

Die Erlebnisse des Firlefanz:

Der Club der Steilwandfahrer

Wir spüren manchmal die Schwingen des Todes.

Wenn wir mit Höchstgeschwindigkeit durch die Kurven der Arena
des Wagenrennens von Audvakar fahren.

Und das natürlich auf der Außenbahn.

Wir haben unsere Namen mit unseren Rennwagen in eine Kurve eingeritzt.

Denn wir sind der Club der Steilwandfahrer!

Wir, das sind

Felis Ardanwen aus Eoganachta und Firlefanz aus den Unabhängigen Königreichen.

Auch der Stadthalter von Avallon gehört in unseren Club.

Doch schrieb er seinen Namen, indem er den Wagen von Felis mit an die Wand drückte.

Das ist typisch dékadent.

Hadad Ibn Jalal Al Din hat seinen Namen mit seinem Blut in die Kurve geschrieben.

Auch er gehört zum Club der Steilwandfahrer, allerdings nur als Ehrenmitglied.

Denn er ist dabei gestorben.

Willst du auch in unseren Club?

Dann fahr deinen Rennwagen im Wagenrennen von Audvakar in einer Kurve zu Schrott.!

WIR BEGRÜSSEN ALLE ÜBERLEBENDEN !!!

Denn nur, wer schon einmal den Hauch des Todes gespürt hat,
der weiß, wie wertvoll das Leben wirklich ist.

Verzeichnis & nachtrag

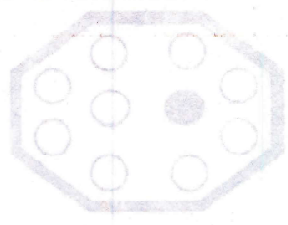
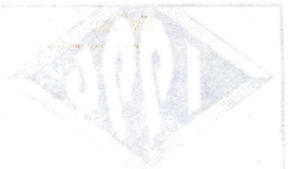
aus dem

Verzeichnis der Mitglieder



Legenden & Geschehnisse aus den Unabhängigen Königreiche





Name des Reiches:
Position der Hauptstadt:
Lage des Reiches:

Wappen des Reiches	Ordnung
Wappenstein	Rot
Heimdecke außen	Rot
Heimdecke innen	Schwarz
Wappensymbol	einzelne Eklipse
Symbol	
Motto	Einigkeit
Deutung	

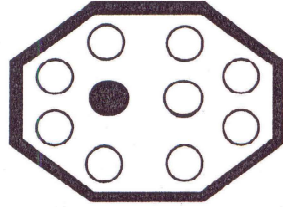
Kein Reich im heutigen Sinne
Ungleichheit der drei Arten von Völkern, das Reich und den Willkür

Heimische

Feindliche

Städtische

Wirtschaft



Lage des Reiches:

Position der Hauptstadt:

Name der Hauptstadt:

Wappen des Reiches

O'Har

Wappenfarbe : Rot
Helmdecke außen : Rot
Helmdecke innen : Schwarz
Wappensymbol : einsetzende Ekliipse
Symbol : -
Motto : Händler
Deutung : -

Kultur:

Untotenreich mit zwei Arten von Untoten, den Mësta und den willenlosen Szornó.
Kein Reich im politischen Sinne.

Herrscher:

Festungsherr:

Stadthalter:

Burgherr:

Name des Reiches:
Die Gibe

Name der Hauptstadt:
Hir

Zahl der:

WAPPEN Fehlt!!!

Frank Hunsley
Groß St. 14
Hir

Zahl der:

WAPPEN Fehlt!!!

Charles Spence
Ratgeber
Adla Dalm
Christie 18
Hir

Zahl der:

WAPPEN Fehlt!!!

Yvonne Schmitt
Hir
Hir

Zahl der:

WAPPEN Fehlt!!!

Hir
Hir
Hir

Name des Reiches:
Die Gilde

Name der Hauptstadt:
Ellil



Zauberer:

WAPPEN FEHLT!!!

Frank Himstedt
Große Str. 14b
38116 Braunschweig

Zivilist:

WAPPEN FEHLT!!!

Giacomo Sperone
Ratsherr
Atila Dalgic
Grünstr. 18
38102 Braunschweig

Zivilist:

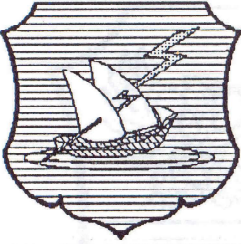
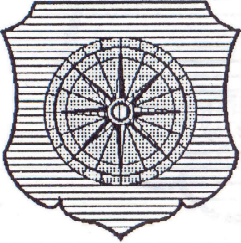
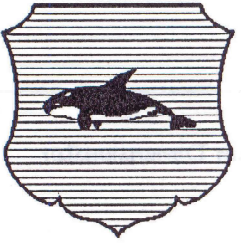
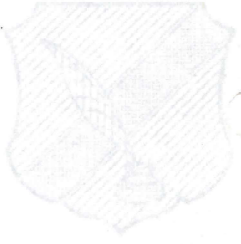
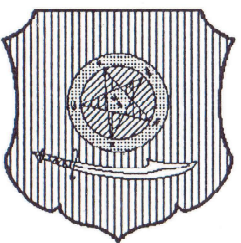
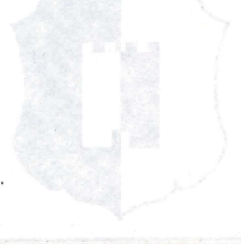
WAPPEN FEHLT!!!

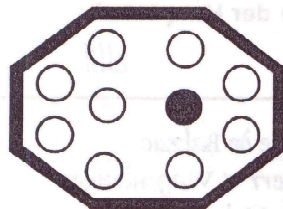
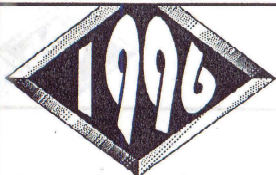
Yvonne Schneider
Bergstr. 12
34277 Fuldabrück / Kassel

Zivilist:

WAPPEN FEHLT!!!

