spätestens Ostern bei mir eingetroffen sein**, damit ich kurz danach mit dem letzten Kurzinfo das Ergebnis mitteilen kann und Ihr gegebenenfalls die Einnahmeberechnung und Neurüstung schon zu Hause vorbereiten könnt. Denn in dieser Zeitersparnis liegt schon einer, der Vorteile dieser Regelung. Und aus der spieltechnischen Handhabung heraus erwachsen noch mehr Vorteile.

Auch rufe ich all diejenigen auf, die dem **Ritterorden**, dem **Konzil der Magier** oder dem **Minnegericht** angehören sich schon vor dem Treffen auf Aktivitäten und Zeitgestaltungswünsche hin zu einigen und mir **vor Ostern** entsprechende Ergebnisse mitzuteilen.

Ansonsten möchte ich diese Gelegenheit nutzen, Euch noch an die Vorbestellung von Festzeltgarnituren und Getränken bei Mali erinnern.

## Abschließend einen Vorschlag zum Zeitablauf 1996:

**Donnerstag:**

10<sup>00</sup> Uhr Begrüßung, Eröffnung

11<sup>00</sup> Uhr Spielbeginn , parallel ab 13<sup>00</sup> Uhr Minnegericht.

**Freitag:**

10<sup>00</sup> Uhr Spielbeginn, parallel ab 15<sup>00</sup> Uhr Wagenrennen,

ab 20 <sup>00</sup> Uhr Konzil der Magier

**Samstag:**

10<sup>00</sup> Uhr Spielbeginn, ca. 16<sup>00</sup> Uhr Spielpause mit Ritterturnier und Siegerehrung;

18<sup>00</sup> Uhr erneuter Spielbeginn bis zum Abwinken.

**Sonntag:**

10<sup>00</sup> Uhr Abbau

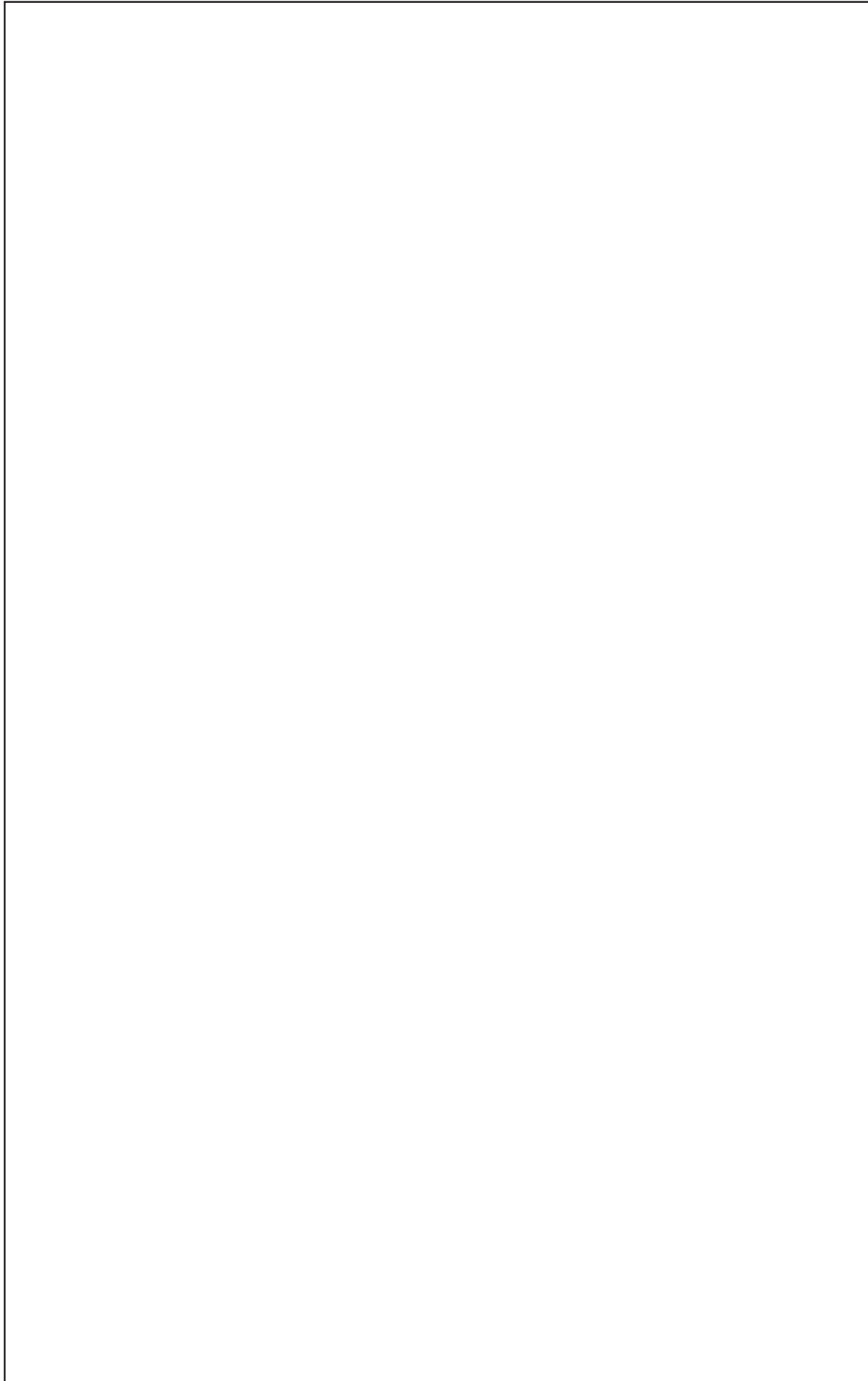
13<sup>00</sup> Uhr Rat der Grauen Eminenzen

anschließend Abreise.

Also bis zum nächsten Mal,

Euer





# ERKENFARA 1996

## Die Bilanz



## Seid begrüßt, Ihr Edlen des Phoenix und Adlige Erkenfaras!

Nun endlich habe auch ich meinen Obulus für's Info fertig. Wieder einmal hat das sehr lange gedauert, nun aber auch für Euch einen wesentlichen Effekt: Ab sofort und damit schon in diesem Jahr gültig ist der elektronische Spielzug ! Das bedeutet für Euch, daß jedes Reich ein Notebook oder Laptop mitbringen muß; was allerdings nach vorsichtigen Anfragen im letzten Jahr kein Problem darstellen sollte. Ihr werdet dafür mit komfortablen Spielzügen belohnt werden.

### Doch nun erst mal alles der Reihe nach:

Zunächst einen Lobruf auf das schöne, vielleicht auch durch das Wetter positiv beeinflusste Spielklima im letzten Jahr und nochmals vielen Dank für das schöne Buch. In diesem Jahr findet das Treffen wieder zur gewohnten Zeit in Diedenbergen statt. Allerdings werden wir den Platz erst ab 17<sup>00</sup> Uhr zur Verfügung haben, da zuvor eine andere Gruppe dort zeltet. Der Conbeitrag beträgt wieder bei Vorkasse an Mali DM 20,- pro Person, ansonsten vor Ort DM 25,-. Festzeltgarnituren können gegen Vorkasse DM 10,- pro Garnitur ebenfalls wieder über Mali beschafft werden. Den entsprechenden Beitrag bitte überweisen an:

Postbank Frankfurt, KontoNr.: 292136600

BLZ.: 50010060

### Doch nun zum neuen Spielzugschema

Der Folienzug wird Mittelpunkt des Spielzuges. Ihr plant Eure Spielzüge mit ihm, lest von ihm die Koordinaten aller Bewegungen ab und werdet künftig mit seiner Hilfe an der Karte Eure Figuren bewegen! Erst anschließend, bzw. im Konfliktfall bekomme ich ihn zur Kontrolle vorgelegt. Dafür erhalte ich bevor Ihr Eure Figuren auf der Karte bewegt die Spielzugdiskette mit den ausgefüllten Spielzügen. Die Spielzüge sind als Excel-Datei ausgelegt und bedürfen zur Abfassung der Spielzüge nur minimale Grundkenntnisse. Ich werde jedem Herrscher eine derartige Diskette zuschicken, von der er bitte zuerst eine Sicherheitskopie anfertigen möchte. Die Originaldiskette ist für die Spielzüge zu verwenden. Die erste Datei umfaßt den letzten Spielzug (Nr. 66) bis incl. Spielzug 73 und ist in folgende Einzeltabellen untergliedert: 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73 (Jeweils nur Heeresstärkenblätter für Bewegungen), Bilanz (enthält alle Grunddaten und errechnet sich automatisch), Einnahmen (hier werden die Kleinfelder eines Reiches und zwar **NUR DIE KLEINFELDER**) eingetragen (der Rest rechnet sich automatisch), Neurüstungen (das muß dafür neuerdings bei allen Neurüstungen ausgefüllt werden), die Bauwerkliste (hier müssen alle Bauwerke eingetragen werden, die neu erstellt werden) und Notizen (hier könnt ihr chronologisch Erläuterungen für Details der Spielzüge eintragen). Da die Heeresstärkenblätter für jeden Zug eine separate Tabelle sind, kann man bequem unveränderte Daten zwischen den Zügen hin und herkopieren und spart einen Großteil der Schreiberei. Die Tabellen Einnahmen, Neurüstungen und Bauwerke sind nur bei Gebietsveränderungen, Neurüstungen und neuen Bauwerken auszufüllen. Und der ganze Rest erledigt sich von alleine! Daher kann die Datei im 73. Spielzug mitunter über 500 MB Speicherbedarf haben.

Die zweite Datei umfasst die in gleicher Weise die Spielzüge 73 bis 80 und ist auch fast 0,5 MB groß. So kann ich bei den Reichen Rhun, Norheim und Vir Vachal nicht versprechen, daß alle Spielzüge 1997 auf eine Diskette passen werden. Ein weiterer elementarer Vorteil dieser Spielzüge ist, daß ich sie sofort komplett kontrollieren und schon auf dem Treffen mit jedem Zug eine Nachauswertung machen kann und überdies alle Daten gespeichert habe, bevor ich nach Hause fahre. Kurzum: Es wird Streßfreier für alle! Zuvor gibt es aber auch für Euch noch einmal etwas Arbeit: Die Vollständigkeit und Richtigkeit der jeweiligen Spielzüge ist von großer Wichtigkeit! Zum Beispiel bei den Kleinfeldern haben sich im letzten Jahr massive Fehler in manchen Reichen eingeschlichen, daß hier auf dem Treffen eine Generalinventur nötig ist. Denn die Landmasse ist bekanntlich nicht gewachsen. Auf dem Treffen werde ich eine Demodiskette für kurze Crashkurse in Handling mitbringen, um letzte Unsicherheiten zu beseitigen. Eine Grundvoraussetzung für diese Spielzüge ist die Stromversorgung. Mali hat uns zugebilligt, daß jedes Reich sich Strom für ein Laptop und zwar NUR für ein Laptop abzapfen darf. Also bringt bitte auch eine Kabeltrommel oder ähnliches mit, damit wir auch das in den Griff bekommen.