Heiko Rieger
Kreuzstr. 93
38118 Braunschweig

Name des Reiches: Die Gilde	Name der Hauptstadt: Ellil	
	Heerführer: Gerome de Balzac Ratsherr / Wagenlenker Ulrich Heine Celler Heerstr. 10 38114 Braunschweig Tel.: 0531- 574532	Lage des Reiches: Position der Hauptstadt: Name der Hauptstadt: Wappen des Reiches:
	Heerführer: Richard Margan Ratsherr Massi Marangio Veronikastr. 25 38529 Salzgitter Tel: 05341 - 3 56 29	Wappenleiste: Helmleiste außen: Helmleiste innen: Wappenhorn: Symbol: Motto: Devise:
	Heerführer: Cassandra Viajant Por Tierra Y Por Ma Kapitän zur See Anja Kochinke Im Tale 17 38259 Salzgitter Tel.: 05341 - 39 15 17	Name: Chronik des Reiches: Wappen des Reiches:
WAPPEN FEHLT!!!	Heerführer: Eric Elba Kapitän zur See Martin Klonnek Hugo-Luther-Str. 93 38118 Braunschweig	
WAPPEN FEHLT!!!	Heerführer: Tare Karidia (Pragon Trafal) Kapitän zur See Andreas Stichelmann Broitzemer Str. 231 38118 Braunschweig	
	Zauberer: Engens Runenfried Hexenmeister Christian Czupalla In der Kreuzstr. 83 38118 Braunschweig	
WAPPEN FEHLT!!!	Zauberer: Henry Goldpfennig Priester des Abrahams Dieter Jurmann-Staar Emsstr. 9a 38120 Braunschweig Tel.: 0531- 84 61 70	



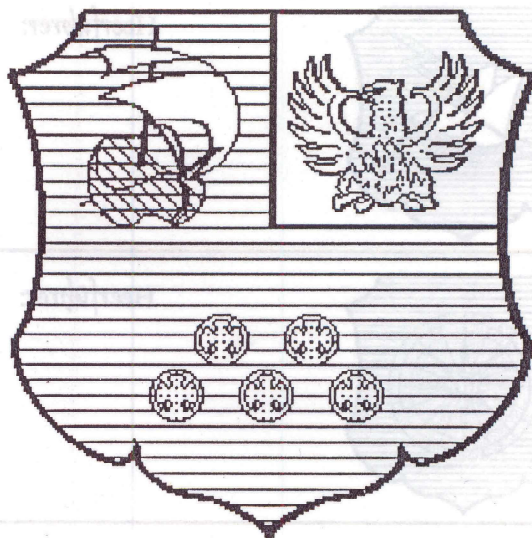
Lage des Reiches:

Position der Hauptstadt:

Name der Hauptstadt: Ellil

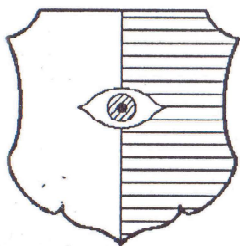
Wappen des Reiches Die Gilde

Wappenfarbe : Blau
Helmdecke außen : -
Helmdecke innen : -
Wappensymbol : Schiff und Münzen
Symbol : -
Motto : Händler
Deutung : -

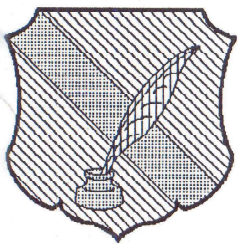


Kultur:

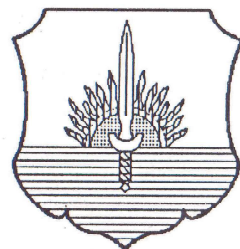
Zusammenschluß verschiedener Völker zu einem Handelsvolk. Eintritt in Erkenfara durch ein Dimensionstor mittels Kristallschiff. Anbieten von diversen Dienstleistungen. Anhänger des Gottes Abraham.



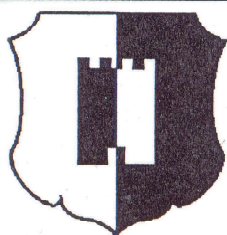
Herrscher: Sorada Nimir
Handelsprinzessin
Pia Staar
Emsstr. 9a
38120 Braunschweig
Tel.: 0531 - 84 61 70



Festungsherr: Heraldia K. MacRoth
seemeisterin / Herodline
Wiebke Graupner
Ilmenastr. 25
38120 Braunschweig



Stadthalter: Xavier Pentragon
Gildenmeister
Knut Fuhrmann
Wördenweg 20
38108 Braunschweig
Tel.: 0531 - 35 20 48



Burgherr: Gotthilf Fugger
Schatzmeister
Andreas Hahn
Görlitzstr. 8
38124 Braunschweig
Tel.: 0531 - 60 29 69

Name des Reiches:

Eoganachta

Name der Hauptstadt:

Caer Brayghan



Wappen fehlt!!!!

Heerführer:

Ikeax

Gerald Voll

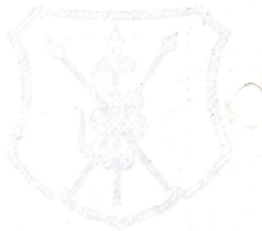
Kapitän von schillerstr. 12

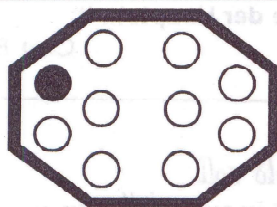
63263 Zeppelinheim

Tel.: 069 - 69 31 61

Postfach 400123

63246 Neu Isenburg





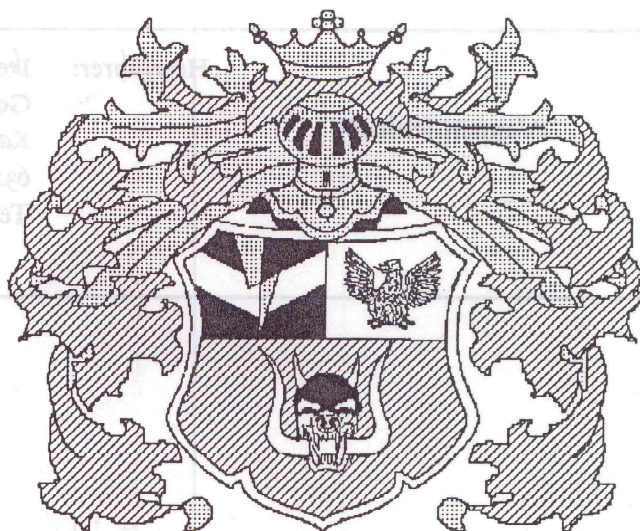
Lage des Reiches:

Position der Hauptstadt: 404 / 40

Name der Hauptstadt: Caer Brayghan

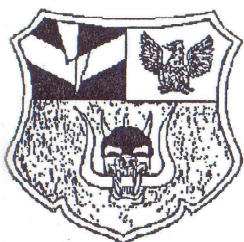
Wappen des Reiches Eoganachta

Wappenfarbe : Purpur
Helmdecke außen : Purpur
Helmdecke innen : Gold
Wappensymbol : Dämonenfratze
Symbol : -
Motto : -
Deutung : -

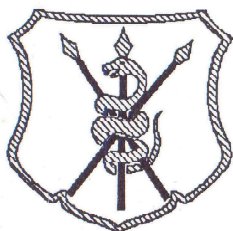


Kultur:

Barbarisch, anarchistische, naturverbundene Kultur, deren Ursprung das Volk der Keschtarier ist.



Herrscher: Varomirix Tanfana B.
Alexander Garcia
Wendenring 38
38114 Braunschweig
Tel.: 05 31 - 33 83 07



Festungsherr: Pwiggill Lafroig, Ophidarix (Herrscher der Schlangenkrieger)
Harald Kibbert
Am Magnitor 9
38100 Braunschweig
Tel.: 05 31 - 13 868

Wappen fehlt!

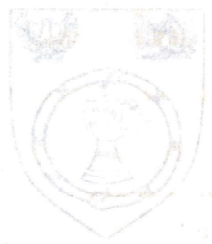
Stadthalterin: Myshella Ursa Ophiotix
Andrea Shaper
Kurze Str. 21a
38104 Braunschweig



Burgherrin: Felis Ardanwen von Rahain (Herrscherin der Drachkrieger)
Judith Voce
Hamburg
Tel.:

Name des Reiches:
Yamoo

Wappen des Reiches:



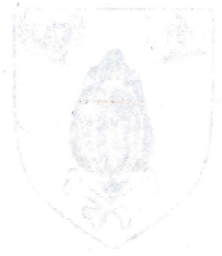
Wappen:

Wappen des Reiches:
Wappen des Reiches:
Wappen des Reiches:
Wappen des Reiches:
Wappen des Reiches:

Wappen:

Wappen:

Wappen des Reiches:
Wappen des Reiches:
Wappen des Reiches:
Wappen des Reiches:
Wappen des Reiches:



Wappen:

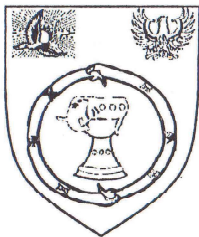
Wappen des Reiches:
Wappen des Reiches:
Wappen des Reiches:
Wappen des Reiches:
Wappen des Reiches:

Name des Reiches:

Yaromo

Name der Hauptstadt:

Xeria



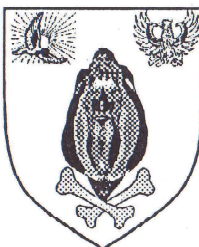
Zauberin:

Inarasend Isolde
Astrid Witzmann
Obergasse 4
65817 Niederjosbach
Tel.: 06198 - 1035

Wappen fehlt!!!

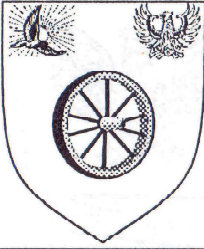
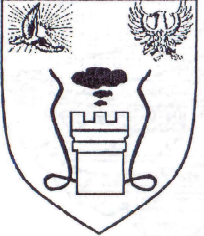
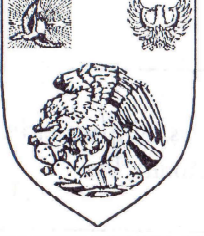
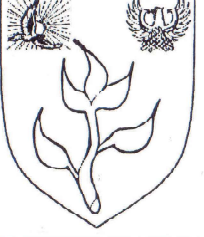
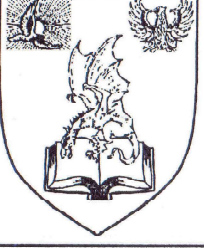
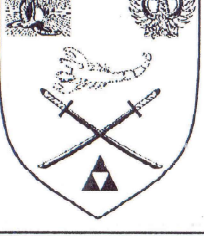
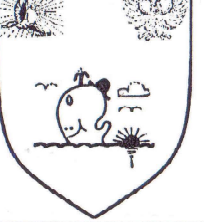
Zivilist:

Arish al Schranarra, Baumeister
Rainer Romacker
Am Eisernen Steg 10
65796 Hattersheim
Tel.: 06190-8358



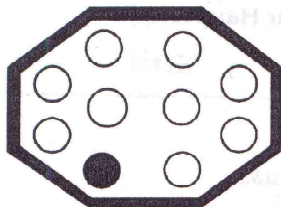
Zivilist:

Avarell van Dotter, I. Wurstlieb Erkenfaras
Avarell
Hanauer Pfad 20
61137 Budesheim
Tel.: 0 61 87 / 70 09

Name des Reiches: Yaromo	Name der Hauptstadt: Xeria
	Heerführer: Harun Ralf Blass Flutgraben 10 60435 Frankfurt am Main Tel.:
	Heerführer: Hightower Rudolf Wietschorke Piracherstr. 75 84489 Burghausen
	Heerführer: Shraban Al KaBa, Tourist Kai Bardenheyer Borngasse 11 63150 Heusenstamm
	Heerführer: Ahmand al Sulayman Eric Ebert Ludwig Mohr Str. 6 34119 Kassel Tel.: 05 61 - 77 13 75
	Zauberin: Saris Be Khan, Hohepriesterin des BEK Susy Cechak Hanauer Pfad 20 61137 Schöneck - Büdesheim Tel.: 0 61 87 - 70 09 Fax: 0 61 87 - 70 80
	Zauberer: In Shala Nix Mehr Garfield Brunnenstrasse 8a 65812 Bad Soden Tel.: 0 61 96 - 2 38 37
	Zauberer: Tschack le Krrh Hinnrich Schöttler Am Eisernen Steg 10 65795 Hattersheim Tel.: 0 61 96 - 61 86



Lage des Reiches:



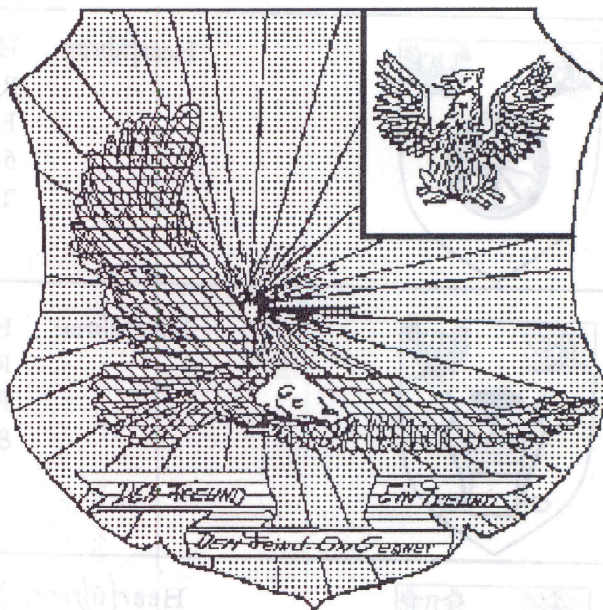
Position der Hauptstadt: 508 / 48

Name der Hauptstadt: Xeria

Wappen des Reiches Yaromo

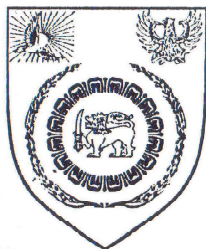
Wappenfarbe : Gelb
Helmdecke außen : -
Helmdecke innen : -
Wappensymbol : -
Symbol : Fliegender Adler
Motto : vor Roter Sonne
Deutung : Dem Freund ein Freund -
dem Feind ein Gegner