Die Generalinventur der Kleinfelder pro Reich werdet Ihr in diesem Jahr zweimal machen - einmal in Eurem eignen Reich und einmal bei einem anderen Reich: Norheim kontrolliert Rhun, Avalon kontrolliert Eoganachta, Vir Vachal kontrolliert Theostelos, u.K.u. Djabalar kontrolliert Yaromo, Yaromo kontrolliert Norheim, Theostelos kontrolliert Avalon, Eoganachta kontrolliert Vir Vachal, Rhun kontrolliert die Königreiche um Djabalar.

Diese Inventur ist noch am Mittwoch, oder zumindest **VOR SPIELBEGINN** durchzuführen! Bezüglich einer neuen Regel ist im vergangenen Jahr nichts passiert, das ist in Anbetracht der jetzigen Spielzugumstellung aber vielleicht ganz gut. Da keine Veranstaltungen auf dem Treffen geplant worden sind und es auch sonst nichts Neues gibt, wünsche ich Euch noch eine gute Anreise und bis zum baldigen Wiedersehen eine gute Zeit.

## Und nun wieder etwas Statistik

### Einnahmen im Agul des Jahres 8

|                   |            |                   |            |
|-------------------|------------|-------------------|------------|
| Northeim: .....   | 375.400 GS | Avallon: .....    | 297.700 GS |
| Vir Vachal: ..... | 398.800 GS | u.K.u.D.: .....   | 263.400 GS |
| Yaromo: .....     | 347.000 GS | Theostelos: ..... | 292.500 GS |
| Eoganachta: ..... | 313.500 GS | Rhun: .....       | 446.900 GS |
| O´Har .....       | 18.000 GS  | Die Gilde: .....  | 12.000 GS  |

ZUR REICHSGRÖSSE GIBT ES WEGEN  
UNGENAUIGKEITEN KEINE ANGABEN.

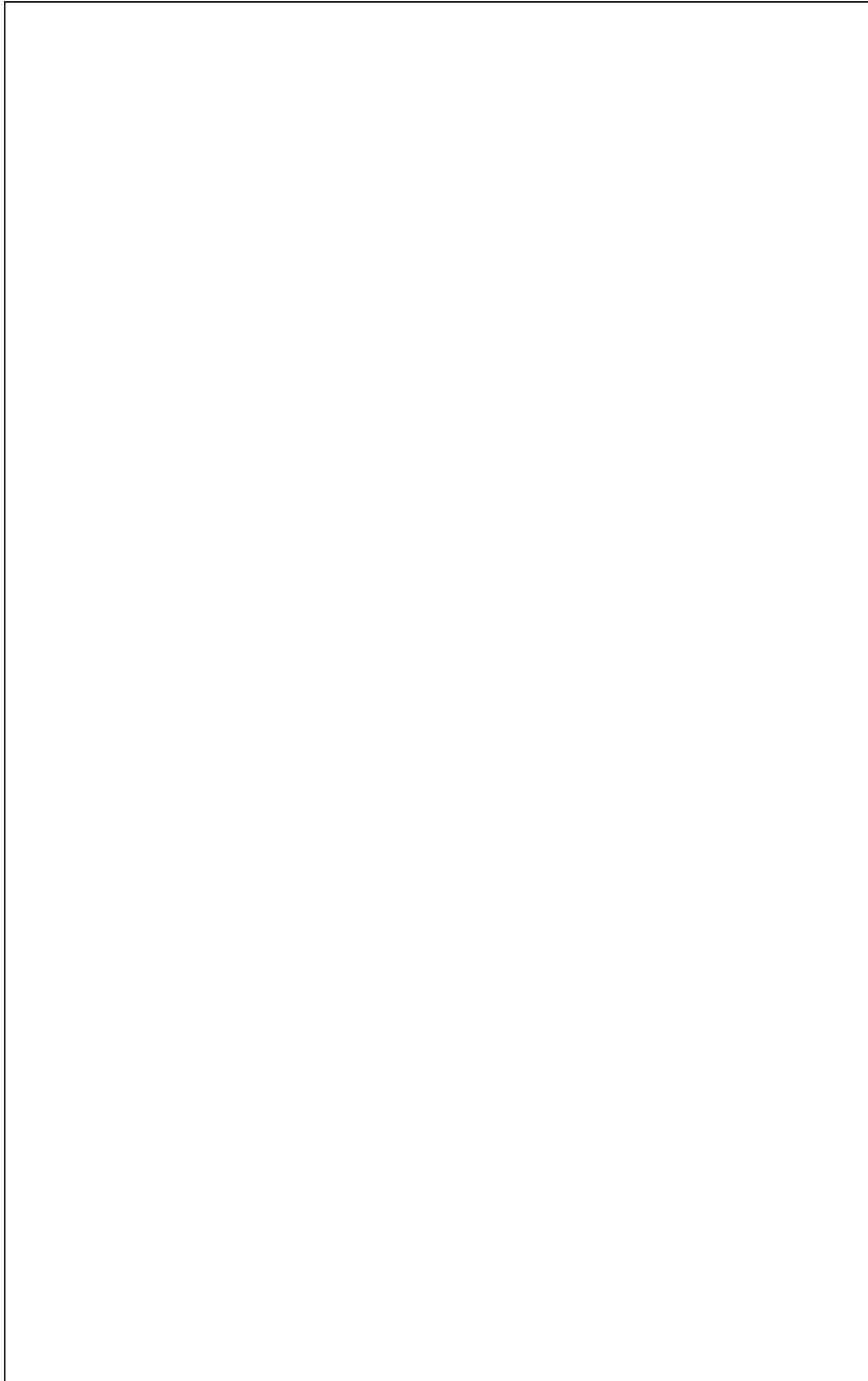
### Statistik des Monats Rim im Jahre 9

Auf Erkenfara stehen in den Urreichen derzeit unter Waffen:

| Rüstgut:         | insgesamt: | Veränderung | insgesamt: | durchschnittlich: |
|------------------|------------|-------------|------------|-------------------|
| Krieger .....    | 1.460.407  | 251.613     | 182.551    |                   |
| Pferde .....     | 32.214     | -6.679      | 4.027      |                   |
| Reiter .....     | 393.592    | 29.698      | 49.199     |                   |
| Schiffe .....    | 13.285     | 2.886       | 1.661      |                   |
| Heerführer ..... | 3.773      | 702         | 472        |                   |
| Zauberer A ..... | 83         | - 3         | 10         |                   |
| Zauberer B ..... | 6          | 0           | 1          |                   |
| LKP .....        | 164        | 108         | 25         |                   |
| SKP .....        | 63         | 9           | 8          |                   |
| Wälle .....      | 173        | 27          | 22         |                   |
| Straßen .....    | 191        | 40          | 24         |                   |
| Brücken .....    | 18         | 2           | 2          |                   |
| Kaianlagen ..... | 17         | 2           | 2          |                   |

Und nun wieder die zweitmeisten und zweitwenigsten Rüstgüter aus einem Reich:

|                  |         |         |
|------------------|---------|---------|
| Krieger .....    | 208.376 | 117.540 |
| Reiter .....     | 77.470  | 18.000  |
| Schiffe .....    | 3.035   | 148     |
| Heerführer ..... | 622     | 350     |
| Zauberer A ..... | 15      | 6       |
| LKP .....        | 40      | 8       |
| SKP .....        | 7       | 3       |
| Wälle .....      | 29      | 13      |
| Straßen .....    | 39      | 0       |
| Brücken: .....   | 4       | 1       |
| Kaianlagen ..... | 4       | 0       |



# STATISTIK

## Des 58. Zuges

Die nachstehenden Daten beziehen sich auf den 56. Spielzug:

| Reich      | Zu-/Abnahme | Größe  | Einnahme |
|------------|-------------|--------|----------|
| Northeim   | + 3         | 480 KF | 430.600  |
| Avallon    | - 14        | 329 KF | 296.800  |
| Vir Vachal | + 8         | 461 KF | 397.200  |
| UKR        | + 1         | 317 KF | 257.900  |
| Yaromo     | - 13        | 441 KF | 344.600  |
| Theostelos | - 12        | 386 KF | 313.800  |
| Eoganohta  | + 2         | 345 KF | 294.200  |
| Rhûn       | + 18        | 550 KF | 455.900  |
| Gilde      | + 7         | 7 KF   | 12.000   |

Die nachstehenden Daten beziehen sich auf den 58. Spielzug, aber nur Urreiche:

### Auf Erkenfara stehen derzeit unter Waffen:

|               |           |           |
|---------------|-----------|-----------|
| Krieger       | 1.240.794 | + 436.354 |
| Pferde        | 38.893    | + 5.605   |
| Reiter        | 366.894   | + 81.302  |
| Schiffe       | 10.870    | + 100     |
| Heerführer    | 88        | + 10      |
| Zauberer A    | 88        | + 10      |
| Zauberer B    | 6         | + 2       |
| LKP           | 78        | + 48      |
| SKP           | 54        | + 13      |
| Wälle         | 154       |           |
| Straßen       | 151       |           |
| Brücken       | 16        |           |
| Kaianlagen    | 15        |           |
| Rüstortausbau | 15        |           |

Und nun die schönste Statistik (wer hat was wieviel und warum??)

|               | Zweitmeiste | Zweitniedrigste |
|---------------|-------------|-----------------|
| Krieger       | 184.000     | 68.540          |
| Pferde        | 9.890       | 0               |
| Reiter        | 65.091      | 14.231          |
| Schiffe       | 2.034       | 287             |
| Heerführer    | 507         | 287             |
| Zauberer A    | 17          | 6               |
| Zauberer B    | 1           | 0               |
| LKP           | 15          | 3               |
| SKP           | 12          | 3               |
| Wälle         | 28          | 7               |
| Straßen       | 39          | 0               |
| Brücken       | 3           | 1               |
| Kaianlagen    | 4           | 0               |
| Rüstortausbau | 4           | 0               |