Da sich Yaromo aus in der Wüste lebenden Nomadenvölkern zusammensetzt, sind Turnierhelme und Helmdecken dieser Kultur bisher unbekannt.

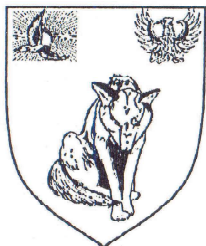


Kultur:

Nomadisches Stammesvolk unter der Führung eines von Stammesfürsten gewählten Herrschers. Einflußreiche Priesterschaft unter Hohepriestern. Anarchismus unter Selbstzucht. Innerhalb der Stämme Monarchie.



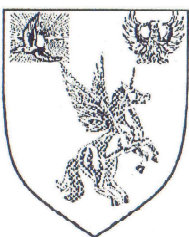
Herrscher: Ferret Al Dos
Yoshi Picard
Hanauer Pfad 20
61137 Schöneck - Büdesheim
Tel.: 0 61 87 - 70 09



Festungsherr: Alric Cleadheamhor, I. Paladin Yaromos
Rene Rudolph
Obergasse 4
65817 Eppstein
Tel.: 0 61 98 - 3 45 28



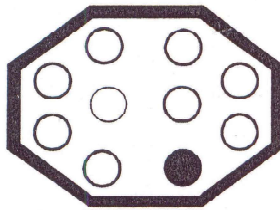
Stadthalter: Rashid Al Shaban Ibn Mirlam Khan
Steffen Freund
Hainstrasse 21
61138 Niederdorfelden
Tel.: 0 61 01 - 3 44 46



Burgherr: Hadschi Halef Omar Ben Hadschi Abdul Abas Ibn Jadschi
David Al Gossara
Ralf Böhmig
Waldallee 33
65817 Eppstein - Brehmtal
Tel.: 0 61 98 - 3 21 73



Lage des Reiches:

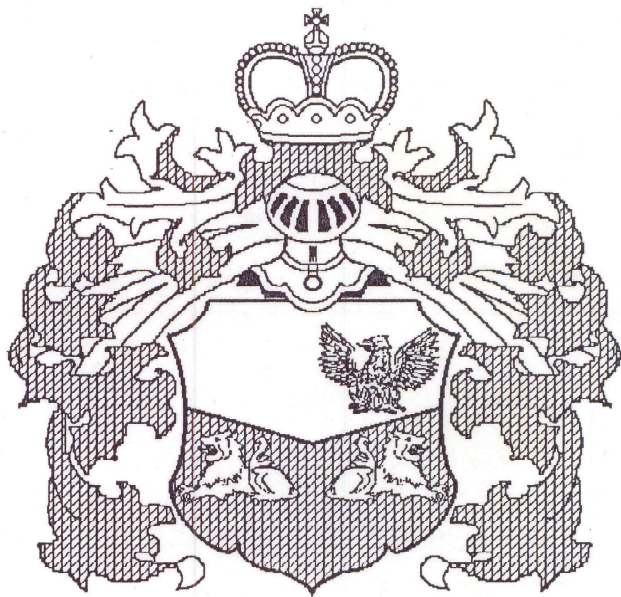


Position der Hauptstadt: IOO9 / I4

Name der Hauptstadt: Athibulus

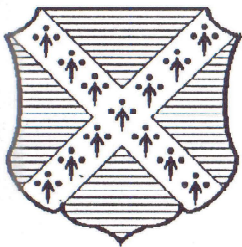
Wappen des Reiches U.K.u.Djabalar

Wappenfarbe : Orange
Helmdecke außen : Orange
Helmdecke innen : Silber
Wappensymbol : Silberne Wellenlinie
Symbol : Königskrone
Motto : -
Deutung : -

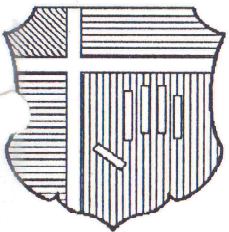


Kultur:

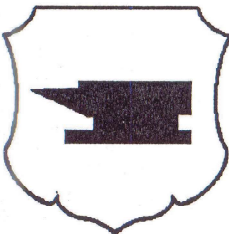
Bündnis mehrerer kleiner Königreiche in einer Vielvölkerkultur. Feudales Regierungssystem.



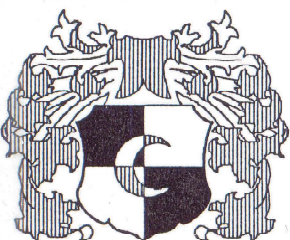
Festungsherr: Fürst Armath Ardan von Mel-Celebea
Mark Stubba
Rautheimerstrasse 6
38126 Braunschweig
Tel.: 05 31 - 79 57 73



Stadthalter: Firlefan, König der Kobolde, Generaldespot von Firle-Fanta
Jürgen Preiß
Celler Heerstrasse 27 b
38114 Braunschweig
Tel.:



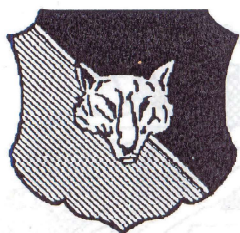
Burgherr: Grimmbart Bolzenschneider, König v. Kharacz-Mithril
Horst Oppermann
Goslarsche Strasse 19 a
38118 Braunschweig
Tel.:



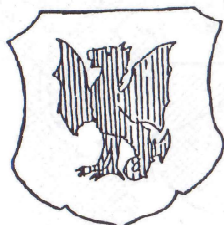
Heerführer: Harry Platfussens
Sven Zimmermann
Humboldtstrasse 31 a
38106 Braunschweig
Tel.:

Name des Reiches:
Vir Vachal

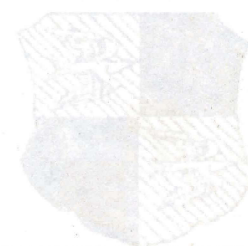
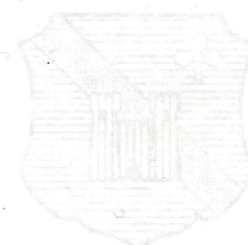
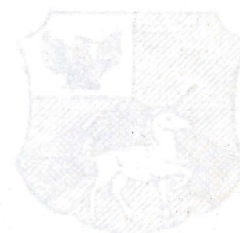
Name der Hauptstadt:
Melam Kel

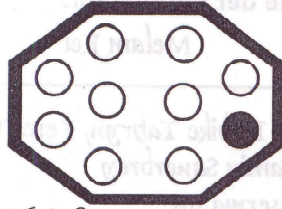


Heerführer: Fürst Ruhike Tahryn, Kerek'tu der Rhuor
Benjamin Sauerbrey
Wasserweg 191
48149 Münster
Tel.: 02 51 / 84 58 99



Zauberer: Fürst Tolek Kana, Kubyn Choi der Gilde der Magier
Jörg Schröder
Heribugstr. 6b
48157 Münster
Tel.: 02 51 / 32 43 02





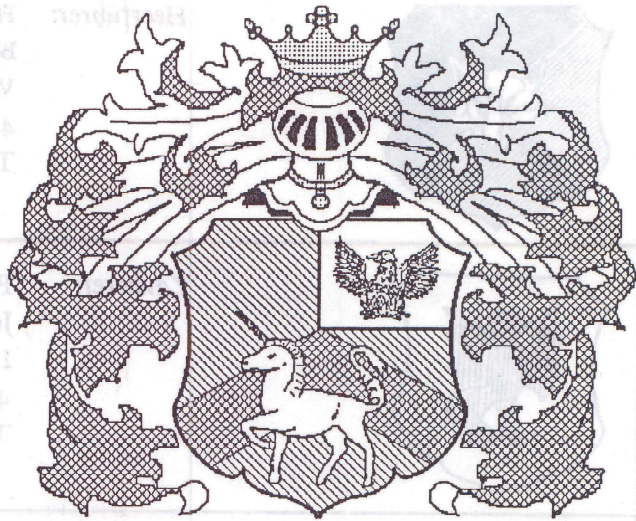
Lage des Reiches:

Position der Hauptstadt: 1206 / 18

Name der Hauptstadt: Melam Kel

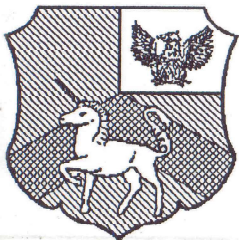
Wappen des Reiches Vir Vachal

Wappenfarbe : Dunkelgrün
Helmdecke außen : Purpur
Helmdecke innen : Weiß
Wappensymbol : Krone
Symbol : Weißes Einhorn
Motto : -
Deutung : Drei Farben für die drei
Stämme des Volkes. Das
Einhorn symbolisiert die
Einheit

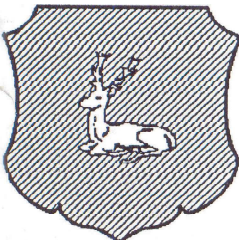


Kultur:

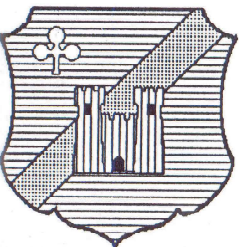
Menschenreich mit stark ausgeprägter Stammekultur. Drei Stämme von denen der mächtigste (Städtestamm) den Hochlord stellt. Die anderen (Baum- und Erdstamm) stellen Lords. Feudale Struktur. Bewohner stark ihren Lebensräumen angepaßt.



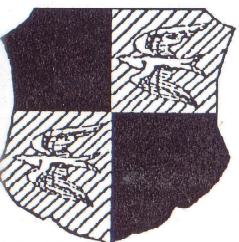
Herrscher: Hochlord Daire Vriyen
Sven Kaiser
Sentmariner Weg 120 c
48141 Münster
Tel.: 02 31 - 79 20 47



Festungsherr: Lord Dur'chai Talvas, Li'vannah der Rhuor
Dirk Schröder
Dyckburgstr. 385
48157 Münster
Tel.: 02 51 - 32 40 44



Stadthalter: Lord Mirur Hee'sa, Lord der Melam Kel
Till Sauerbrey
Otto Kähni Weg 8
77654 Offenburg
Tel.: 07 81 - 3 63 49



Burgherrin: Lady Yaleen Hairon; Ellija der Haranis
Ruth Schröder
Dyckburgstr. 385
48157 Münster
Tel.: 02 51 - 32 40 44



Name des Reiches:
Avallon

Name der Hauptstadt:
Calemot

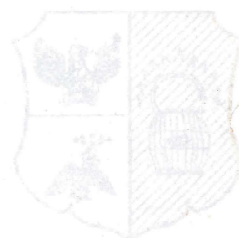
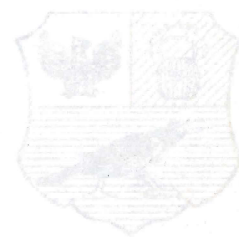
Heerführer: Don Rodriguez el Valdez von Talima
Christian Garrido Maisch
Berliner Str. 27
65719 Hofheim im Taunus
Tel.: 0 61 92 / 3 98 26

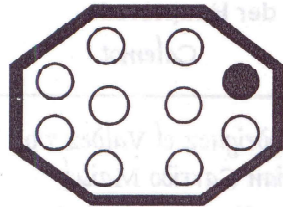
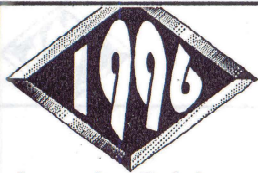
Lage des Reiches:
Position der Hauptstadt:
Name der Hauptstadt:

Wappen des Reiches

Wappentafel:
Heimdecke außen:
Heimdecke innen:
Wappensymbol:
Symbol:
Motto:
Deutung:

Kultur:





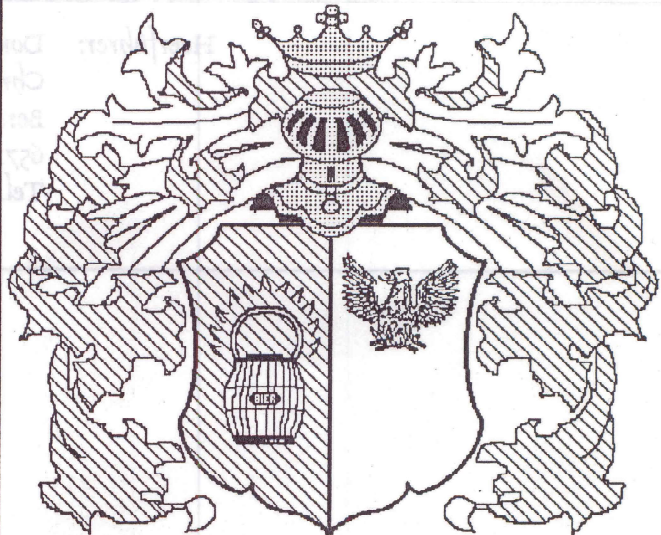
Lage des Reiches:

Position der Hauptstadt: 1204 / 21

Name der Hauptstadt: *Calemot*

Wappen des Reiches *Avallon*

Wappenfarbe : Hellgrün
Helmdecke außen : Hellgrün
Helmdecke innen : Silber
Wappensymbol : Das Heilige Faß
Symbol : -
Motto : *Forever Bright*
Deutung : *Ohne Worte...*

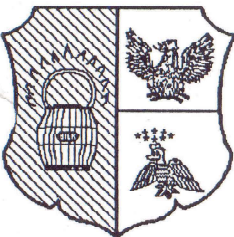


Kultur:

Perisierte Artusgemeinschaften unter dem Alkoholverstärkten Einfluß des Herrn der Augenringe



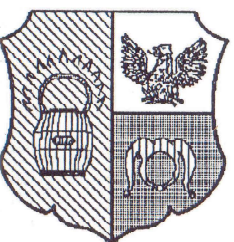
Herrscher: *Tschierhill Brancreac von Camelot, Elevator*
Karsten Tschierschke
Alt Rödelheim 24
60489 Frankfurt am Main
Tel.: 0 69 - 7 89 24 63
@tschiers@stud.uni-frankfurt.de



Festungsherr: *Kardamon Pancreac von Suffer, Vibrator*
Thomas Kreutz
Oettingerstr. 8/22
80538 München
Tel.: 089 - 29 59 91
kreutzth@cip.ub.uni-muenchen.de

Stadthalter:

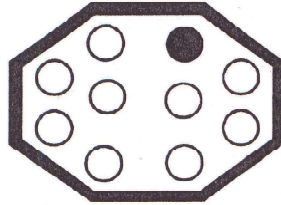
Andy Kother
Thiotmannstr. 11
65929 Frankfurt
Tel.: 069 - 3 08 90 29



Burgherr: *Palaver Percreac von Cornfall, Ventilatoralligator*
Henning Theisen
Königsteiner Str. 21
65719 Hofheim



Lage des Reiches:



Position der Hauptstadt: 1203 / II

Name der Hauptstadt: Herdfeste

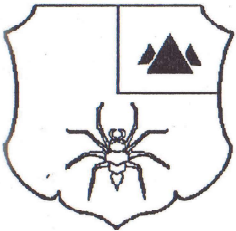
Wappen des Reiches Northheim

Wappenfarbe : Grau
Helmdecke außen : Schwarz
Helmdecke innen : Grau
Wappensymbol : Drei Berge
Symbol : Bergkristall
Motto : Steinfreunde
Deutung : Urgestein

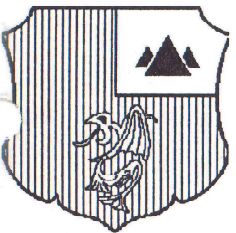


Kultur:

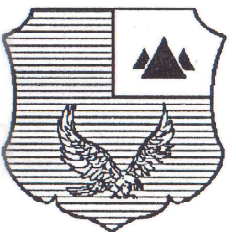
Religiös geprägtes Reich, von Edlen einer Bruderschaft um magische Zirkel, deren Kern Herzsteine sind, geführt. Zentrumsorientiert und auf die vereinigenden Steine konzentriert.



Herrscher: Narajana
Dietmar Untersweg
Walsweg 49
A-6700 Bludenz
Tel.: 0043-5552-66 0 99



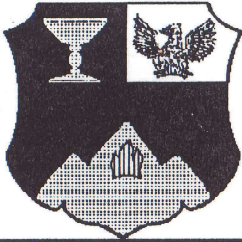
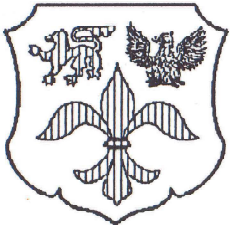
Festungsherr: Helvegr
Günter Jursnik
Röblingweg 3
80937 München
Tel.:



Stadthalter: Kvonar
Armin Lenz
Riedbachstrasse 1
88316 Isny im Allgäu
Tel.: 0 75 62 - 46 70



Burgherr:
Betha Lenz
Riedbachstraße 1
88316 Isny im Allgäu
Tel.: 07562 -4670

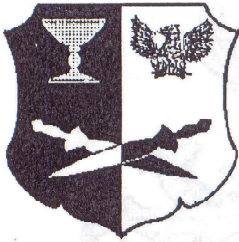
Name des Reiches: Rhün	Name der Hauptstadt: Enangor	
	Zauberer: Leon de Belays, Omnimagus von Crain-Uill-Crienac, Herold von Erkenfara Olaf Möhle Beckstrasse 6 29223 Celle Tel.: 0 51 41 - 5 36 22	
Wappen fehlt!!!	Zaubererin: Alana du Lehsy Konzilarin von Erkenfara Marianne Stein Tiefenweg 2a 35463 Fernwald-Amerod	
	Zauberer: Clemens au d'Or Volker Döttger Gilfershäuserstr. 1 36179 Bebra Tel.: 0 66 22 / 29 53	
	Zauberer: Varkas Skelleftea, König von Garionth Thorsten Kalkul Callinstr. 25 30167 Hannover Tel.: 05 11 / 71 41 19	
Wappen fehlt!!!	Zaubererin: Danue Sylvia Koch Borngasse 65779 Kelkheim Tel.:	
Wappen fehlt!!!	Zauber- lehrling: Rosina Simon Lisa Berger Sudetenstr. 46 35039 Marburg Tel.: 0 64 21 / 4 58 42	

Name des Reiches:

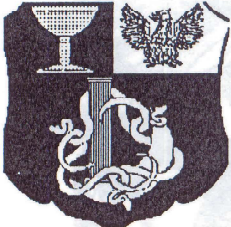
Rhün

Name der Hauptstadt:

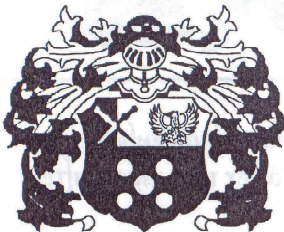
Enangor



Heerführer: Gallagher
Harald Österling
Sachsenhäuserstr. 25
34497 Korbach
Tel.: 0 56 31 - 6 17 09



Heerführerin: Antiope, Königin von Athalan
Iris Adrian
Schwanenallee 27
35037 Marburg
Tel.: 0 64 21 - 1 58 49



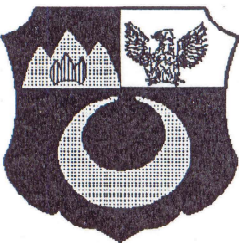
Heerführer: Landron Uap Yolbadin
Jakob Richter
Schanzenstr. 6
20357 Hamburg
Tel.: 040 / 43 78 47

Wappen mit
Delphinen fehlt!!!