# NORTHEIM



|                   |               |                      |
|-------------------|---------------|----------------------|
| Hauptstadt: ..... | 1203-11 ..... | Herdfeste            |
| Festung .....     | 903-30 .....  | Dun-Durlus-Drohea    |
| Festung .....     | 1002-10 ..... | Dun-Caistean-Ard     |
| Festung .....     | 1003-22 ..... | Cathair-Na-Mart      |
| Festung .....     | 1004-9 .....  | Dun-Caistean-Door    |
| Festung .....     | 1004-28 ..... | Dun-Caistean-Ann     |
| Festung .....     | 1004-37 ..... | Dun-Caistean-Nayr    |
| Festung .....     | 1102-42 ..... | Cathair-Na-Muinechan |
| Festung .....     | 1103-17 ..... | Cathair-Na-Biona     |
| Festung .....     | 1103-41 ..... | Cara-Droma-Ruisgh    |
| Festung .....     | 1202-21 ..... | Cathair-Na-Kavonar   |
| Festung .....     | 1303-1 .....  | Dun-Durlus-Helvegr   |
| Festung .....     | 1401-40 ..... | Ath-Dara             |
| Stadt .....       | 1202-45 ..... | Dun-Caistean-Clua    |
| Burg .....        | 804-3 .....   | Dun-Durlus-Rhu       |
| Burg .....        | 1104-21 ..... | Dun-Caistean-Wargr   |

|            |               |         |
|------------|---------------|---------|
| Wall ..... | 903-29 .....  | 903-21  |
| Wall ..... | 903-29 .....  | 903-22  |
| Wall ..... | 903-29 .....  | 903-36  |
| Wall ..... | 903-30 .....  | 903-22  |
| Wall ..... | 903-30 .....  | 1003-1  |
| Wall ..... | 903-30 .....  | 1003-5  |
| Wall ..... | 903-37 .....  | 903-36  |
| Wall ..... | 903-37 .....  | 903-43  |
| Wall ..... | 903-37 .....  | 1003-5  |
| Wall ..... | 1002-10 ..... | 1002-5  |
| Wall ..... | 1002-10 ..... | 1002-11 |
| Wall ..... | 1004-28 ..... | 1004-20 |
| Wall ..... | 1004-28 ..... | 1004-21 |
| Wall ..... | 1004-28 ..... | 1004-27 |
| Wall ..... | 1004-28 ..... | 1004-29 |
| Wall ..... | 1004-28 ..... | 1004-35 |
| Wall ..... | 1004-28 ..... | 1004-36 |
| Wall ..... | 1004-37 ..... | 1004-30 |
| Wall ..... | 1004-37 ..... | 1004-29 |
| Wall ..... | 1004-37 ..... | 1004-36 |
| Wall ..... | 1004-37 ..... | 1004-43 |
| Wall ..... | 1004-37 ..... | 1104-10 |
| Wall ..... | 1004-37 ..... | 1104-5  |
| Wall ..... | 1104-20 ..... | 1104-28 |

|                  |               |         |
|------------------|---------------|---------|
| Kai-Anlage ..... | 1003-22 ..... | 1003-15 |
| Kai-Anlage ..... | 1004-9 .....  | 1004-14 |
| Kai-Anlage ..... | 1004-37 ..... | 1004-29 |
| Kai-Anlage ..... | 1103-17 ..... | 1103-24 |
| Kai-Anlage ..... | 1103-41 ..... | 1103-40 |
| Kai-Anlage ..... | 1104-28 ..... | 1004-29 |
| Kai-Anlage ..... | 1202-21 ..... | 1202-14 |
| Kai-Anlage ..... | 1401-40 ..... | 1401-33 |

|              |               |         |
|--------------|---------------|---------|
| Brücke ..... | 1103-26 ..... | 1103-34 |
| Brücke ..... | 1203-5 .....  | 1203-10 |
| Brücke ..... | 1401-40 ..... | 1401-45 |

|           | von     | nach    | in      | nach    |
|-----------|---------|---------|---------|---------|
| Straße .. | 1003-22 | 1103-5  | 1003-30 | 1102-44 |
| Straße .. | 1003-30 | 1103-11 | 1103-5  |         |
| Straße .. | 1102-44 | 1102-46 | 1102-45 |         |
| Straße .. | 1102-45 | 1003-22 | 1102-44 | 1003-30 |
| Straße .. | 1102-45 | 1102-47 | 1102-46 |         |
| Straße .. | 1102-46 | 1102-42 | 1102-47 | 1102-48 |
| Straße .. | 1103-5  | 1103-17 | 1103-11 | 1103-18 |
| Straße .. | 1103-11 | 1103-26 | 1103-18 | 1103-17 |
| Straße .. | 1103-16 | 1004-9  | 1103-23 |         |
| Straße .. | 1103-17 | 1103-29 | 1103-16 |         |
| Straße .. | 1103-18 | 1103-34 | 1103-26 |         |
| Straße .. | 1103-26 | 1103-41 | 1103-34 |         |
| Straße .. | 1103-41 | 1103-48 | 1103-42 | 1103-43 |
| Straße .. | 1103-42 | 1203-10 | 1103-43 |         |
| Straße .. | 1103-42 | 1203-16 | 1103-48 | 1203-23 |
| Straße .. | 1103-48 | 1203-17 | 1203-16 | 1203-10 |
| Straße .. | 1103-48 | 1203-31 | 1203-23 |         |
| Straße .. | 1202-23 | 1102-42 | 1102-48 | 1102-47 |
| Straße .. | 1202-23 | 1202-38 | 1202-31 |         |
| Straße .. | 1202-31 | 1102-48 | 1202-23 |         |
| Straße .. | 1202-31 | 1202-44 | 1202-38 |         |
| Straße .. | 1202-35 | 1202-21 | 1202-28 |         |
| Straße .. | 1202-38 | 1202-45 | 1202-44 | 1203-1  |
| Straße .. | 1202-41 | 1202-28 | 1202-35 | 1202-42 |
| Straße .. | 1202-42 | 1203-4  | 1202-48 |         |
| Straße .. | 1202-46 | 1202-35 | 1202-41 |         |
| Straße .. | 1202-48 | 1203-9  | 1203-4  |         |
| Straße .. | 1203-1  | 1202-46 | 1203-2  |         |
| Straße .. | 1203-2  | 1202-41 | 1202-46 | 1202-45 |
| Straße .. | 1203-4  | 1203-14 | 1203-9  |         |
| Straße .. | 1203-5  | 1203-2  | 1203-1  | 1202-44 |
| Straße .. | 1203-9  | 1203-21 | 1203-14 | 1203-22 |
| Straße .. | 1203-10 | 1203-1  | 1203-5  |         |
| Straße .. | 1203-16 | 1203-5  | 1203-10 | 1103-43 |

# NORTHEIM



## Fortsetzung:

|           | von          | nach          | in         | nach    |
|-----------|--------------|---------------|------------|---------|
| Straße .. | 1203-16 .... | 1203-18 ..... | 1203-17 .. | 1203-24 |
| Straße .. | 1203-17 .... | 1203-19 ..... | 1203-18 .. | 1203-11 |
| Straße .. | 1203-17 .... | 1203-31 ..... | 1203-24    |         |
| Straße .. | 1203-18 .... | 1203-20 ..... | 1203-19    |         |
| Straße .. | 1203-19 .... | 1203-14 ..... | 1203-20 .. | 1203-21 |
| Straße .. | 1203-20 .... | 1203-14 ..... | 1203-21 .. | 1203-22 |
| Straße .. | 1203-21 .... | 1302-44 ..... | 1203-22    |         |
| Straße .. | 1203-22 .... | 1302-45 ..... | 1302-44 .. | 1303-1  |
| Straße .. | 1203-24 .... | 1104-15 ..... | 1203-31 .. | 1203-23 |
| Straße .. | 1203-31 .... | 1104-21 ..... | 1104-15    |         |
| Straße .. | 1203-35 .... | 1202-48 ..... | 1202-42    |         |
| Straße .. | 1302-21 .... | 1401-44 ..... | 1302-22    |         |
| Straße .. | 1302-22 .... | 1401-45 ..... | 1401-44    |         |
| Straße .. | 1302-27 .... | 1302-22 ..... | 1302-21    |         |
| Straße .. | 1302-27 .... | 1302-21 ..... | 1302-28    |         |
| Straße .. | 1302-34 .... | 1302-28 ..... | 1302-27    |         |
| Straße .. | 1302-40 .... | 1302-27 ..... | 1302-34    |         |
| Straße .. | 1302-44 .... | 1302-40 ..... | 1302-45 .. | 1303-1  |
| Straße .. | 1302-45 .... | 1302-34 ..... | 1302-40    |         |
| Straße .. | 1303-1 ..... | 1303-12 ..... | 1303-6 ... | 1303-11 |
| Straße .. | 1401-44 .... | 1401-40 ..... | 1401-45    |         |

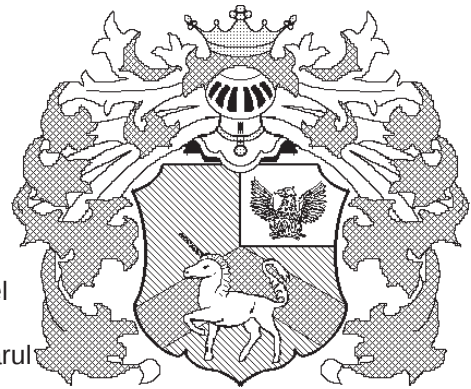
# AVALLON



|                  |                 |           |
|------------------|-----------------|-----------|
| Hauptstadt ..... | 1204 - 21 ..... | Camelot   |
| Festung .....    | 905 - 2 .....   | Tullamore |
| Festung .....    | 1005 - 2 .....  | ?         |
| Festung .....    | 1005 - 31 ..... | Ballantin |
| Festung .....    | 1104 - 38 ..... | Camelfort |
| Festung .....    | 1105 - 33 ..... | Dunsinane |
| Festung .....    | 1204 - 25 ..... | Truro     |
| Festung .....    | 1403 - 44 ..... | Tinayel   |
| Burg .....       | 1402 - 40 ..... | Fintere   |

|                   | von             | nach            | in        |
|-------------------|-----------------|-----------------|-----------|
| Wall .....        | 1004 - 45 ..... | 1005 - 2 .....  | 1005 - 6  |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1005 - 11 ..... | 1005 - 11 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1005 - 17 ..... | 1005 - 17 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1005 - 24 ..... | 1005 - 17 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1005 - 31 ..... | 1005 - 24 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1104 - 39 ..... | 1104 - 40 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1104 - 41 ..... | 1104 - 40 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1104 - 42 ..... | 1104 - 41 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1104 - 43 ..... | 1104 - 41 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1104 - 44 ..... | 1104 - 42 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1104 - 45 ..... | 1104 - 42 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1204 - 10 ..... | 1104 - 43 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1105 - 1 .....  | 1104 - 44 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1105 - 6 .....  | 1104 - 45 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1105 - 8 .....  | 1105 - 7  |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1105 - 9 .....  | 1105 - 8  |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1204 - 31 ..... | 1105 - 9  |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1105 - 19 ..... | 1105 - 12 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1105 - 8 .....  | 1105 - 13 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1105 - 26 ..... | 1105 - 19 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1105 - 33 ..... | 1105 - 26 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1204 - 17 ..... | 1204 - 10 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1204 - 25 ..... | 1204 - 17 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1204 - 27 ..... | 1204 - 26 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1204 - 28 ..... | 1204 - 27 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1204 - 29 ..... | 1204 - 28 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1204 - 30 ..... | 1204 - 29 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1304 - 1 .....  | 1204 - 30 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1105 - 9 .....  | 1204 - 31 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1204 - 31 ..... | 1204 - 32 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1304 - 2 .....  | 1304 - 1  |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1303 - 19 ..... | 1303 - 12 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1303 - 27 ..... | 1303 - 19 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1303 - 42 ..... | 1303 - 35 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1303 - 48 ..... | 1303 - 42 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1303 - 35 ..... | 1303 - 27 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1304 - 3 .....  | 1304 - 2  |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1304 - 4 .....  | 1304 - 3  |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1403 - 23 ..... | 1304 - 4  |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1403 - 31 ..... | 1403 - 23 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1303 - 42 ..... | 1303 - 48 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1403 - 38 ..... | 1403 - 31 |
| Wall .....        | 1005 - 2 .....  | 1403 - 44 ..... | 1403 - 38 |
| Brücke .....      | 1304 - 3 .....  | 1304 - 4        |           |
| Kai-Anlagen ..... | 1005 - 2 .....  | 1005 - 3        |           |
| Kai-Anlagen ..... | 1005 - 31 ..... | 1005 - 32       |           |
| Kai-Anlagen ..... | 1104 - 45 ..... | 1105 - 1        |           |
| Kai-Anlagen ..... | 1105 - 1 .....  | 1105 - 6        |           |