Heerführerin: Althea aus Themiskyra
Caroline Diery
In der Badestube 2
35039 Marburg
Tel.: 06421 - 5 14 45

Wappen fehlt!!!

Heerführer: Tarabas
Niels Kappellaer
Sudetenstr. 46
35039 Marburg
Tel.: 0 64 21 / 4 58 42



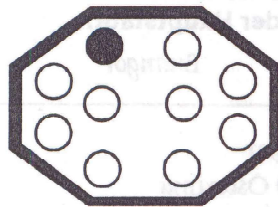
Heerführer: Thomas O'Dugain
Peter Dippmann
Lortzingstr. 15
29223 Celle
Tel.: 0 51 41 - 5 12 65

Wappen fehlt!!!

Heerführer: Markus Schmidt
Schwanenallee 27
35037 Marburg
Tel.: 0 64 21 - 1 58 49



Lage des Reiches:



Position der Hauptstadt: 503 / 28

Name der Hauptstadt: Enangor

Wappen des Reiches Rhün

Wappenfarbe : Schwarz
Helmdecke außen : Schwarz
Helmdecke innen : Gold
Wappensymbol : Fünfblättrige Rose
Symbol : Goldener Gral
Motto : -
Deutung : -

Die fünfblättrige Rose stellt den Hochkönig dar, der seine fünf Königreiche um sich versammelt hat.
Der Gral steht für das Land und die Vereinigung der rudervölker von Rhün.

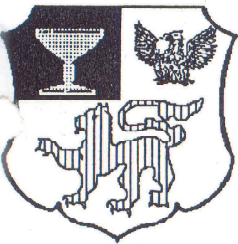


Kultur:

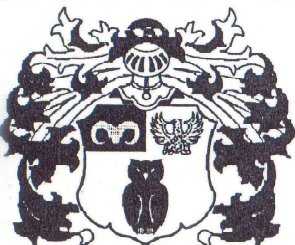
Angelsächsisch, Keltisch, Germanisch, Mythologisch. Sakrales Königtum mit magischer Landverbundenheit.
Bevölkerung überwiegend menschlich, starker Anteil kulturbildender Nichtmenschlicher Völker und sagenhafter Einzelwesen.



Herrscher: Hochkönig Albanac
Helge Moog
Guldenstraße 78
38100 Braunschweig
Tel.: 05 31 - 2 40 94 50



Festungsherr: Philip Fitzdasar, König von Tinan 'Og, Seneshall von Rhün, Seneshall von Rhün, Träger des ewigen Funkens und der goldenen Klampfe, erster Barde Erkenfaras
Reinhard Ziegler
Am Wehrteich 16
34225 Bannatal / Tel.: 05 61 / 49 47 56



Stadthalter: Saïru tão Ontem
Tilo Braun
Langasse 7
35037 Marburg
Tel.: 0 64 21 - 2 32 79

Wappen fehlt!!!

Burgherrin: Leonice de Verone
Christina Roscheng
Bahnhofstr. 44
35112 Fronhausen
Tel.: 0 64 26 / 18 52

Und nun wieder etwas Statistik

Einnahmen im April des Jahres

Monheim	375.400 G
V. Vach	368.800 G
Yerom	347.000 G
Eodach	313.200 G
O. Hat	18.000 G
Dr. Gies	12.000 G
Rh	445.000 G
Te	100.000 G
K. u. G.	100.000 G
Aver	200.000 G

ZUR RECHTSGRÖSSE GIBT ES KEINE ANHÄNGE UNGENAUIGKEITEN KEINE ANHÄNGE

Statistik des Monats April im Jahre

Auf Erhebung stehen in den Urteilen dieser ersten Welle

Rüstung	insgesamt	Veränderung	gegenüber	April
Kriegs	1.400.407			
Die de	32.514			
Reiter	393.882			
Leute	12.185			
Heimkehr	102			
Zusatz A	88			
Zusatz B	1			
U.P.	104			
SKP	8			
V. alle	110			
Büro	10			
Brücken	10			
Kaisers	17			

Und nun wieder die

Zweitliste und

Zweitwöchige

Kriegs	1.400.407
Reiter	393.882
Schiff	1.038
Heimkehr	102
Zusatz A	88
U.P.	104
SKP	8
V. alle	110
Büro	10
Brücken	10
Kaisers	17

Und nun wieder etwas Statistik

Einnahmen im Agul des Jahres 8

Northeim:	375.400 GS	Avallon:	297.700 GS
Vir Vachal:	398.800 GS	u.K.u.D.:	263.400 GS
Yaromo:	347.000 GS	Theostelos:	292.500 GS
Eoganachta:	313.500 GS	Rhun:	446.900 GS
O'Har:	18.000 GS	Die Gilde:	12.000 GS

**ZUR REICHSGRÖSSE GIBT ES WEGEN
UNGENAUIGKEITEN KEINE ANGABEN.**

Statistik des Monats Rim im Jahre 9

Auf Erkenfara stehen in den Urreichen derzeit unter Waffen:

Rüstgut:	insgesamt:	Veränderung	insgesamt:	durchschnittlich:
Krieger	1.460.407	251.613	182.551	
Pferde	32.214	-6.679	4.027	
Reiter	393.592	29.698	49.199	
Schiffe	13.285	2.886	1.661	
Heerführer	3.773	702	472	
Zauberer A	83	- 3	10	
Zauberer B	6	0	1	
LKP	164	108	25	
SKP	63	9	8	
Wälle	173	27	22	
Straßen	191	40	24	
Brücken	18	2	2	
Kaianlagen	17	2	2	

Und nun wieder die zweitmeisten und zweitwenigsten Rüstgüter aus einem Reich:

Krieger	208.376	117.540
Reiter	77.470	18.000
Schiffe	3.035	148
Heerführer	622	350
Zauberer A	15	6
LKP	40	8
SKP	7	3
Wälle	29	13
Straßen	39	0
Brücken:	4	1
Kaianlagen	4	0

Seid begrüßt, Ihr Edlen des Phoenix und Adlige Erkenfaras!