# VIR VACHAL



Hauptstadt ..... 1206-18 ..... Melam Kel  
 Festung ..... 1008-5 ..... ?  
 Festung ..... 1405-10 ..... Tsolei Ksarul  
 Festung ..... 1007-16 ..... Bannoth  
 Festung ..... 1107-3 ..... ?  
 Festung ..... 907-35 ..... Khauchrach  
 Stadt ..... 1307-27 ..... Pilrana  
 Burg ..... 1406-28 ..... Lyr Hairon  
 Burg ..... 1207-24 ..... Lyr Kaitar t'Xoth

|                                                |  |                      | von           | nach          | in |
|------------------------------------------------|--|----------------------|---------------|---------------|----|
| Wall ..... 1305-16 ..... 1305-17 ..... 9990-20 |  |                      |               |               |    |
| Wall ..... 1305-24 ..... 1305-17               |  | Straße ..... 1007-45 | ..... 1008-5  | ..... 1008-1  |    |
| Wall ..... 1305-24 ..... 1305-25               |  | Straße ..... 1107-3  | ..... 1106-48 | ..... 1106-47 |    |
| Wall ..... 1008-1 ..... 1007-45                |  | Straße ..... 1106-47 | ..... 1206-16 | ..... 1106-48 |    |
| Wall ..... 907-35 ..... 907-42                 |  | Straße ..... 1206-18 | ..... 1206-13 | ..... 1206-12 |    |
| Wall ..... 1007-16 ..... 907-43                |  | Straße ..... 1206-12 | ..... 1206-14 | ..... 1206-13 |    |
|                                                |  | Straße ..... 1206-13 | ..... 1206-15 | ..... 1206-14 |    |
| Brücke ..... 1206-17 ..... 1206-18             |  | Straße ..... 1206-14 | ..... 1305-38 | ..... 1206-15 |    |
| Brücke ..... 1405-25 ..... 1405-32             |  | Straße ..... 1106-48 | ..... 1206-17 | ..... 1206-16 |    |
|                                                |  | Straße ..... 1206-16 | ..... 1206-18 | ..... 1206-17 |    |
| Kai-Anlagen ..... 907-35 ..... 907-42          |  | Straße ..... 1206-15 | ..... 1305-39 | ..... 1305-38 |    |
| Kai-Anlagen ..... 1007-16 ..... 907-43         |  | Straße ..... 1305-38 | ..... 1305-40 | ..... 1305-39 |    |
|                                                |  | Straße ..... 1305-39 | ..... 1305-41 | ..... 1305-40 |    |
|                                                |  | Straße ..... 1305-40 | ..... 1305-42 | ..... 1305-41 |    |
|                                                |  | Straße ..... 1305-41 | ..... 1305-43 | ..... 1305-42 |    |
|                                                |  | Straße ..... 1305-42 | ..... 1405-10 | ..... 1305-43 |    |
|                                                |  | Straße ..... 1405-10 | ..... 1405-25 | ..... 1405-17 |    |
|                                                |  | Straße ..... 1405-17 | ..... 1405-32 | ..... 1405-25 |    |
|                                                |  | Straße ..... 1405-25 | ..... 1405-39 | ..... 1405-32 |    |
|                                                |  | Straße ..... 1405-32 | ..... 1405-45 | ..... 1405-39 |    |
|                                                |  | Straße ..... 1405-39 | ..... 1406-2  | ..... 1405-45 |    |
|                                                |  | Straße ..... 1405-45 | ..... 1406-7  | ..... 1406-2  |    |
|                                                |  | Straße ..... 1406-2  | ..... 1406-13 | ..... 1406-7  |    |
|                                                |  | Straße ..... 1406-7  | ..... 1406-20 | ..... 1406-13 |    |
|                                                |  | Straße ..... 1406-13 | ..... 1406-28 | ..... 1406-20 |    |



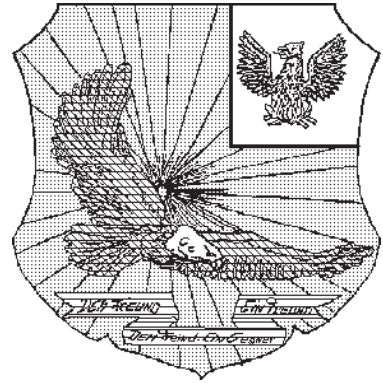
Hauptstadt ..... 1009 - 4 ..... Athibulus  
 Festung ..... 908 - 1 ..... Morkai  
 Festung ..... 909 - 35 ..... Tarantuga  
 Festung ..... 1208 - 11 ..... ?  
 Stadt ..... 909 - 4 ..... Dir Nakaan  
 Stadt ..... 1109 - 2 ..... Thruethal  
 Burg ..... 1207 - 33 ..... Firle-Fanta  
 Burg ..... 1208 - 6 ..... ?  
 Burg ..... 1208 - 45 ..... ?

Wall ..... 908 - 1 ..... 807 - 30  
 Wall ..... 908 - 1 ..... 907 - 44  
 Wall ..... 908 - 1 ..... 908 - 5  
 Wall ..... 909 - 27 ..... 909 - 34  
 Wall ..... 909 - 27 ..... 909 - 19  
 Wall ..... 909 - 27 ..... 909 - 20  
 Wall ..... 909 - 27 ..... 909 - 26  
 Wall ..... 909 - 27 ..... 909 - 28  
 Wall ..... 909 - 35 ..... 909 - 41  
 Wall ..... 909 - 35 ..... 909 - 34  
 Wall ..... 909 - 35 ..... 909 - 42  
 Wall ..... 909 - 35 ..... 909 - 36  
 Wall ..... 909 - 35 ..... 909 - 28

Brücke ..... 1208 - 25 ..... 1208 - 26  
 Brücke ..... 1208 - 39 ..... 1208 - 45

Müllkippe ..... 1207 - 34

# YAROMO



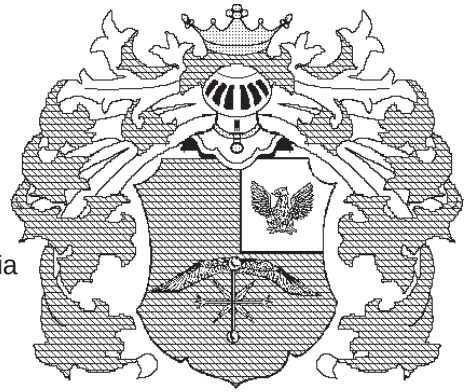
|                  |        |             |
|------------------|--------|-------------|
| Hauptstadt ..... | 508-48 | Xeria       |
| Festung .....    | 608-45 | Xandy       |
| Festung .....    | 609-13 | Xarstein    |
| Festung .....    | 708-22 | Xolvía      |
| Festung .....    | 709-28 | Xixa        |
| Festung .....    | 807-44 | Xamany      |
| Stadt .....      | 207-7  | Xedoxil     |
| Stadt .....      | 408-22 | Xetin       |
| Stadt .....      | 609-3  | Xavia       |
| Burg .....       | 308-29 | Xantippe    |
| Burg .....       | 509-47 | Xox         |
| Burg .....       | 908-31 | Xölfensturm |

|            |        |        |
|------------|--------|--------|
| Wall ..... | 608-33 | 608-34 |
| Wall ..... | 608-40 | 608-34 |
| Wall ..... | 608-40 | 608-41 |
| Wall ..... | 608-40 | 608-46 |
| Wall ..... | 608-45 | 608-46 |
| Wall ..... | 608-45 | 609-2  |
| Wall ..... | 608-47 | 608-46 |
| Wall ..... | 608-47 | 608-41 |
| Wall ..... | 608-47 | 608-42 |
| Wall ..... | 608-47 | 608-48 |
| Wall ..... | 609-3  | 608-46 |
| Wall ..... | 609-3  | 609-2  |
| Wall ..... | 609-3  | 609-7  |
| Wall ..... | 609-3  | 609-8  |
| Wall ..... | 609-4  | 608-48 |
| Wall ..... | 609-4  | 609-8  |
| Wall ..... | 609-4  | 609-9  |
| Wall ..... | 609-4  | 709-23 |
| Wall ..... | 609-13 | 609-8  |
| Wall ..... | 609-13 | 609-14 |
| Wall ..... | 609-20 | 609-14 |
| Wall ..... | 609-20 | 609-21 |
| Wall ..... | 609-20 | 609-28 |
| Wall ..... | 609-27 | 609-28 |
| Wall ..... | 707-46 | 707-41 |
| Wall ..... | 707-46 | 707-45 |
| Wall ..... | 707-46 | 707-47 |
| Wall ..... | 707-46 | 708-2  |

|            |        |        |
|------------|--------|--------|
| Wall ..... | 707-46 | 708-1  |
| Wall ..... | 708-21 | 708-14 |
| Wall ..... | 708-21 | 708-15 |
| Wall ..... | 708-21 | 708-20 |
| Wall ..... | 708-21 | 708-28 |
| Wall ..... | 708-29 | 708-28 |
| Wall ..... | 708-29 | 708-36 |
| Wall ..... | 708-29 | 708-37 |
| Wall ..... | 807-38 | 807-31 |
| Wall ..... | 807-38 | 807-39 |
| Wall ..... | 807-45 | 807-39 |
| Wall ..... | 807-45 | 807-40 |
| Wall ..... | 807-45 | 807-46 |
| Wall ..... | 808-2  | 807-46 |
| Wall ..... | 808-35 | 808-27 |
| Wall ..... | 808-35 | 808-34 |

|              |        |        |
|--------------|--------|--------|
| Brücke ..... | 307-20 | 307-21 |
|--------------|--------|--------|

|              | von    | nach   | in     |
|--------------|--------|--------|--------|
| Straße ..... | 608-44 | 508-37 | 508-30 |
| Straße ..... | 508-30 | 508-43 | 508-37 |
| Straße ..... | 508-37 | 508-48 | 508-43 |
| Straße ..... | 408-22 | 508-45 | 508-44 |
| Straße ..... | 508-44 | 508-46 | 508-45 |
| Straße ..... | 508-45 | 508-47 | 508-46 |
| Straße ..... | 508-46 | 508-48 | 508-47 |
| Straße ..... | 608-45 | 508-22 | 608-44 |

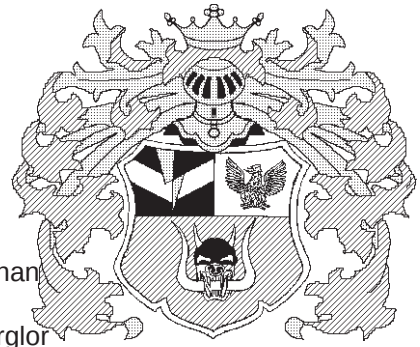


Hauptstadt ..... 406-29 ..... Theosophia  
Festung ..... 204-37 ..... Nuridat  
Festung ..... 707-23 ..... Askatia  
Festung ..... 607-33 ..... Carmoth  
Stadt ..... 306-25 ..... Laion  
Stadt ..... 406-17 ..... Mank Ees  
Burg ..... 105-4 ..... Maringola