Nun endlich habe auch ich meinen Obulus für's Info fertig. Wieder einmal hat das sehr lange gedauert, nun aber auch für Euch einen wesentlichen Effekt: Ab sofort und damit schon in diesem Jahr gültig ist der elektronische Spielzug! Das bedeutet für Euch, daß jedes Reich ein Notebook oder Laptop mitbringen muß; was allerdings nach vorsichtigen Anfragen im letzten Jahr kein Problem darstellen sollte. Ihr werdet dafür mit komfortablen Spielzügen belohnt werden.

Doch nun erst mal alles der Reihe nach:

Zunächst einen Lobruf auf das schöne, vielleicht auch durch das Wetter positiv beeinflusste Spielklima im letzten Jahr und nochmals vielen Dank für das schöne Buch. In diesem Jahr findet das Treffen wieder zur gewohnten Zeit in Diedenbergen statt. Allerdings werden wir den Platz erst ab 17⁰⁰ Uhr zur Verfügung haben, da zuvor eine andere Gruppe dort zeltet. Der Beitrag beträgt wieder bei Vorkasse an Mali DM 20,- pro Person, ansonsten vor Ort DM 25,-. Festzeltgarnituren können gegen Vorkasse DM 10,- pro Garnitur ebenfalls wieder über Mali beschafft werden. Den entsprechenden Beitrag bitte überweisen an:

Postbank Frankfurt, KontoNr.: 292136600

BLZ.: 50010060

Doch nun zum neuen Spielzugschema

Der Folienzug wird Mittelpunkt des Spielzuges. Ihr plant Eure Spielzüge mit ihm, lest von ihm die Koordinaten aller Bewegungen ab und werdet künftig mit seiner Hilfe an der Karte Eure Figuren bewegen! Erst anschließend, bzw. im Konfliktfall bekomme ich ihn zur Kontrolle vorgelegt. Dafür erhalte ich bevor Ihr Eure Figuren auf der Karte bewegt die Spielzugdiskette mit den ausgefüllten Spielzügen. Die Spielzüge sind als Excel-Datei ausgelegt und bedürfen zur Abfassung der Spielzüge nur minimale Grundkenntnisse. Ich werde jedem Herrscher eine derartige Diskette zuschicken, von der er bitte zuerst eine Sicherheitskopie anfertigen möchte. Die Originaldiskette ist für die Spielzüge zu verwenden. Die erste Datei umfaßt den letzten Spielzug (Nr. 66) bis incl. Spielzug 73 und ist in folgende Einzeltabellen untergliedert: 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73 (Jeweils nur Heeresstärkenblätter für Bewegungen), Bilanz (enthält alle Grunddaten und errechnet sich automatisch), Einnahmen (hier werden die Kleinfelder eines Reiches und zwar **NUR DIE KLEINFELDER**) eingetragen (der Rest rechnet sich automatisch), Neurüstungen (das muß dafür neuerdings bei allen Neurüstungen ausgefüllt werden), die Bauwerkliste (hier müssen alle Bauwerke eingetragen werden, die neu erstellt werden) und Notizen (hier könnt ihr chronologisch Erläuterungen für Details der Spielzüge eintragen). Da die Heeresstärkenblätter für jeden Zug eine separate Tabelle sind, kann man bequem unveränderte Daten zwischen den Zügen hin und herkopieren und spart einen Großteil der Schreiberei. Die Tabellen Einnahmen, Neurüstungen und Bauwerke sind nur bei Gebietsveränderungen, Neurüstungen und neuen Bauwerken auszufüllen. Und der ganze Rest erledigt sich von alleine! Daher kann die Datei im 73. Spielzug mitunter über 500 MB Speicherbedarf haben.

Die zweite Datei umfasst die in gleicher Weise die Spielzüge 73 bis 80 und ist auch fast 0,5 MB groß. So kann ich bei den Reichen Rhun, Norheim und Vir Vachal nicht versprechen, daß alle Spielzüge 1997 auf eine Diskette passen werden. Ein weiterer elementarer Vorteil dieser Spielzüge ist, daß ich sie sofort komplett kontrollieren und schon auf dem Treffen mit jedem Zug eine Nachauswertung machen kann und überdies alle Daten gespeichert habe, bevor ich nach Hause fahre. Kurzum: Es wird Streßfreier für alle! Zuvor gibt es aber auch für Euch noch einmal etwas Arbeit: Die Vollständigkeit und Richtigkeit der jeweiligen Spielzüge ist von großer Wichtigkeit! Zum Beispiel bei den Kleinfeldern haben sich im letzten Jahr massive Fehler in manchen Reichen eingeschlichen, daß hier auf dem Treffen eine Generalinventur nötig ist. Denn die Landmasse ist bekanntlich nicht gewachsen. Auf dem Treffen werde ich eine Demodiskette für kurze Crashkurse in Handling mitbringen, um letzte Unsicherheiten zu beseitigen. Eine Grundvoraussetzung für diese Spielzüge ist die Stromversorgung. Mali hat uns zugebilligt, daß jedes Reich sich Strom für ein Laptop und zwar **NUR** für ein Laptop abzapfen darf. Also bringt bitte auch eine Kabeltrommel oder ähnliches mit, damit wir auch das in den Griff bekommen.

Die Generalinventur der Kleinfelder pro Reich werdet Ihr in diesem Jahr zweimal machen - einmal in Eurem eignen Reich und einmal bei einem anderen Reich: Norheim kontrolliert Rhun, Avallon kontrolliert Eoganachta, Vir Vachal kontrolliert Theostelos, u.K.u. Djabalar kontrolliert Yaromo, Yaromo kontrolliert Norheim, Theostelos kontrolliert Avallon, Eoganachta kontrolliert Vir Vachal, Rhun kontrolliert die Königreiche um Djabalar.

Diese Inventur ist noch am Mittwoch, oder zumindest **VOR SPIELBEGINN** durchzuführen! Bezüglich einer neuen Regel ist im vergangenen Jahr nichts passiert, das ist in Anbetracht der jetzigen Spielzugumstellung aber vielleicht ganz gut. Da keine Veranstaltungen auf dem Treffen geplant worden sind und es auch sonst nichts Neues gibt, wünsche ich Euch noch eine gute Anreise und bis zum baldigen Wiedersehen eine gute Zeit.

ERKENFARA 1996

Die Bilanz