Wall ..... 105-4 ..... 104-47  
Wall ..... 105-4 ..... 104-48  
Wall ..... 105-4 ..... 105-3  
Wall ..... 105-4 ..... 105-8  
Wall ..... 105-4 ..... 105-9  
Wall ..... 506-24 ..... 506-25  
Wall ..... 506-32 ..... 506-25  
Wall ..... 506-32 ..... 506-33

Brücke ..... 306-36 ..... 306-37  
Brücke ..... 307-20 ..... 307-21

# EOGANOCHTA



|                  |        |                 |
|------------------|--------|-----------------|
| Hauptstadt ..... | 404-46 | Caer Brayghan   |
| Festung .....    | 304-8  | Caer Arr        |
| Festung .....    | 606-1  | Caer Nosferglor |
| Festung .....    | 202-25 | Caer Droughtier |
| Stadt .....      | 303-25 | Caer Laeberock  |
| Stadt .....      | 102-48 | Caer ??         |
| Burg .....       | 606-11 | Caer ??         |
| Burg .....       | 505-38 | Caer ??         |

|              | von    | nach  | in    |
|--------------|--------|-------|-------|
| Straße ..... | 303-46 | 304-8 | 304-3 |

|            |        |        |
|------------|--------|--------|
| Wall ..... | 104-8  | 104-9  |
| Wall ..... | 304-8  | 304-14 |
| Wall ..... | 304-9  | 304-14 |
| Wall ..... | 304-9  | 304-15 |
| Wall ..... | 304-13 | 304-14 |
| Wall ..... | 304-13 | 304-20 |
| Wall ..... | 304-19 | 304-20 |
| Wall ..... | 304-19 | 304-26 |
| Wall ..... | 304-19 | 304-27 |
| Wall ..... | 404-31 | 304-15 |
| Wall ..... | 404-31 | 404-38 |
| Wall ..... | 404-32 | 404-38 |
| Wall ..... | 404-39 | 404-38 |

|            |        |        |
|------------|--------|--------|
| Wall ..... | 404-39 | 404-44 |
| Wall ..... | 404-39 | 404-45 |
| Wall ..... | 606-1  | 605-45 |
| Wall ..... | 606-2  | 605-45 |
| Wall ..... | 606-2  | 605-46 |
| Wall ..... | 606-2  | 606-3  |
| Wall ..... | 606-2  | 606-7  |
| Wall ..... | 606-6  | 606-7  |
| Wall ..... | 606-6  | 606-12 |
| Wall ..... | 606-11 | 606-12 |
| Wall ..... | 606-11 | 606-17 |
| Wall ..... | 606-11 | 606-18 |

|              |        |        |
|--------------|--------|--------|
| Brücke ..... | 303-21 | 303-29 |
| Brücke ..... | 304-8  | 304-3  |
| Brücke ..... | 304-8  | 304-13 |

# RHÛN

|                  |        |              |
|------------------|--------|--------------|
| Hauptstadt ..... | 503-28 | Enangor      |
| Festung .....    | 602-40 | Alvawiek     |
| Festung .....    | 603-46 | Rydargh Or   |
| Festung .....    | 605-19 | Caer Apenac  |
| Festung .....    | 605-30 | Akanan       |
| Festung .....    | 803-10 | Cilguri      |
| Festung .....    | 804-1  | Tec Messar   |
| Stadt .....      | 302-25 | Múdra        |
| Stadt .....      | 403-18 | Chondor      |
| Stadt .....      | 504-24 | Monte Cherie |



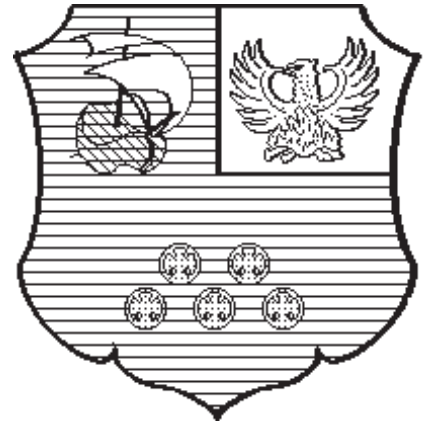
|            |        |        |
|------------|--------|--------|
| Wall ..... | 504-6  | 504-11 |
| Wall ..... | 504-6  | 504-12 |
| Wall ..... | 504-7  | 504-12 |
| Wall ..... | 504-10 | 504-16 |
| Wall ..... | 504-24 | 504-16 |
| Wall ..... | 504-24 | 504-25 |
| Wall ..... | 504-24 | 504-32 |
| Wall ..... | 504-25 | 504-32 |
| Wall ..... | 604-31 | 504-15 |
| Wall ..... | 605-10 | 605-16 |
| Wall ..... | 605-10 | 605-17 |
| Wall ..... | 605-11 | 605-17 |
| Wall ..... | 605-19 | 605-12 |
| Wall ..... | 605-19 | 605-13 |
| Wall ..... | 605-19 | 605-18 |
| Wall ..... | 605-19 | 605-20 |
| Wall ..... | 605-19 | 605-26 |
| Wall ..... | 605-19 | 605-27 |
| Wall ..... | 605-30 | 605-29 |
| Wall ..... | 605-30 | 605-37 |
| Wall ..... | 605-30 | 706-1  |
| Wall ..... | 605-30 | 706-5  |

Kaianlage ..... 605-19 ..... 605-27

|              |        |        |
|--------------|--------|--------|
| Brücke ..... | 302-17 | 302-25 |
| Brücke ..... | 402-27 | 402-28 |
| Brücke ..... | 504-7  | 504-12 |
| Brücke ..... | 504-9  | 504-15 |

|              | von    | nach   | in     |
|--------------|--------|--------|--------|
| Straße ..... | 302-16 | 302-25 | 302-24 |
| Straße ..... | 603-23 | 503-14 | 503-9  |
| Straße ..... | 503-9  | 503-21 | 503-14 |
| Straße ..... | 503-14 | 503-29 | 503-21 |
| Straße ..... | 503-21 | 503-30 | 503-29 |
| Straße ..... | 503-36 | 503-30 | 503-29 |
| Straße ..... | 503-29 | 603-44 | 503-30 |
| Straße ..... | 503-29 | 503-42 | 503-36 |
| Straße ..... | 503-36 | 503-47 | 503-42 |
| Straße ..... | 503-42 | 504-3  | 503-47 |
| Straße ..... | 503-47 | 504-7  | 504-3  |
| Straße ..... | 503-47 | 504-9  | 504-4  |
| Straße ..... | 504-3  | 504-12 | 504-7  |
| Straße ..... | 504-4  | 504-15 | 504-9  |
| Straße ..... | 504-7  | 504-18 | 504-12 |
| Straße ..... | 504-9  | 504-22 | 504-15 |
| Straße ..... | 504-12 | 504-25 | 504-18 |
| Straße ..... | 504-15 | 504-30 | 504-22 |
| Straße ..... | 504-18 | 504-32 | 504-25 |
| Straße ..... | 504-28 | 504-30 | 504-29 |
| Straße ..... | 504-22 | 605-5  | 504-30 |
| Straße ..... | 602-40 | 603-1  | 602-45 |
| Straße ..... | 602-45 | 603-5  | 603-1  |
| Straße ..... | 603-1  | 603-10 | 603-5  |
| Straße ..... | 603-5  | 603-16 | 603-10 |
| Straße ..... | 603-10 | 603-23 | 603-16 |
| Straße ..... | 603-16 | 503-9  | 603-23 |
| Straße ..... | 503-30 | 603-45 | 603-44 |
| Straße ..... | 603-44 | 603-46 | 603-45 |
| Straße ..... | 504-30 | 605-11 | 605-5  |
| Straße ..... | 605-5  | 605-18 | 605-11 |
| Straße ..... | 605-11 | 605-19 | 605-18 |

# DIE GILDE



Festung ..... 1006-32 ..... ?  
Stadt ..... 1006-38 ..... ?  
Burg ..... 1006-31 ..... ?  
Burg ..... 907-22 ..... ?



# Die Chronik von Erkenfara



# Chronik von Erkenfara

## Vorwort

Seid willkommen Edle ERKENFARAS zu lesen die Chronik dieser Welt.

Um auf die Fragestellung meines Vorgängers einzugehen, wieso er und kein anderer Chronist des letzten Jahres war, ich denke, daß ihn genau wie mich das Unheil ereilte zur falschen Zeit die falsche Frage zu stellen, die im Wortlaut ungefähr so lautet: „Edler Thurr-Orxam, habt ihr schon eine Chronisten für dieses Jahr gefunden?“. Denn genau dies ist mir diesmal geschehen. Natürlich lautete die Antwort „Ja, gerade in diesem Augenblick!“.

Ich bemerke gerade, daß ich mich noch gar nicht vorgestellt habe, mein Name lautet Clemens au d'Or, Erzbischof von Anglea, Gluthertzog von Royaflor und Stamme aus Tirnan'Og einem der fünf Reiche Rhûns.

Ich möchte noch etwas erklären, um irgendwelchen Mißverständnissen vorzubeugen. Da ich mannigfaltig beschäftigt war (haarsträubende Abenteuer durch die Reiche der Elemente und Elementare) wurde ich das erste halbe Jahr vertreten. Meinem Vertreter gelang es leider nicht sich mit mir in Verbindung zu setzen, so daß dieser Zeitraum im nach hinein aus dem Gedächtnis, dessen was ich so am Rande mit bekommen habe, geschrieben wurde.

Deshalb kann es sein, daß das eine oder andere Ereignis nicht korrekt wiedergegeben sein kann oder fehlt. Ich bitte dies zu Entschuldigen und gelobe an dieser Stelle jetzt schon Besserung, in dem ich im nächsten Jahre nicht mehr auf Abenteuer ausziehe. Dazu später mehr.

## 36. Zug

Zur völligen Überraschung ERKENFARAS erklärte Kahar Takim dem Reiche Rhûn, daß der zwölf monatige Waffenstillstand mit sofortiger Wirkung beendet sei. Das Reich Rhûn wertete dies als offenen Verrat, zumal erst acht Monate des Waffenstillstandes vorüber waren. Unverzüglich begab sich Theostelos in die Offensive. Während ihre Reiter dabei waren die Gemarken der Insel Timgard aufzuerobern, wurde ich von mehreren theostelosischen Zauberern zu einem Duell herausgefordert, welches ich verlor. Es handelte sich im einzelnen um Magiefix, Kaankuwaans, Alan el Kerim, Vladimir und Dolphin. Mitte des Monats startet Rhûn seine Gegenoffensive. Diplomatisch, in dem sie mit dem Reiche Vir Vachal ein Freundschaftsbündnis eingingen und militärisch,

in dem sie die feindlichen Zauberer vor sich her trieben. Bei ihrem Ausweichmanöver vor den Rhûnischen Reitern kam Magiefix in die Nähe der Feste Monte Cherie, aus der ihr Phillip eine Flasche seines Creamcherrys schicken ließ.

Durch den Angriff Kaiser Kahar Takim's wurde ein Krieg entfesselt, wie ihn der Phönix noch nicht gesehen hat. Um dieser Situation angemessen zu begegnen wurde auf Beschluß des Kronrates und auf Befehl des Hochkönigs Varkas Skelleftea dem wortgewandten König Phillip Fitzdasar jedwedige Vollmacht zur Führung dieses Krieges und aller notwendigen Verhandlungen erteilt. Als äußeres Zeichen dieser Vollmacht erhielt er einen Legatenstab.

## 37. -39. Zug

König Tschierchill von Avallon gibt kund, daß er die Insel „Theoheim“, er meint sicher die von Theostelos eingenommene Insel Timgard, „befreien“ wolle, da ihn die Bürger anflehten sie vom Joche Rhûns zu befreien.

Daraufhin lies sich Die Unabhängigen Königreiche um Djabalar auch zu einer Kriegserklärung gegenüber Rhûn hinreißen. Während der König Vir Vachals Solidarität mit Rhûn verkündete und das „Geierverhalten“ anprangerte. Den Worten ließ er Taten folgen, in dem er den Befehl erteilte eine Djabalarische Flotte anzugreifen.

Ich möchte in diesem Zusammenhang das Wort an Djabalar richten. Es hat nichts mit Geringschätzung oder Ähnlichem zu tun, daß der Name nicht jedesmal ausgeschrieben wird, sondern nur praktische und platzmäßige Gründe.

## 40. Zug

Die Avallonische „Prunkflotte“ mit Herrscher, Festungsherr, Burgherr und Zauber-Charakterin Isolde von Wuetebix schlägt verlustfrei eine rhûnische Flotte.

Das Minnegericht tadelt das Benehmen der Männer und stellt ein Rätsel: „Was ist es, was jede Frau begehrt“. Als Belohnung für die Aktivitäten der Männer steht der Titel „Erster Freier von ERKENFARA“ zur Aussicht.

Djabalar übergibt die umstrittene Stadt auf der Insel an Vir Vachal zurück, die im Gegenzug Djabalar das vorübergehende Bleiberecht lassen. Es geht das Gerücht um, das Djabalar zum Rückzug auf allen Fronten geblasen habe.

Yaromo gibt den Stadtherrn von Djabalar frei und erklärt mit folgender wörtlich wiedergegebener Ansprache Rhûn den Krieg: „Rhûn hat nicht erkannt, daß wir Schweine sind, wir haben jetzt ein Auge auf die oftmals angesprochene Burg geworfen, die hätten wir jetzt gerne.“ Rhûn erklärt, daß es das Verhalten als schäbig aber nicht überraschend empfindet und warnt Yaromo vor den Konsequenzen.

## 41. Zug

Djabalar ehrt diverse Mitglieder seines Reiches mit Beförderungen und seine unverdienten Kobolde endlich mit einer Müllhalde. Außerdem spricht es seinen Dank an Yaromo aus für die Freilassung seines Stadtherren.

Yaromo befördert vorsorglich für die bevorstehenden Kämpfe einige Adlige in höhere Ränge.

Der Ritterorden hält in Gestalt seiner drei Gründungsmitglieder eine Ansprache und stellt sein Wappen und Schild vor. Danach erklären sie die Aufgaben des Ritterturnieres: Die erste Aufgabe sei für den Geist, in Form eines Gedichtes darzubringen, die Zweite sei zur Veranschaulichung der Kraft des Teilnehmers, das Werfen eines Baumstammes, und die Dritte sei für die Gewandtheit und das Geschick, zu treffen ein Ziel mit dem Speere. Teilnehmen dürfe jeder Kämpfer ERKENFARAS.

Der Herold von ERKENFARA gratuliert den Herolden der einzelnen Reiche für ihre Rege Teilnahme am Wettbewerbe der Herolde und erklärt den weißen Stab der Heroldschaft. Außerdem stellt er die Edle Felis aus Eoganochta als seine Vertreterin vor.

Theostelos gewinnt ein Zauberduell gegen Rhûn.

Eoganochta erklärt Theostelos den Krieg. Die Entgegnung wird seltsamerweise von Yaromo mit folgenden Worten getätigt: „Wenn jemand diesen Kontinent betritt, wird er sofort wieder runtergeworfen.“

Rhûn geht mit einer Flotte vor Askatia vor Anker und zwingt Vladimir zu einer Nottelerportation.

## 42. - 44. Zug

Avallon erobert die letzte Rhûnische Gemark auf Tapeia. Djabalar befördert einige seiner Edlen.

Theostelos landet an den Gestaden Rhûns, wird teilweise wieder zurückgeschlagen. Dazu folgender Originaldialog zwischen dem rhûnischen Hochkönig und dem theostelosischen Kaiser: „Wo stand unsere Flotte 315 und war sie beladen?“ „Ja.“

Frage von Philipp Fitzdasar an Arienthier Daus: „Wärest Du bereit, das Segenrennen zu wagen? Ääh...?“ Schlagfertige Antwort von Arienthier Daus: „Wie, Ihr wollt Wasserski fahren?“

Es gehen die wildesten Gerüchte umher über Kamasutra in Theostelosischen Klöstern nach Mitternacht. (Stimme aus dem Hintergrund: „Meinst Du mit pöppeln, zu zweit gemeinsam meditieren?“)

Eoganochta betritt theostelosischen Boden in dessen Kernland, worauf hin Feret al Dos folgendes von sich gibt: „Der Angriff auf Theostelos ist eine persönliche Kriegserklärung an Yaromo.“

Philipp Fitzdasar hält eine Ansprache, in deren Verlauf die Schleifung von Monte Cherie zur Stadt bekannt gegeben wird. Außerdem gibt der Den Angriff auf Askatia bekannt und fordert den Kaiser auf sich zu ergeben. Der den folgenden Spruch von sich gab: „Auch diesmal müssen die Würfel sprechen.“ Nach einer längeren Verhandlungspause kommt es doch zum Kampf, der aber mittels der Bannung des theostelosischen Heeres durch den Rhûnischen Erzdruiden Yggdir uap Yolbadin sofort beendet wird. In einem Zauberduell zwischen Thomas O'Dugain und Magiefix kommt Thomas zu Tode, und ist somit der erste tote Zauberer ERKENFARAS. Kaankuwaans bekundet mir gegenüber seine ehrliche Trauer um diesen Zauberer.

Avallon erklärt dem „rhûnischen Vasallen“ Eoganochta den Krieg und erklärt sich vor allem moralisch mit Theostelos und Yaromo solidarisch.

Auf den Frage von Kaankuwaans an den frisch verbliebenen Thomas O'Dugain, wie es auf der anderen Seite aus sieht, antwortet dieser: „Es erinnert mich an mein Girokonto - Ich sehe nichts!“.

Avallon schlachtet die Krieger Eoganochtas auf Tapeia ab.

Eoganochta macht Gewinne im theostelosischen Kernland.

Ich begeben mich mit zum Wagenrennen um dort zu protokollieren. Der Rest der Züge erfolgt laut Thurr Orxam ohne große Vorkommnisse.

## 45. Zug

Der eoganochtische Herrscher fällt dem Sumpffieber anheim, daß sich mit allerschwersten Kopfschmerzen äußert und sich am besten ausschlafen läßt.

Eine kleine Episode aus dem rhûnisch-theostelosischen Krieg, „Kann es sein, daß die Reiter von Theostelos nur widerwillig den Angriffsbefehlen des Kaisers befolgen?“ „Wieso?“ „Sie sitzen ver-

kehrt herum auf den Pferden.“

Rhûn gibt die Beförderung der Burgherren zum Stadtherren, und die Ernennung von neuen Charakteren, die Dryade Danée aus dem mystischem Wald von Tirnan'og und eine Priesterin aus Garionth mit dem schönen Titel Schwester der Linde, Tochter der Eiche.

Avallon stellt eine neue Magierin vor mit dem wohlklingenden Namen Shea Morieaiwë zu Suffer. Ich durfte persönlich anwesend sein beim ausstellen der Ernennungsurkunde. Meinen Dank an König Tschierchill.

Achtung eine Novität - Norheim bewegt Truppen.

## 46. Zug

Rhûn betreibt „Aufräumarbeiten“ im eigenen Reich. Es kursieren erneut Gerüchte über Theostelos. Diesmal betrifft es die Rationierung der Lebensmittel durch den Kaiser. „Woraus besteht ein theostelosicher Hamburger?“ „Weis nicht.“ „Brotmarke - Fleischmarke - Brotmarke!“ Ansonsten passiert nichts aufregendes in diesem Monat.

## 47. Zug

Rhûn landet auf dem theostelosischen Kontinent an mehreren Stellen an. Die letzten Theostelosischen Truppen in Rhûn werden geschlagen. Auch die Insel Timgard ist wieder ohne fremde Truppen. Bei einem Zauberduell zwischen Magiefix und dem Erzdruiden Yggdir uap Yolbadin kommt letzterer ums Leben.

In Djabalar zieht sich Thorgrim Orkspalter auf seine Gemark zurück und sucht einen Bauplatz für einen Tempel.

Die Vir Vachalische Friedenstruppe kommt in Audvarkar an. Diesmal bekommen sie Zimmer mit Vorhängen an den Fenstern und keine „Norheimischen“ Gardinen. Kommentar von Philipp Fitzdasar: „die ERWARTETE Flotte ist angekommen.“

Yaromo beschießt und versenkt eine Rhûnische Flotte und Theostelos gewinnt Gemarken von Eoganohta zurück.

Das war also das Geschehen in diesem Jahr. Wir werden sehen, was uns das Nächste bringen wird.

Nun noch eine kleine Bemerkung zu den Abenteuern einiger Edler ERKENFARAS. Sicherlich werdet ihr überrascht sein, daß es diesmal keinen Auszug aus meinem Tagebuch gibt, aber das, was wir erlebt haben war so haarsträubend, würde ich es ausführlich schildern, würde ich meiner Ämter enthoben und in irgendeinem Kerker wegen Wahnsinns verschmachten. Ich möchte nur hier einige High- und Lowlights erwähnen. Wir sahen einen Krankenwagen inklusive Pflegepersonals und Zwangsjacke. Fragt mich nicht was diese Sachen sind. Dann waren wir auf einem U-Boot (ich glaube es hieß Nautilus) wo wir diversen Aliens (ja genau die!!!) begegneten, anschließend flogen wir in einem Raumschiff und bekämpften einen Elektrizitätsdrachen und dezimierten die halbe Abenteurergruppe im Fusionsantrieb der Raumschiffes und so weiter und so fort.

Während der ganzen Reise kam der gute Rashid aus Yaromo mindestens dreimal zu Tode und schloß sich uns auf der nächsten Ebene immer wieder an. Ich glaube er hat anstelle eines Nabels einen grünen Punkt(●). Wir überstanden das alles mehr schlecht als recht, denn kaum hatten wir eine Gefahr beseitigt schenken uns die Elementare erneut ihre Aufmerksamkeit („Dann wollen wir mal ein wenig Tempo machen. Ihr seht ...“).

Schließlich und endlich gipfelte die Reise darin, daß uns das Luftelementar einen unserer Gruppe aufforderte sich für den Rest der Gruppe zu opfern. Die gute Aenea aus Djabalar opferte ihr Leben für uns. Friede ihrer „Asche“. Zuvor hatte der edle Firlefanx unter aufbieten seines Lebens die ganze Gruppe über einen Feuerschlund gebracht, als wir alle zusammengebrochen waren. Ich habe ihm meinen Dank schon persönlich überbracht und ihm einen Stein Kaiws überreicht, der ihn fürderhin vor Feuerschäden bewahren soll und wird.

Für mich ist das Kapitel Abenteuerliche Reisen auf ERKENFARA abgeschlossen.



## Seid willkommen Edle ERKENFARAS zu lesen die Chronik dieser Welt.

Dies ist nun mein zweites Jahr als Chronist von ERKENFARA. Ich will ja nicht annehmen, daß mich irgend jemand als chronischen Schreiberling oder so ähnlich bezeichnet. Dieses Jahr ist ja nun einiges auf dieser schönen bunten Welt geschehen, von dem es zu Berichten gilt, deshalb ohne große Einleitung gleich zum Geschehen des Jahres:

### 49. Zug

Zu allererst ein herzliches Willkommen an **„Die Gilde“**. Insbesondere begrüße ich die Handelsprinzessin Sorada Numis, die Heroldine Heralda, die Heerführer Arcon Ay Mhara, Xavier Pentragon, K. McRoth, Louis de Chamboursie, Giacomo Sperone, Gotthilf Fugger, Eric Elba, die Händlerin Cassandra Viajante Por Tierra Y Por Mar und den Zauberer Engens Runenfried. Ich möchte gleich darauf hinweisen, daß die Aufzählung nichts mit persönlichen Vorlieben oder ähnlichem zu tun hat, sondern ich diese solcherart von der Heroldine übergeben bekam.

Die **Unabhängigen Königreiche um Djabalar** (gleich den Verweis auf die letzte Chronik: Der Name wird fürderhin nur aus Schreib- und platztechnischen Gründen abgekürzt.) gaben bekannt, daß sich in Ihren Reihen eine Adlige befände, die sich (ich zitiere) engagierter Engagieren möchte und zwar als Leiterin der Leibwache von Tragon Drachmargon.

**Yaromo** setzt den im letzten Jahr begonnen Seekrieg mit Rhûn fort und greift eine der rhûnischen Flotten an. Im Verlaufe dieser Seeschlacht kam es zu einem Zauberduell zwischen Saris Be Kahn und einem nicht näher erwähnten Zauberer aus Rhûn, welches die Hohepriesterin Yaromos überraschend verlor. Da die eigentliche Seeschlacht von Yaromo gewonnen wurde mußte der rhûnische Zauberer überrascht feststellen, daß er leider keine Energie für den Zauber Wasserwandeln mehr hatte. Welch tragischer Verlust eines vielversprechenden Talentes.

Auch **Theostelos** setzt den Krieg gegen Rhûn fort. Doch zuerst gaben die drei **„Abtrünnigen“** ihren Rücktritt vom Rücktritt bekannt. Der Beschuß einer Flotte führte nicht zum gewünschten Ergebnis. Die Geschosse fielen auf halber Strecke aus heiterem Himmel aus selbigem, ohne Schaden an zu richten. Entweder kommt zu der, in der letzten Chronik erwähnten, Nahrungsmittelknappheit, eine Steinknappheit und es wurde mit Schwämmen geschossen oder aber, was wahrscheinlicher ist, die rhûnischen Flotten wurden von magischen

Wänden gesichert. Andererseits spricht doch ein anderes Ereignis dieses Monats für eine Steinknappheit, wurden doch sage und schreibe 13 Gemarken mit Reiterheeren **„abgewallt“**.

Da das Amt des Festungsherrn in **Eoganochta** wie bereits im letzten Jahr vermutet frei wurde, gab es hier einige Beförderungen bekannt zugeben: Pwigill Lafroig hält nun das Amt des Festungsherrn inne und Felis Ardanwen von Rahain ist nun Trägerin des Amtes der Stadthalterin.

### 50. Zug

Völlig überraschend, da doch Jeder annahm, daß **Avallon** mit dem Krieg gegen Rhûn und Vir Vachall genug zu tun hätte, fielen sie in Northeim ein. Wobei hier korrekterweise nicht von **„einfallen“**, sondern eher von **„einsteigen“** die Rede sein mußte. Außerdem eroberten sie eine im Bau begriffene vachallische Burg. König Tschierchill gab dann während einer Ansprache die beiden folgenden Punkte bekannt: 1. Avallon befindet sich im Krieg mit Rhûn, da (ich zitiere) Rhûn das Ungleichgewicht stören würde. 2. Zur Feier des 50. Zuges hätte Avallon einen northeimischen Magier hoch gehen lassen. Und außerdem würden Sie ein Faß stiften, das er sogleich anzapfen würde. Gewarnt, durch die letzten Versuche in dieser in Avallon offensichtlich nicht zur Perfektion gebrachten Disziplin, wurde von allen Seiten energisch protestiert, daß dies direkt am Platz des Geschehens praktiziert würde. Ungeachtet dieser Proteste wurde dies aber sofort vollzogen; und Kaio sei Dank wurde Avallon von keiner Bierschwemme heimgesucht.

**Vir Vachals** Hochlord Daire Friyen sah sich in einer anschließenden Rede dazu genötigt, darauf hinzuweisen, daß es auf ERKENFARA nur wenige Reiche gäbe, denen es gestattet sei, Strafaktionen durchzuführen. sprach's und ließ die Burg wieder zurück erobern.

Von den **unabhängigen Königreichen** gibt es diesen Monat nur folgenden Schwank zu berichten, daß der für seine Großzügigkeit bekannte König Grimmart Bolzenschneider, dem zur Gilde wechselnden Tragon Drachmargon eine ganze Biermarke als Wegzehrung mitgab.

Nachdem die **yaromische** Heerführer eine rhûnische Gemark an ihrer Grenze zu Theostelos inklusive eines dort befindlichen Heeres auferobert hatte, ließ Ferret al Dos verkünden, daß der heimatliche Kontinent **„fremdtruppenfrei“** sei.

**Eoganachta** greift Yaromo an und unterliegt.

**Rhûn** erobert ein Waldfeld auf (Name der Insel) zurück und plündert im theostelosischem Kernreich. Außerdem sprach sich unter den anwesenden Herrschern schnellstens die Gründung der *rhûnischen Wasserphalanx* herum.

## 51. Zug

**Vir Vachal** erklärt Yaromo den Krieg und gibt den Beginn der Übung "Grüner Sand" bekannt.

**Yaromo** erklärt Vir Vachal den Krieg und gibt den Beginn der Übung "Wüstensturm" bekannt. Außerdem wird ein neuer Zauberkundiger des Reiches vorgestellt. Es handelt sich hierbei um einen von Saris Be Kahn herauf beschworenen Dämonen, der auf den Namen InshalaNixMehr hört.

**Theostelos** gibt die Rückeroberung von Askatia bekannt.

Um zu zeigen, daß es sich nicht am Geld Anderer bereichern möchte opfert **Rhûn** die Kampfeinnahmen des letzten Monats an Arienthier Daus. Das hätten sie besser nicht tun sollen, denn die Gabe wurde angenommen und durch anhaltende Regenfälle bestätigt.

**Northeim** kündigt einen befristeten Krieg gegen Avallon an, der solange dauern solle, bis Avallon die Friedensbedingungen annimmt. Dazu gab es folgenden Kommentar von Narajana: "Wenn er (König Tschierchill) intelligent ist, nimmt er an. Außerdem wäre es unhöflich, die von Avallon gebaute Straße nicht zu benutzen."

## 52. Zug

Aus **Yaromo** gibt es folgendes zu berichten, nämlich, daß sie spieltechnisch die volle Zeit ausnutzen.

Dann gibt es noch jene bedeutende Episode am Rande zu berichten. Es ist hiermit erwiesen: **Zwerge tun für Geld ALLES!!!** Grimmbart Bolzenschneider erfand eine neue Eroberungstechnik. Er eroberte Schluck für Schluck, indem er ein Angebot Ferett al Dos annahm, ein Horn, welches mit dem gefürchteten Rachenputzer, namens »Dämonentrunk«, gefüllt war, auf ex zu trinken. Nun kann man mit Fug und Recht behaupten, daß er sich eine Insel ertrunken hat.

Die **Gilde** gibt die Eröffnung ihre ersten Handelskontors bekannt. Außerdem unterhalten sie nun eine Handelsvertretung mit Vir Vachal.

## 53. Zug

**Eoganochna** erobert die als "Gonzos Nase" bekannte Halbinsel auf theostelosischem Festland.

Die **Gilde** errichtet ihr erstes Bauwerk.

König Tschierchill von **Avallon** entschuldigt sich bei Northeim.

**Vir Vachal** begrüßt es, daß die Gilde heil auf ihrer Insel angekommen ist.

## 54. Zug

Aus **Theostelos** gibt es diesen Monat zu berichten, daß 2 Magische Wände errichtet wurden

Dieses Jahr kam es wieder zum obligatorischen Treffen rhunischer und theostelosicher Magier, nur daß die Initiative diesmal von **Rhûn** aus kam. So gelang es mir zum erstenmal Gestärkt diesen interessanten Moment mit Kaank u Waans zu überstehen. Während Alan el Kerim gegen einen unserer Adepten siegreich blieb. Das Duell zweier weiterer Anfänger in den magischen Künsten konnte Rhûn für sich entscheiden.

Von Seitens der **Gilde** gibt es folgende Beförderungen zu vermelden: Gotthilf Fugger wird zum Schatzmeister ernannt und Tragon Drachmargon zum Heerführer.

## 55. Zug

**Theostelos** greift die rhûnische Charakterflotte an. Vor dieser größten aller Seeschlachten wurden die obligatorischen "flammenden" Reden der jeweiligen Sprecher zu Gehör gebracht. Kaiser Kahar Takim erklärte, daß der eine Vision von Horus bekam, auf daß die rhûnischen Flotten von Ihnen besiegt würden, er aber einen Preis zu bezahlen habe. (Wer in Kaio's Namen ist Horus?). Phillip Fitzdasar ließ von Thur Orxam einen Brief verlesen, indem ihm seine Frau Samira Al Almadi einen Trank überbrachte, der Phillip unverwundbar machen würde, und daß sie im Geiste immer bei ihm sein würde. Phillip erklärte, daß er dies Geschenk nicht ausnützen würde und außerdem erneuerte er seinen Schwur an Kahar Takim, daß er sein Schwert nicht gegen ihn erheben würde. Danach wurden die rhûnischen Teilnehmern der Schlacht von der Edlen Leonice de Verone mit den Flammen Kaios gezeichnet um ihnen in dieser aussichtslosen Situation neuen Mut und Stärke zu zusprechen.

Die Schlacht wurde von einem Magierduell zwischen der edlen Magiefix und dem König von Garonth, Varkas Skeleftear, eingeleitet, was dieser verlor.

An der Seeschlacht nahmen auf der Seite von Theostelos teil: Kaiser Kahar Takim, Kugellocke der Harmlose, Innozenz der 93., Brios und Vladimir. Außerdem griff ein nicht namentlich genanntes Paar von Zivilisten auf ihrer Seite in den Kampf ein.

Auf der Rhûnischen Seite kämpften: Hochkönig Albanac, Phillip Fitzdasar, Saif Tao Ontem, Thomas O'Dugain, Arianrhod Dunkelauge, Conchobar, Athanagild, Germana Filia Amatora Roboris und Leonis de Vereon.

Da der Kaiser Kahar Takim im verlaufe des Trefens offensichtlich ein paar unpassende Worte bezüglich der Kampfkraft weiblicher Kämpfer von sich gab, verwunderte es Niemanden, daß sich die gesammelte rhûnische Damenwelt zu ihm begab um ihm vom Gegenteil zu überzeugen. Die Schlacht wogte hin und her. Es wurde geschoben, gehackt, und gehauen auf alles was sich bewegte. Offenbar wurde dabei auch ein Takelageseil getroffen, denn eine herabstürzende Rahe traf König Conchobar so schwer, daß er für einen Moment verwirrt war. Diese Szene war wie ein *Dejà vu* für mich. Den winzigen Moment der Unachtsamkeit nutze Innozenz der 93. Und gab ihm den Todesstoß. Dieser konnte sich aber nicht lange daran erfreuen, denn auch er erlitt sogleich eine tödliche Verletzung. Leonis de Veron gelang es unterdessen dem Kaiser seine erste Wunde zuzufügen. Während dessen, wurde der männliche Zivilist vom Tode ereilt. Seine Gefährtin überlebte ihn aber nur im wenige Augenblicke. In einem spannenden Duell mit dem Kaiser in dem es Königin Arianrhod gelang einige glänzende Paraden und Attacken hinzulegen ging es hin und her. Auch ihm gelangen einige Bravourstücke. Kugellockes Streitkolben war wohl zu schwer für Athanagild, denn sie konnte einen gut angebrachten Hieb nicht parieren und wurde somit vom Diesseits ins Jenseits befördert. Während dessen tobte der Kampf um Kaiser Kahar. Er blutete mittlerweile aus mehreren Wunden. Offensichtlich gelang es den Damen aus Rhûn, ihn von der Stärke weiblicher Kämpfer zu überzeugen. Doch in diesem Kampf gab es mit Königin Arianrhod erneut ein Opfer zu beklagen, die ihrer Hofdame in den Hades folgte. Wiederum war es Leonis de Veron, die sich im Kampf gegen den Kaiser durch eine besondere Tat hervorhob, denn gab sie ihm schließlich die erste schwere Wunde, so nahm sie ihm mit einem eleganten Rückhandschwung nun das Leben. Offenbar war der Preis des Horus sehr hoch gewesen. Kugellocke war von dem Ausgang dieses Kampfes sehr erstaunt und erhielt in kürzester Zeit einige schwere Treffer. Den sicheren Tod erwartend konnte er nicht glauben, was er nun sah. Anstatt ihn weiterhin anzugreifen schien es, daß die rhûnischen Edlen fliehen würden. Einer nach dem anderen brachte sich durch einen gewagten Sprung auf die rhûnische Hochkönigsgaleere in Sicherheit. Phillip Fitzdasar deckte den Rückzug seiner Kameraden.

Zu Tode verwundet sah er dem rhûnischen Schiff nach, daß durch eine schmale Schneise fuhr, die sich völlig überraschend auftat. Fürst Brios versetzte während der offensichtlichen Flucht der Heilerin Germana noch einen Hieb mit seinem

Bihänder, auf daß sie tot darniederfiel. Was sich aber im Rücken der theostelosischen Adligen abspielte und diese nicht sahen, war, daß die Übermacht von 4000 Schiffen aus Theostelos die Schlacht langsam aber sicher für sich entschied. Am Ende der Schlacht konnte Theostelos zwar den Sieg für sich verbuchen, aber von der riesigen Armada war nur ein kümmerlicher Rest verblieben.

Nach dieser enormen Schlacht ließ sich aus den Tiefen der Meere Arienthier Daus vernehmen, man solle die in der See geborenen der See und die auf der Erde geborenen der Erde übergeben.

Die stark geschrumpfte Flotte aus Theostelos wurde nun von **eoganochtischen** Katapulten beschossen und mußte somit weitere Verluste hinnehmen. Es kam zu einem Zauberduell eines Schamanen mit Magiefix aus Theostelos. Der Schamane wurde daraufhin in die Scharen der Heerführer Eoganochtas eingegliedert und Magiefix erklärte voller Freude, daß sie soeben den dritten Grad im Zirkel errungen habe.

Nachdem sich Rhûn und Theostelos freien Abzug für die Adligen zusagten zog eine weitere Flotte **Rhûns** zum Ort des Geschehens um die Reste auf zu sammeln.

Ein theostelosischer Adliger, namens Hartim von Maringola, der auf dem Festland stationiert war und wohl die Staatsgeschäfte kommissarisch übernommen hatte, erinnerte sich plötzlich an die Worte Arienthier Daus betreffend der Toten und forderte den freien Abzug der Leichname. Da die Vorbereitungen zu dieser neuen Schlacht schon auf Hochtouren liefen erklärte der Lord von Eldwyaad aus dem Hause derer von Yolbadin, daß der Fürst Brios mit ihm ein Duell ausführen könne. Sollte dieser Siegreich hervorgehen, so könne er die Toten mit sich nehmen. Und so geschah es, daß das Hause derer von Yolbadin im zweiten Jahre seiner Herrschaft über Eldwyaad bereits den zweiten Toten zu beklagen hatte. In der darauffolgenden Schlacht wurde die theostelosische Flotte, oder besser gesagt die Reste dieser, total vernichtet. 4000 Schiffe auf einmal vernichtet ein herber Schlag gegen Theostelos, von dem es sich nur sehr schwer wieder erholen wird.

Die **Gilde** hatte Avallon zwar schon mehrere Monate daraufhin gewiesen, sich aus ihrer Reichweite zu halten, aber das vorwitzige Verhalten einer avallonischen Flotte konnte so nicht geduldet werden. Und so kam es, wie es kommen mußte, nämlich zur Schlacht (Was für ein Monat). Die Handelsprinzessin Sorada Numir gab bekannt, daß es an der Zeit war, Maßnahmen gegen die kriegstreibende Politik Avallons zu ergreifen.

**Avallon** errichtete zwei Magische Wände und nahm einige Beförderungen vor.

**Vir Vachal** unternimmt eine Strafaktion gegen

Avallon indem sie eine deren Inseln eroberten und eine der magischen Wände einriß.

## 56. Zug

Die Operation "Gonzos Nase" wird fortgeführt. Im Verlaufe einer Schlacht wird die Stadtherrin Felis gefangen genommen. Theostelos erlaubt ihr die Teilnahme am Wagenrennen von Audvakar, wenn Eoganochta eine andere Geisel stellt. Da die Adligen in Eoganochta nicht so zahlreich sind wie in anderen Reichen, muß sich der Festungsherr vorübergehend auf einen Besuch in Theostelos einstellen.

Unterdessen von allen unbemerkt geht ein Heer **Rhûns** im Kernland von Yaromos Wüsten an Land und erobert eine Gemark. In der Nähe von Rashids Heimatstadt. Außerdem geht der Krieg mit Theostelos weiter. Unter anderem wird Askatia unter Beschuß genommen, ein Zauberduell erfolgreich durchgeführt und eine weitere Seeschlacht gewonnen.

Die **Gilde** schlägt eine weitere Schlacht. Diesmal ist es die Charakterflotte von Avallon. Von dieser Schlacht kann ich leider nicht vermelden, wer im einzelnen daran teilnahm, da die Menge der Schaulustigen überraschend groß war, offensichtlich wollte wohl Jeder das gläserne Schiff im Kampf sehen, und der Bote mir in seiner Aufregung nur die Namen der Gefallenen überbrachte. Als Besonderheit dieser Schlacht gilt es zu vermerken, daß es Palaver von Cornfall gelang mehr als dreissig (in Ziffern: 30!!) Angriffe zu überleben, bevor er seinen Wunden erlag. Auf Seiten der Gilde gab es folgende Verluste zu beklagen: Tragon Drachmargon und Louis de Chambourcie. Nach dem Tode Palavers ergab sich König Tschierchill seinem Schicksal und den Truppen der Gilde.

**Vir Vachall** erobert weiter Inseln Avallons.

Die **unabhängigen Königreiche** nehmen die »ertrunkene« Insel in Besitz.

Die Feste Xedoxil wird von **Yaromo** eingeweiht.

**Theostelos** führt weiter Krieg gegen Eoganochta und Rhûn. Unter anderem gewinnen sie ein Zauberduell und eine Schlacht gegen Rhûn. Aber sie

verloren auch eine Schlacht gegen Eoganochta an Gonzos Nase und eine gegen Rhûn auf Askatia.

## 57. Zug

**Yaromo** führt die Operation "Wüstensturm" fort und gewinnt eine Schlacht und ein Zauberduell gegen Vir Vachal.

(Dazu eine kleine Anekdote vom Rande der Welt: Thur Orxam zu Hochlord Daire Vrayen: »Du kannst das Heer wegnehmen!«. Darauf dieser: »Ist es zerstört?«. Die Antwort von Thur Orxams: »**ICH** habe es nicht zerstört!!!«

Außerdem werden, veranlaßt durch den tragischen Tod von Hadad ibn Jalal beim Wagenrennen, eine Reihe von Beförderungen durchgeführt.

**Eoganochta** zieht sich auf Gonzos Nase zurück.

**Theostelos** gibt den Frieden mit Eoganochta bekannt, was nicht nur in Rhûn einige Aufregung hervor rief. Der Krieg gegen Rhûn geht aber weiter. Zur Abwechslung mal erfolgreich. Ein rhûnisches Heer wird durch Katapult beschuß zerstört und zwei Zauberer besiegen einen rhûnischen Magier.

**Eoganochta** gibt noch folgendes Bekannt: Sie ziehen sich innerhalb von zwei Monaten bis auf Gonzos Nase zurück und man bittet Theostelos ernsthaft in diesen Monaten den Frieden mit Rhûn zu suchen, sonst sähe man sich gezwungen wieder in den Krieg einzugreifen, da man durch ältere Verträge gebunden sei.

**Theostelos** gibt bekannt, daß man den Frieden suchen wird. Hoffen wir, daß sie ihn auch finden.

## 58. Zug

Die **Gilde** ernennt Arcon ay Mhara zum See-meister (Stadthalter) und ernennt zwei neue Heerführer.

Zwei yaromische Zauberer und eine avallonische Flotte werden von **Vir Vachal** besiegt.

**Rhûn** reißt einen yaromischen Wall ein.

Das war also das Geschehen in diesem Jahr. Wir werden sehen, was uns das Nächste bringen wird.